



XBOX 360®

KINECT™



JUST DANCE® 3

IHNHALT

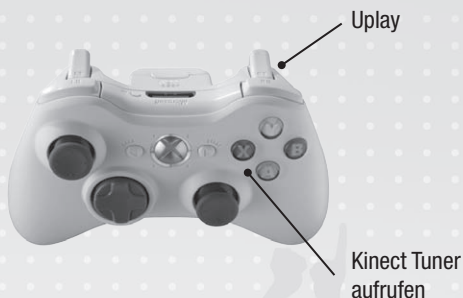
Spielsteuerung	2
Mit Xbox LIVE verbinden	3
Gewusst wie: Hilfe für KINECT	3
Vor dem Start.....	4
Das Spiel	4
Songauswahl.....	10
Just Sweat	12
Just Create	12
Online.....	14
Ubisoft-Kundendienst	16
Garantie	17
Sicher spielen mit KINECT	INNERE HINTERE UMSCHLAGESEITE

SPIELSTEUERUNG

XBOX 360® CONTROLLER

IM KINECT-MODUS

- **X** – Den Kinect Tuner starten
- **Y** – Das Uplay-Menü aufrufen
- **Beliebige Taste** – Controller-Modus aktivieren



IM CONTROLLER-MODUS

- **A** – Auswahl bestätigen
- **B** – Zurück zum vorherigen Menü/Abbrechen
- **X** – Den Kinect Tuner starten
- **Y** – Das Uplay-Menü aufrufen
- **BACK-Taste** – Kinect-Modus aktivieren



VOR DEM START

Willkommen zu Just Dance®3 für Kinect! Lade deine Freunde ein, tanzt zu den Choreographien der Coaches und habt zusammen jede Menge Spaß! Oder zeichne eigene Choreografien auf und tanze sie später zusammen mit deinen Freunden. 49 tolle Songs und neue Spielmodi sorgen für ein schwungvolles Spielerlebnis!

DAS SPIEL

Ziel des Spiels ist es, den Rhythmus der Tänzer auf dem Bildschirm möglichst genau zu treffen. Zur Bewertung deiner Leistung werden deine Bewegungsabläufe vom Kinect Sensor erfasst und gleichzeitig mit denen der Tänzer auf dem Bildschirm verglichen. Dabei spielt auch die Intensität deiner Bewegungen eine wichtige Rolle – also gib alles!

Die exklusive Kinect-Funktion Just Create ermöglicht es dir, eigene Choreografien aufzuzeichnen, die du später mit deinen Freunden tanzen oder online veröffentlichen kannst!

DIE BASICS

- Sorge dafür, dass genügend Platz zum Tanzen vorhanden ist.
- Achte immer auf die Spielumgebung, damit du nicht versehentlich Gegenstände triffst.
- Folge dem Tänzer auf dem Bildschirm, als ob er dein Spiegelbild wäre.



- Ahme die Bewegungen des Tänzers so genau wie möglich nach.
- Folge dem Tänzer, achte auf den Rhythmus und bleib ganz locker!
- Wenn du eine Choreographie bereits ein wenig gelernt hast, helfen dir Piktogramme dabei, den nächsten Schrittwechsel vorherzusehen.

MENÜ-STEUERUNG

Stelle dich zunächst mit dem Gesicht zum Kinect Sensor. Der Spieler, der am nächsten zum Kinect Sensor steht, bedient die Menüs. Dazu muss er einen Arm seitlich des Körpers ausstrecken. Du bedienst ein Menü, wenn ein Objekt hervorgehoben wird. Möchtest du aufhören, das Menü zu bedienen, lass deinen Arm einfach sinken.



RECHTE HAND

Deine rechte Hand bedient alle Menüs, die sich auf der rechten Seite des Bildschirms befinden.



LINKE HAND

Deine linke Hand bedient alle Menüs, die sich auf der linken Seite des Bildschirms befinden.



AUSWAHL BESTÄTIGEN

Möchtest du eine Auswahl bestätigen, bewege deine Hand langsam von der Seite zur Mitte deines Körpers. Während du deine Hand bewegst, erscheint ein Schieberegler auf dem Bildschirm. Die Bewegung sollte sich natürlich anfühlen. Wir nennen das "Wischen"!

PUNKTESYSTEM

TANZBEWEGUNGEN

Jede deiner Bewegungen wird vom System hinsichtlich Rhythmus und Präzision der Ausführung bewertet. Die Punktekugel verrät dir, wie gut du bist.



Da wirst du dich noch ein bisschen anstrengen müssen!



Noch nicht ganz, aber für den Anfang nicht schlecht!

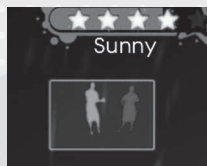


Gut gemacht! Versuche, die Bewegungen des Tänzers noch besser nachzuahmen!



Super! Mach genau so weiter!

Hinweis: Wenn du nicht sicher bist, welche der Punktekugeln deine ist, überprüfe die Kinect-Vignetten in der Ecke des Bildschirms. Sie hat dieselbe Farbe wie deine Punktekugel.



SCHWIERIGKEITSSTUFEN

Du kannst in Just Dance®3 zwischen zwei Schwierigkeitsstufen wählen.



NORMAL

Arme, Oberkörper und Beine werden vom Kinect Sensor erfasst. Wenn sich der Coach dreht, musst du dich auch drehen, wenn er springt, musst du auch springen!



EINFACH

Nur die Arme und der Oberkörper werden vom Kinect Sensor erfasst. Wenn der Coach springt oder sich dreht, musst du ihm nicht folgen.

Die Schwierigkeitsstufe wechseln

Willst du die Schwierigkeitsstufe ändern, musst du in der Spiellobby nur den Arm heben. Denke daran, dass jeder Spieler seine eigene Schwierigkeitsstufe wählen kann.



ON FIRE

Wenn mehrere deiner Bewegungen hintereinander mit „Good“ oder „Perfect“ bewertet werden, bist du „On Fire“. Während du „On Fire“ bist, erzielst du mit jeder Bewegung mehr Punkte. Auf der Punktekugel siehst du die Effekte des On-Fire-Zustandes.



GOLD-MOVES

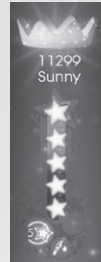
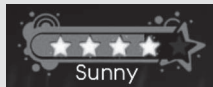
Manche Bewegungen sind mehr als einfache Tanzschritte – sie sind Gold-Moves. Du erkennst sie an dem goldenen Piktogramm und den Spezialeffekten rund um den Coach. Wenn du einen Gold-Move richtig ausführst, bringt dir das jede Menge Punkte ein.



DIE STERNE

Sterne stehen für deine Gesamtleistung im Verlauf eines Songs. Während des Spiels zeigt dir die Anzeige über deinem Namen, wie viele Sterne du gewonnen hast.

Auf dem Abschlussbildschirm siehst du, wie viele Sterne du in mehreren Spielen gesammelt hast. Dadurch kannst du nachvollziehen, welcher Spieler die höchste Punktzahl hat.



STIL

Das Stil-Prädikat in der Punkteübersicht gibt dir eine ausführlichere Rückmeldung zu deiner Leistung:



Zwei Spieler haben synchron getanzt.



Drei Spieler haben synchron getanzt.



Vier Spieler haben synchron getanzt.



Du hast die meiste Energie in deine Bewegungen gelegt!



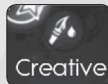
Du hattest das beste Rhythmusgefühl!



Du warst nicht schwungvoll genug. Streng dich mehr an!



Du hast gut getanzt, aber du hast nicht alles gegeben.



Du hast deinen eigenen Stil!



Du hast am wildesten getanzt!



MOJO-LEISTE

Das ist deine Erfahrungsleiste, je mehr Sterne du gewinnst, desto mehr füllt sie sich. Wenn sie voll ist, hast du den nächsten Level erreicht. Jeder neue Level belohnt dich mit einer speziellen Choreografie oder einem besonderen Spielmodus. Die Anzahl der Spieler und die Menge der gewonnenen Sterne beeinflusst die Mojo-Leiste unmittelbar. Je mehr es von beiden gibt, desto mehr Mojo gewinnst du. Das ist doch ein guter Grund, alle deine Freunde einzuladen!



SING LAUT

Wenn du das Sing-laut-Symbol neben den Songtexten siehst, musst du LAUT singen! Du erhältst einen Mojo-Bonus, wenn du in einem Song zum richtigen Zeitpunkt laut mitsingst!

ERFOLGE

Wenn du bestimmte Bedingungen erfüllst, wirst du mit Erfolgen belohnt. Versuche, sie alle freizuschalten!

SONG-AUSWAHL

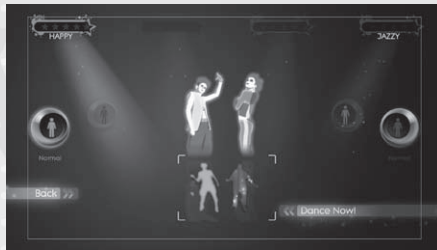
In Just Dance®3 stehen dir viele verschiedene Spielmodi, Playlisten und Choreographie-Arten zur Verfügung. Vom Song-Auswahlbildschirm aus kannst du darauf zugreifen. Die Inhalte sind in drei Menüs angeordnet, die du in der linken unteren Ecke des Bildschirms findest: Songs, Playlisten und Specials.

SONG-MENÜ

Im Song-Bereich findest du alle deine Songs.

DUETTE

Im Duett-Modus können Spieler gleichzeitig sich ergänzende Tänze aufführen. Du kannst den für dich zuständigen Coach wählen, indem du dich in der Spiellobby vor den entsprechenden Coach stellst.



DANCE CREW

Wie im Dance-Crew-Modus kannst du mit bis zu vier Spielern spielen, wobei jeder seinem individuellen Coach folgt. Wie im Duett-Modus kann jeder Spieler in der Spiellobby seinen Coach auswählen.



KURZ- UND VOLLVERSIONEN

Im Extras-Menü kannst du auswählen, ob du den Song im Ganzen (Standard) oder in der Kurzversion spielen möchtest. Die Kurzversionen sind im Durchschnitt eineinhalb Minuten lang.

SPECIALS-MENÜ

Während des Spiels kannst du Specials freischalten, wie zum Beispiel neue Choreografien und neue Spielmodi! Je mehr du spielst, desto mehr Mojo sammelst du, und um so mehr Specials kannst du verdienen!

SIMON SAGT

Während du tanzt, musst du die Aktionen ausführen, die auf deiner Punktekugel angezeigt werden.



Bewege dich nicht, sonst verlierst du Punkte.



Drehe dich einmal und breite dabei die Arme aus. Wenn du es richtig machst, erhältst du Bonuspunkte.



Springe mehrfach, um Bonuspunkte zu erhalten.



Tanze wie wild, um Bonuspunkte zu erhalten.

Achtung: Die Songs werden zufällig gewählt!

TANZ-REMIX

Tänzer aus allen Songs finden sich zu einem Team zusammen, um einen völlig neuen Choreographie-Mix zu erschaffen! Gib gut acht, vielleicht taucht ja auch der eine oder andere Tänzer aus den letzten Just Dance-Spielen auf!

MEDLEYS

Tanze zu einer Auswahl der besten Passagen aus verschiedenen Songs.

SONGLISTEN-MENÜ

Dank der Songlisten kannst du ohne Unterbrechung mehrere Songs hintereinander spielen. Wähle einfach die Songliste, die dir gefällt und los geht's!

Wenn du den aktuellen Song überspringen möchtest, öffne das Pausenmenü und wähle „Weiter“

NON-STOP SHUFFLE

Wenn du in der Song-Auswahl Non-Stop Shuffle wählst, werden alle Songs ohne Unterbrechung abgespielt.

SPEED SHUFFLE

Wählst du Speed Shuffle, werden Kurzfassungen der Songs ohne Unterbrechung abgespielt.

JUST SWEAT

Wenn du nach einem Tanz-Workout suchst, bist du hier genau richtig!

FREIE SITZUNGEN

Bis zu vier Spieler können mitspielen! Lade deine Freunde ein und wähle einen Song oder eine Songliste, um gemeinsam zu schwitzen!



SWEAT POINTS

Während du so richtig schwitzt, erscheinen deine Sweat Points in Echtzeit neben deinem Namen. Wenn der Song zu Ende ist, werden die Sweat Points für den Song angezeigt, sowie deine Gesamtpunkte für alle Songs, die du und deine Freunde in der aktiven Sitzung gespielt haben.

Achtung: Deine Punkte werden nicht gespeichert, wenn du die Sitzung verlässt.

JUST CREATE

Du kannst deine eigene Choreografie mit jedem Song aus dem Freistil oder den Trainingslisten erstellen. Anschließend kannst du sie mit deinen Freunden wie einen normalen Just Dance-Song spielen. Du kannst sie sogar online veröffentlichen und mit ihnen an Wettbewerben teilnehmen!



ZEIG'S MIR

Tanze mit dem Coach auf dem Bildschirm zusammen! Du kannst deinen eigenen Stil tanzen oder versuchen die Bewegungen des Tänzers nachzuahmen. Du hast die Wahl! Nutze den Coach als Inspiration und hab Spaß!

ABTANZEN

Folge! Kreiere! Und Spiele! Alles in einem Song! Im Abtanzen folgst du erst den Bewegungen des Tänzers. Irgendwann erhalten deine Freunde und du die Möglichkeit kreativ zu werden und deine eigenen Freistil-Moves aufzuzeichnen. Später im Song, siehst du die Aufzeichnung dieser Moves und erhältst Punkte dafür, wie du sie nachtanzt!

FREISTIL

Erstelle deine eigene Choreografie von Grund auf. Keine Hilfe von den Coaches. Du kannst deiner Kreativität freien Lauf lassen!

ERSTELLE KURZ- ODER VOLLVERSIONEN

Im Extras-Menü kannst du wählen, ob du Choreografien für Kurzversionen (Standard) oder Vollversionen der Songs wie im Just Dance-Modus erstellen möchtest.

VORSCHAU DEINER KREATION

Wenn du deine Choreografie im Zeig's-mir- oder Freistil-Modus eingespielt hast, kannst du sie noch einmal in der Vorschau sehen und betrachten, wie viel Spaß das Spiel macht!

SPEICHERE DEINE KREATION

Wenn dir deine Choreografie gefällt, kannst du sie speichern und immer wieder mit ihr spielen, wenn du das möchtest. Alle deine gespeicherten Choreografien erscheinen in der Galerie.

TITEL ÄNDERN

Wenn du eine Choreografie speicherst, hast du die Möglichkeit, ihr einen Namen zu geben. Stelle sicher, dass du einen Namen wählst, der dir gefällt, denn später kannst du ihn nicht mehr ändern!

COVER

Zu Beginn des Songs, macht das Spiel ein Bild von dir als Cover für deine Choreografie. Du kannst das Bild so oft ändern wie du möchtest, wenn es allerdings einmal gespeichert ist, kannst du es nicht mehr ändern.



GALERIE

Alle deine Choreografien werden in der Galerie gespeichert. Hier kannst du die Choreografien verwalten, die du erstellt oder heruntergeladen hast. Wähle eine Choreografie und tanze dazu, wie im Just Dance-Modus!

VERÖFFENTLICHEN

Wenn du mit dem Internet verbunden bist, kannst du deine Choreografie in der Just Dance®-Community veröffentlichen und an Wettbewerben teilnehmen! Wähle dazu einfach eine deiner Choreografien aus und wähle die Option "Veröffentlichen".

Hinweis: Du benötigst ein Uplay-Konto um deine Kreationen zu veröffentlichen.

LÖSCHEN

Wenn du eine Choreografie löschen möchtest, wähle den Song einfach aus und wähle die Option "Löschen".