

XBOX 360

KINECT™

Mein Selbstverteidigungs- Coach

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe und werden von Microsoft lizenziert.

300042937



UBISOFT®

! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem KINECT-Sensor sowie in den entsprechenden Handbüchern zu verwendetem Zubehör. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter www.xbox.com/support oder durch telefonische Bestellung beim Kundensupport.

Zusätzliche Sicherheitsinformationen finden Sie auf der vorletzten Seite des Handbuchs.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und <http://www.pegionline.eu>

! Sicher spielen mit KINECT

Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend Platz verfügen, um sich während des Spielens frei bewegen zu können. Das Spielen mit KINECT erfordert Platz. Achten Sie beim Spielen auf Mitspieler, Zuschauer, Haustiere, Möbel und andere Gegenstände. Achten Sie bei der Bewegung während des Spielens auf sicheren Stand.

Vor dem Spielen: Überprüfen Sie alle Richtungen (links, rechts, vorne, hinten, unten und oben) auf Gegenstände, an die Sie stoßen bzw. über die Sie stolpern können. Vergewissern Sie sich, dass der Spielbereich in ausreichendem Abstand zu Fenstern, Wänden, Treppen usw. liegt. Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche, Kinder, Haustiere usw. Stellen Sie ggf. sicher, dass sich im Spielbereich keine Möbel oder Personen befinden. Vergessen Sie nicht, nach oben zu sehen – achten Sie auf Lampen, Ventilatoren oder andere Gegenstände im Kopfbereich.

Während des Spielens: Halten Sie ausreichend Abstand zum TV-Gerät, und berühren Sie dieses nicht. Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der erforderliche Abstand hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bedenken Sie beim Einschätzen des Abstands die Spielweise. Achten Sie auf Gegenstände oder Personen, über die Sie stolpern können – Personen und Gegenstände können sich während des Spielens in den Spielbereich bewegen. Achten Sie daher stets auf Ihre Umgebung.

Achten Sie während des Spielens auf sicheren Stand. Spielen Sie auf ebenem Boden, der ausreichend Halt für Bewegungen bietet, und stellen Sie sicher, dass Sie beim Spielen geeignete Schuhe tragen (keine hohen Absätze, Flip-Flops usw.), oder spielen Sie ggf. barfuß.

Bevor Sie Kindern gestatten, KINECT zu verwenden: Bedenken Sie, wie Kinder KINECT verwenden können, und ob sie während des Spielens beaufsichtigt werden sollten. Erläutern Sie Kindern die entsprechenden Sicherheits- und Gesundheitsinformationen sowie die Anweisungen, wenn Sie Kindern gestatten, KINECT unbeaufsichtigt zu verwenden. **Stellen Sie sicher, dass Kinder KINECT sicher** und im Rahmen ihrer Fähigkeiten verwenden und dass diese den richtigen Umgang mit dem System verstehen.

So minimieren Sie die Beanspruchung von Augen durch Blendung: Halten Sie einen bequemen Abstand zum Bildschirm bzw. TV-Gerät und dem KINECT-Sensor ein. Stellen Sie den Bildschirm bzw. das TV-Gerät und den KINECT-Sensor nicht in der Nähe von blendenden Lichtquellen auf, oder verwenden Sie Rollos zum Abblenden des Lichts. Wählen Sie gleichmäßiges natürliches Licht, um Blendungen und die Beanspruchung der Augen zu minimieren sowie um den Kontrast und die Klarheit zu erhöhen. Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms bzw. TV-Geräts an.

Überanstrengen Sie sich nicht. Das Spielen mit KINECT erfordert physische Bewegung. Wenden Sie sich an einen Arzt, bevor Sie KINECT verwenden, wenn Ihre Beweglichkeit durch eine Krankheit oder einen anderen Umstand eingeschränkt ist. Dies gilt auch im Fall einer möglichen Schwangerschaft, bei Herz-, Atemwegs-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Problemen oder wenn Sie sich nur eingeschränkt körperlich betätigen sollten. Wenden Sie sich vor der Aufnahme von sportlichem Training oder Fitnessübungen (dies schließt KINECT ein) bezüglich einer Routineuntersuchung an einen Arzt. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Drogen oder Alkohol, und stellen Sie sicher, dass Ihr Gleichgewichtssinn sowie Ihre physischen Fähigkeiten den Bewegungen beim Spielen genügen.

Beenden Sie das Spielen, und ruhen Sie sich aus, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen müde werden oder schmerzen. **BEENDEN SIE DAS SPIELEN UNVERZÜGLICH,** und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Folgendes eintritt: übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Engegefühl in der Brust, Schwindel, Unwohlsein oder Schmerzen.

Weitere Informationen finden Sie unter www.xbox.com im Leitfaden für gesundes Spielen.

Mein Selbstverteidigungs- Coach

INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|-------------------------------------|----|
| Mit Xbox LIVE verbinden | 2 |
| Gewusst wie: Hilfe für KINECT | 2 |
| Spielsteuerungen | 3 |
| Einleitung | 4 |
| Navigation | 4 |
| Erste Schritte | 6 |
| Aktivitäten..... | 7 |
| Profile und Extras..... | 10 |
| Kalender | 11 |
| Optionen..... | 11 |
| Ubisoft-Kundendienst | 15 |
| Garantie | 16 |
| Sicher mit KINECT spielen | 17 |

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieledemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT™ können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE Silber-Mitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

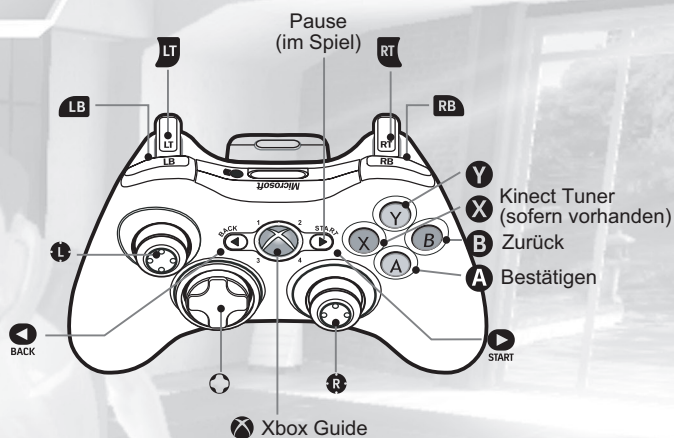
Gewusst wie: Hilfe für KINECT

Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter www.xbox.com/support.

SPIELSTEUERUNGEN

Xbox 360® Controller



EINLEITUNG

Gerade wurde ein neues Dojo eröffnet! Das ist die Gelegenheit, um zu lernen, wie man sich gegen alle möglichen Angriffe und gefährlichen Situationen verteidigt.

In diesem Dojo ist jeder Raum für bestimmte Aktivitäten reserviert. In der ruhigen und entspannten Atmosphäre können Sie Ihren Körper und Geist perfekt darauf vorbereiten, die Selbstverteidigungstechniken zu erlernen.

Außerdem können Sie sich den Trainer aussuchen, mit dem Sie sich am wohlsten fühlen. Die Trainer begleiten Sie durch alle Übungen, feuern Sie an und geben Ihnen Ratschläge.

Und jetzt ist es so weit! Öffnen Sie die Tür zum Dojo und beginnen Sie mit dem Training.

NAVIGATION

Im Hauptmenü

Das Hauptmenü ist wie ein Karussell aufgebaut und zeigt immer nur eine Option an. Um die nächste Option anzuzeigen, bewegen Sie Ihre Hand nach rechts oder nach links.



Um eine Option zu bestätigen, schlagen Sie senkrecht zum Körper nach vorne in Richtung des Bildschirms. Nach dem Schlag lassen Sie Ihren Arm nicht ausgestreckt, sondern führen ihn wieder zum Körper zurück. Um abzubrechen und zur ursprünglichen Auswahl zurückzukehren, schlagen Sie mit der linken Hand in Richtung des Bildschirms.

Kontextbezogene Bildschirme

Ab und zu müssen Sie eine Frage mit Ja oder Nein beantworten. Für eine positive Antwort schlagen Sie mit rechts, für eine negative mit links.



Durch einen Schlag mit der rechten Hand können auch Tutorials, Demonstrationen und Videos übersprungen werden.

Ingame

Während einer Klasse können Sie eine Pause einlegen, indem Sie Ihre offene linke Hand parallel zur unteren linken Ecke des Bildschirms positionieren, während Sie Ihren Körper aufrecht halten.

Das Pausenmenü funktioniert wie das Hauptmenü, mit dem Unterschied, dass ein linker Schlag Sie zur Übung zurückführt.

ERSTE SCHRITTE

Das erste Spiel

Wenn Sie das Spiel zum ersten Mal starten, müssen Sie eine Reihe von Fragen beantworten, um Ihr Profil zu vervollständigen: Sind Sie männlich oder weiblich? Soll Ihr Trainer ein Mann oder eine Frau sein?

Um zu antworten, nutzen Sie zwei Menüs, die wie das Hauptmenü funktionieren. Sobald Sie die Fragen beantwortet haben, gelangen Sie ins Hauptmenü.



Das Hauptmenü

Das Hauptmenü enthält sechs Optionen:

- Selbstverteidigungstechniken
- Ausdauerübungen
- Gleichgewichtsübungen
- Reflextraining
- Profile und Extras
- Optionen

Sobald Sie eine dieser Optionen bestätigt haben, werden Sie zum Aktivitäten-Menü geleitet. „Profile und Extras“ und „Optionen“ haben eigene Untermenüs.

Das Aktivitäten-Menü funktioniert genau wie das Hauptmenü und ermöglicht es Ihnen, eine Klasse zu wählen, die mehrere Lektionen enthält. Um herauszufinden, wie Sie sich bei einer Aktivität geschlagen haben, heben Sie in diesem Menü Ihre linke Hand.

Einige Klassen und Aktivitäten sind zu Beginn des Spiels gesperrt. Diese werden im Menü grau dargestellt. Um sie freizuschalten, müssen Sie fleißig Selbstverteidigungstechniken erlernen und Ihre Klassen erfolgreich abschließen.

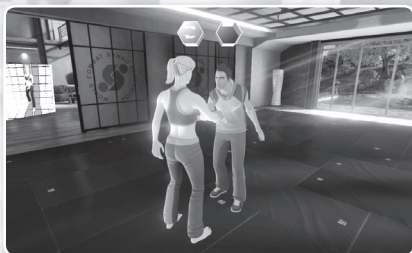
AKTIVITÄTEN

Bei jeder Aktivität müssen Sie darauf achten, dass Ihr Gesicht immer dem Xbox 360 Kinect Sensor zugewandt ist und Ihre Beine parallel zueinander stehen.

Selbstverteidigungstechniken

Das hier ist die Hauptaktivität des Spiels, bei der Sie unterschiedliche Selbstverteidigungstechniken lernen werden, die sich direkt auf die entsprechende Angriffsart und den Kontext beziehen.

Zunächst werden Ihnen Trainer und Assistent die Schrittfolge der Technik zeigen. Dann machen Sie die Schritte einen nach dem anderen nach, bis Sie schließlich die gesamte Technik inklusive des richtigen Timings übertragen haben.



Ausdauerübungen

Absolvieren Sie verschiedene Fitness-Übungen, die von Kampfsport-Bewegungen inspiriert sind!

Dabei kopieren Sie zusammen mit Ihrem Trainer die Bewegungsabfolgen. Mit diesen Klassen stärken Sie Ihre Ausdauer und Ihr Koordinationsvermögen.



Gleichgewichtsübungen

Diese Gleichgewichtsklassen sind den Ausdauerübungen sehr ähnlich, doch das Ziel ist ein anderes. Hier müssen Sie die Bewegungen Ihres Trainers kopieren, um Ihr Gleichgewicht zu verbessern. Die Bewegungen sind sehr langsam und erfordern Genauigkeit.



Reflextraining

Hier haben Sie drei verschiedene Klassen: Ausweichen, Blockieren und Schlagen. In diesem Teil des Spiels können Sie Ihre Reflexe trainieren!

Beim Ausweichen brauchen Sie gute Reflexe, damit Sie den Schlägen Ihres Trainers aus dem Weg gehen können, während Sie sie beim Blockieren mit Ihren Armen oder Beinen (abhängig vom gewählten Modus: „Faustabwehr“ oder „Fußabwehr“) stoppen.

Wenn Sie mit der „Schlagen“-Klasse anfangen, wird sich der Trainer in verschiedene Positionen begeben und Handschutz oder Pratzen tragen, und Sie müssen mit Ihren Armen oder Beinen den richtigen Schlag oder Tritt ausführen (abhängig vom gewählten Modus: „Schläge“ oder „Tritte“).



Ergebnisanzeigen

Bei jeder Aktivität wird Ihre Leistung bewertet. Diese Indikatoren werden verwendet, um Ihnen am Ende der Klasse eine Note zu geben.



Auf diesem Bildschirm können Sie sich je nach gewählter Aktivität die verschiedenen Details Ihrer Leistung ansehen.

Je nach Leistung kann dabei eine Anzeige erscheinen, die Ihnen mitteilt, dass Sie eine neue Stufe, eine Aktivität oder einen Erfolg freigeschaltet oder einen neuen Titel gewonnen haben.

PROFILE UND EXTRAS

In diesem Menü können Sie sich Ihren allgemeinen oder individuellen Fortschritt für jede Aktivität ansehen. Hier können Sie auch Ihr Profil bearbeiten oder sich Extras anschauen.

Fortschritt ansehen

Mit der „Profil aufrufen“-Option können Sie sich eine Grafik anzeigen lassen, die Ihre aktuell erreichte Stufe bei jeder Aktivität anzeigt und außerdem Ihren allgemeinen Fortschritt darstellt.



Eine Grafik für jede Aktivität wird auch angezeigt, wenn Sie Ihre Hand nach rechts oder links bewegen. Jede der Grafiken zeigt den Fortschritt innerhalb einer Aktivität an, gefolgt von einigen zusätzlichen Informationen zu dem mit Ihrem derzeitigen Titel verbundenen Fortschritt.

Der Titel gibt über Ihren Fortschritt in der Aktivität Aufschluss.

Diese Grafiken können auch konsultiert werden, indem Sie im entsprechenden Aktivitäten-Menü die linke Hand heben.

Profil verwalten

Die „Profil bearbeiten“-Option ermöglicht es Ihnen, die Daten zu bearbeiten, die Sie beim ersten Spielstart eingegeben haben (Ihr Geschlecht und das Geschlecht Ihres Trainers).

Durch „Profil wechseln“ können Sie mit einem anderen Gamertag spielen.

Tipps vom Trainer

In diesem Menü können Sie sich jederzeit die Videos mit Tipps vom Trainer anschauen, die Sie im Laufe des Spiels freigeschaltet haben.

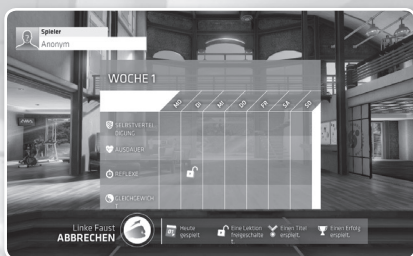
Diese Videos enthalten Tipps von professionellen Trainern zu verschiedenen Aspekten der Selbstverteidigung. Sie schalten sie frei, indem Sie in allen Aktivitäten gute Ergebnisse erzielen.

Erfolge

Wenn Sie Fortschritte machen oder gute Arbeit geleistet haben, erhalten Sie einen Erfolg. In diesem Menü finden Sie eine Liste aller Erfolge im Spiel.

KALENDER

Im Kalender können Sie sehen, wie fleißig Sie waren. Für jeden Tag, an dem Sie eine Klasse abgeschlossen haben, erscheint in diesem Kalender ein Stempel. Dabei werden frühere Stempel durch Sonderstempel ersetzt, die vom Fortschritt des Tages abhängen (freigeschalteter Inhalt, Titel gewonnen ...).



OPTIONEN

Mit diesem Menü passen Sie die Anzeige-, Sound-, Sprach- und Untertitteleinstellungen an und können die Liste der Mitwirkenden anzeigen.

NOTIZEN



NOTIZEN

NOTIZEN



MEIN SELBSTVERTEIDIGUNGS-COACH

© 2011 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Developed by AMA Ltd.

UBISOFT-KUNDENDIENST

Kostenlose Kontaktmöglichkeiten

Auf unserer Kundendienst-Seite finden Sie Antworten auf die am häufigsten gestellten Fragen, Lösungen zu bekannten Problemen und viele Informationen rund um unsere Spiele:

<http://support.ubisoft.com>

Sie haben keine Antwort auf Ihre Frage gefunden? Wir sind Ihnen gerne behilflich! Folgende Möglichkeiten stehen Ihnen zur Verfügung, um mit uns Kontakt aufzunehmen:

Support-Anfrage:

Anfragen via Kundendienst-Seite beantworten wir von Montag bis Freitag zwischen 9:00 und 19:00 Uhr. Wählen Sie auf der Kundendienst-Seite Ihr Spiel und klicken Sie auf „Fragen Sie uns“. Bitte stellen Sie uns mit Ihrer Anfrage alle relevanten Informationen (z.B. Konsolenversion, genaue Fehlermeldung etc.) zur Verfügung. Nur so sind wir in der Lage, Ihnen gezielt zu helfen.

Live-Chat:

Unser Live-Chat ermöglicht es Ihnen, direkt und unverbindlich mit einem Ubisoft-Support-Mitarbeiter zu chatten. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass komplexere Probleme im Chat nicht gelöst werden können. Wir bieten den Chat ausschließlich für die Themenbereiche an, die auf der Chatseite angegeben sind.

Technik-Foren:

Weitere Tipps und Lösungen können Sie in unseren Technik-Foren erhalten, wo darüber hinaus eine große und kompetente Spieler-Community aktiv ist. Zusätzlich können Sie nicht-technische Fragen in den allgemeinen Foren stellen.

Alle Foren finden Sie unter: **<http://forums-de.ubi.com/eve>**

Kostenpflichtige Kontaktmöglichkeiten

Technische Hotline:

Ergänzend zu den kostenlosen Support-Angeboten bieten wir Ihnen eine kostenpflichtige telefonische Hotline von Montag bis Freitag zwischen 12:00 und 21:00 Uhr unter der Rufnummer 0900 - 1824832 (0,24 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) für unsere Spiele an.

Haben Sie bitte Verständnis dafür, dass komplexere Probleme nicht telefonisch gelöst werden können. Wir empfehlen Ihnen, Support-Anfragen grundsätzlich über die Kundendienst-Seite zu stellen.

Spiele-Hotline:

Bei Fragen zum Spielinhalt, Tipps und Tricks können Sie sich unter der Rufnummer **0900 - 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) an unsere Spiele-Hotline wenden.

Für unsere Kunden aus Österreich stehen folgende Hotline-Nummern zur Verfügung:

Technische Hotline: **0900 - 060860** (0,28 Euro/Minute aus dem österreichischen Festnetz)

Tipps und Tricks: **0900 - 510995** (2,17 Euro/Minute aus dem österreichischen Festnetz)

Wir freuen uns auf Ihren Besuch / Ihren Anruf bei uns!

Ihr Ubisoft-Team

GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.

Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

Eigentumsrecht

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimediaprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.