

XBOX 360

KINECT™



PhysX<sup>®</sup>  
by NVIDIA

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe und werden von Microsoft lizenziert.

300038623

**⚠️ WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem KINECT-Sensor sowie in den entsprechenden Handbüchern zu verwendetem Zubehör. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) oder durch telefonische Bestellung beim Kundensupport.

**Zusätzliche Sicherheitsinformationen finden Sie auf der vorletzten Seite des Handbuchs.**

### Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

#### Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

#### Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und <http://www.peginline.eu>

## Gesundheitsschutz:

Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten. Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt. Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele nutzen. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

Powered by  
**Wwise**  
audio pipeline solution

Powered by Wwise® audio pipeline solution © 2006-2011 Audiokinetic Inc.  
All right reserved.

**Scaleform**

Uses Scaleform GfX © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.



© 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

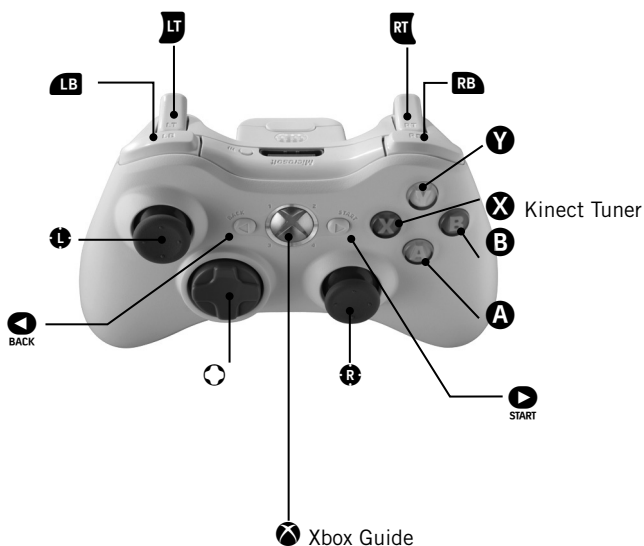
# INHALT

Spielsteuerung.....	2
Verbindung zu Xbox LIVE .....	3
Gewusst wie: Hilfe für KINECT .....	3
Sicher spielen mit KINECT .....	4
Einleitung .....	5
Menüs .....	5
Spielmodi.....	6
Das Spiel .....	7
Online.....	10
Ubisoft-Kundendienst.....	11
Garantie .....	13



# SPIELSTEUERUNG

## Xbox 360® Controller





## Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360®. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieledemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## Gewusst wie: Hilfe für KINECT

### Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).



## **Sicher spielen mit KINECT**

**Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend Platz verfügen, um sich während des Spielens frei bewegen zu können.** Das Spielen mit KINECT erfordert Platz. Achten Sie beim Spielen auf Mitspieler, Zuschauer, Haustiere, Möbel und andere Gegenstände. Achten Sie bei der Bewegung während des Spielens auf sicheren Stand.

**Vor dem Spielen:** Überprüfen Sie alle Richtungen (links, rechts, vorne, hinten, unten und oben) auf Gegenstände, an die Sie stoßen bzw. über die Sie stolpern können. Vergewissern Sie sich, dass der Spielbereich in ausreichendem Abstand zu Fenstern, Wänden, Treppen usw. liegt. Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche, Kinder, Haustiere usw. Stellen Sie ggf. sicher, dass sich im Spielbereich keine Möbel oder Personen befinden. Vergessen Sie nicht, nach oben zu sehen – achten Sie auf Lampen, Ventilatoren oder andere Gegenstände im Kopfbereich.

**Während des Spielens:** Halten Sie ausreichend Abstand zum TV-Gerät, und berühren Sie dieses nicht. Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der erforderliche Abstand hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bedenken Sie beim Einschätzen des Abstands die Spielweise. Achten Sie auf Gegenstände oder Personen, über die Sie stolpern können – Personen und Gegenstände können sich während des Spielens in den Spielbereich bewegen. Achten Sie daher stets auf Ihre Umgebung.

Achten Sie während des Spielens auf sicheren Stand. Spielen Sie auf ebenem Boden, der ausreichend Halt für Bewegungen bietet, und stellen Sie sicher, dass Sie beim Spielen geeignete Schuhe tragen (keine hohen Absätze, Flip-Flops usw.), oder spielen Sie ggf. barfuß.

**Bevor Sie Kindern gestatten, KINECT zu verwenden:** Bedenken Sie, wie Kinder KINECT verwenden können, und ob sie während des Spielens beaufsichtigt werden sollten. Erläutern Sie Kindern die entsprechenden Sicherheits- und Gesundheitsinformationen sowie die Anweisungen, wenn Sie Kindern gestatten, KINECT unbeaufsichtigt zu verwenden. **Stellen Sie sicher, dass Kinder KINECT sicher** und im Rahmen ihrer Fähigkeiten verwenden und dass diese den richtigen Umgang mit dem System verstehen.

**So minimieren Sie die Beanspruchung von Augen durch Blendung:** Halten Sie einen bequemen Abstand zum Bildschirm bzw. TV-Gerät und dem KINECT-Sensor ein. Stellen Sie den Bildschirm bzw. das TV-Gerät und den KINECT-Sensor nicht in der Nähe von blendenden Lichtquellen auf, oder verwenden Sie Rollos zum Abblenden des Lichts. Wählen Sie gleichmäßiges natürliches Licht, um Blendungen und die Beanspruchung der Augen zu minimieren sowie um den Kontrast und die Klarheit zu erhöhen. Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms bzw. TV-Geräts an.

**Überanstrengen Sie sich nicht.** Das Spielen mit KINECT erfordert physische Bewegung. Wenden Sie sich an einen Arzt, bevor Sie KINECT verwenden, wenn Ihre Beweglichkeit durch eine Krankheit oder einen anderen Umstand eingeschränkt ist. Dies gilt auch im Fall einer möglichen Schwangerschaft, bei Herz-, Atemwegs-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Problemen oder wenn Sie sich nur eingeschränkt körperlich betätigen sollten. Wenden Sie sich vor der Aufnahme von sportlichem Training oder Fitnessübungen (dies schließt KINECT ein) bezüglich einer Routineuntersuchung an einen Arzt. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Drogen oder Alkohol, und stellen Sie sicher, dass Ihr Gleichgewichtssinn sowie Ihre physischen Fähigkeiten den Bewegungen beim Spielen genügen.

**Beenden Sie das Spielen, und ruhen Sie sich aus,** wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen müde werden oder schmerzen. **BEENDEN SIE DAS SPIELEN UNVERZÜGLICH,** und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Folgendes eintritt: übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Engegefühl in der Brust, Schwindel, Unwohlsein oder Schmerzen.

Weitere Informationen finden Sie unter **www.xbox.com** im Leitfaden für gesundes Spielen.



# EINLEITUNG

Willkommen in der Welt der Power Up Heroes! Das ist deine Chance deine Superheldenkräfte zu beweisen.

Stell dich einfach vor deinen Xbox 360 Kinect Sensor und bereite dich darauf vor, den mächtigsten Gegnern der Welt entgegenzutreten.

## Handlung

Wir befinden uns in der nahen Zukunft. Ein nach Macht dürstender Krimineller namens Malignance will die Erde erobern, um die ultimative Macht an sich zu reißen. Wenn er es schafft alle Erdlinge zu versklaven und in seine willigen Schergen zu verwandeln, verfügt er über eine riesige Armee, um das Universum zu erobern.

Aber bevor er die Herrschaft über die Erde übernehmen kann, muss er sich mit einer anderen mächtigen Kraft messen. Jemand ist eingetroffen, um uns zu helfen, und obwohl sein Schiff auf der Erde zerbrochen ist, hatte er noch genug Zeit, um seine Mächte dem nächststehenden Menschen zu übertragen. Diese Person bist du! Wirst du in der Lage sein, die Welt zu retten und Malignance zu zerstören?

## MENÜS



Bewege deine rechte Hand nach oben und unten, um die Buttons im Menü hervorzuheben.

Sobald du einen Button ausgewählt hast, bewege deine Hand von rechts nach links, um die Auswahl zu bestätigen.

Wenn du zurück auf den vorherigen Bildschirm möchtest, tu das gleiche mit der linken Hand.

# SPIELMODI

## Kampagne

Wähle im Hauptmenü den Kampagnenmodus, um gegen alle Gegner anzutreten, neue Super-Outfits freizuschalten, Erfahrung zu erhalten, neue Level zu erreichen und neue Upgrades zu entdecken.

Das Kampagnenmenü bietet dir die folgenden Optionen:

**FORTSETZEN:** Sobald du das Spiel einmal gestartet hast, kannst du mithilfe dieser Option das Spiel dort fortsetzen, wo du es zuletzt verlassen hast.

**NEU:** Hier kannst du ein neues Spiel beginnen. Wenn du zuvor ein Spiel begonnen hattest, wird es hierbei deinen alten Spielstand überschreiben.

**RÜCKKAMPF:** Wenn du den Kampagnenmodus abgeschlossen hast, kannst du hier gegen jeden Gegner erneut antreten, den du im Spiel besiegt hast. Auf diese Weise kannst du weitere Spielerfahrung sammeln und dich mit deinen Lieblingsgegnern messen.

## Versus

Hier kannst du mit einem Freund auf geteiltem Bildschirm antreten, indem du im Hauptmenü die Kampfoption Versus wählst. Jeder Spieler kann zwischen zwei Outfits und Upgrades wählen.

## Turnier

Wenn ihr zu dritt oder zu viert seid, könnt ihr ein Turnier veranstalten. Jeder Spieler kann sein eigenes Profil und seinen eigenen Avatar wählen. Die Spieler werden nacheinander gegeneinander antreten, um festzustellen, wer der beste von ihnen ist.

## Trainingsmodus

Im Trainingsraum kannst du die Kräfte deiner Super-Outfits, von Ketten und Kombos ausprobieren.

# DAS SPIEL

## Standardangriffe



### GESCHOSSE

Du kannst deinen Gegner durch Schlagen mit Wurfgeschossen bombardieren. Dir steht nur eine begrenzte Anzahl an Geschossen zur Verfügung und du wirst eine Weile warten müssen, wenn sie überhitzen. Sie richten nur wenig Schaden an, können aber einen Superangriff deines Gegners unterbrechen.



### AUSWEICHEN

Du kannst gegnerischen Schlägen ausweichen. Lehne dich nach links oder rechts, damit deine Spielfigur ausweicht.

### OUTFIT WECHSELN

Wechsle zwischen zwei Super-Outfits, indem du den linken Arm über den Kopf hebst.

## Superangriffe

Jedes Super-Outfit verfügt über drei einmalige Superangriffe. Du kannst sie auslösen, indem du besondere Bewegungen machst oder Posen einnimmst. Wenn du sie erneut benutzen möchtest, musst du eine gewisse Zeit warten, bis die Kraft wieder aufgeladen ist.

Die Superangriffe werden von einem Symbol und einer animierten Figur angezeigt. Sie erscheinen während des Kampfes immer unten rechts auf dem Bildschirm.



## SYMBOL

Das Symbol repräsentiert den Superangriff. Außerdem kannst du unterschiedliche Informationen über den Superangriff erlangen:



Superangriff ist  
einsatzbereit



Superangriff wird  
aufgeladen



Du musst die  
Position halten

## ANIMIERTE FIGUR

Die Figur auf dem Superangriff zeigt, welche Pose den Beginn des Superangriffs auslöst.

Wenn du die richtige Bewegung zeigst, bewegt sich die Figur in die nächste Pose, die für die Fortsetzung des Angriffs benötigt wird.

## KETTEN

Die Superangriffe können verkettet werden, um den Schaden am Gegner zu maximieren.

Während einer Kette kann der Gegner sich weder verteidigen noch angreifen.

Um eine Kette auszulösen, musst du deinen Gegner mit einem besonderen Superangriff betäuben und mit einem weiteren Superangriff treffen, bevor er sich erholen kann. Jedes Super-Outfit verfügt über einen Superangriff, der eine Kette auslösen kann und zwei Angriffe, die die Kette vervollständigen.

Es gibt vier Arten von Ketten:

**KETTE:** Zwei Superangriffe aus dem gleichen Super-Outfit.

**SUPERKETTE:** Zwei Superangriffe aus verschiedenen Super-Outfits.

**MEGA-KETE:** Drei Superangriffe werden verkettet.

**ULTIMATIVE KETTE:** Drei Superangriffe mit zwei Mal wechselnden Super-Outfits.

# Nahkampf

Wenn dir die Kräfte ausgehen, kannst du dich in den Nahkampf begeben und deinen Gegner schlagen und treten.



## TRETEN

Hebe dein Knie, um einen zerstörerischen Gleitkick zu landen. Der Kick eröffnet den Nahkampf.

## OFFENSIVE

Schlag und Tritt, um Schaden zu verursachen. Du kannst maximal fünf Schläge ausführen, bevor der Nahkampf endet.

Du kannst auch eine Kombo anwenden, um den Gegner noch mehr zu schädigen. Triff dazu einfach das hervorgehobene Körperteil deines Gegners und folge den weiteren Hervorhebungen, um die Kombo zu vollenden.

## DEFENSIVE

Wenn dein Gegner eine Kombo beginnt, solltest du dich in Verteidigung begeben. Folge den angezeigten Posen, um den Angriff deines Gegners zu blocken.

## ABSCHLUSS-MOVE

Nach fünf Schlägen oder Blocks müssen beide Spieler einen Move ausführen. Der schnellste Spieler wird hierbei seinen Gegner zurückstoßen.

## Wut



Im Lebensbalken befindet sich noch eine spezielle Anzeige, die widerspiegelt, wie viel Schaden du bereits kassiert hast. Wenn sie gefüllt ist, gelangst du in den Wutmodus, in dem du stärker und widerstandsfähiger wirst. In diesem Modus wird jeder Superangriff sofort verfügbar und lädt sich doppelt so schnell wieder auf.

## Stufen

In jedem Kampf erhältst du Erfahrungspunkte. Mithilfe dieser Punkte kannst du in den Stufen aufsteigen und zum echten Superheld werden.

Für jede neue erreichte Stufe erhältst du ein neues Powerup.

### POWERUPS

Du kannst auf das freigeschaltete Powerup zugreifen, nachdem du deine Outfits ausgesucht hast. Sobald du dich für ein Powerup entschieden hast, erscheint es in deinem Lebensbalken, neben dem Symbol deiner Spielfigur.

## ONLINE

### Spieleinladung

Lade einen deiner Freunde ein, damit er gegen dich antritt.

### Schnelles Spiel

Kämpfe gegen zufällige Spieler online.

### Ranglisten-Spiel

Verbessere deinen Ranglistenplatz, indem du gegen einen anderen Spieler online antrittst. Wenn du diesen Modus spielst, kannst du auf die Rangliste aufsteigen.

# UBISOFT-KUNDENDIENST

## Kostenlose Kontaktmöglichkeiten

Auf unserer Kundendienst-Seite finden Sie Antworten auf die am häufigsten gestellten Fragen, Lösungen zu bekannten Problemen und viele Informationen rund um unsere Spiele: <http://support.ubisoft.com>

Sie haben keine Antwort auf Ihre Frage gefunden? Wir sind Ihnen gerne behilflich! Folgende Möglichkeiten stehen Ihnen zur Verfügung, um mit uns Kontakt aufzunehmen:

### Support-Anfrage:

Anfragen via Kundendienst-Seite beantworten wir von Montag bis Freitag zwischen 9:00 und 19:00 Uhr. Wählen Sie auf der Kundendienst-Seite Ihr Spiel und klicken Sie auf „Fragen Sie uns“. Bitte stellen Sie uns mit Ihrer Anfrage alle relevanten Informationen (z.B. Konsolenversion, genaue Fehlermeldung etc.) zur Verfügung. Nur so sind wir in der Lage, Ihnen gezielt zu helfen.

### Live-Chat:

Unser Live-Chat ermöglicht es Ihnen, direkt und unverbindlich mit einem Ubisoft-Support-Mitarbeiter zu chatten. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass komplexere Probleme im Chat nicht gelöst werden können. Wir bieten den Chat ausschließlich für die Themenbereiche an, die auf der Chatseite angegeben sind.

### Technik-Foren:

Weitere Tipps und Lösungen können Sie in unseren Technik-Foren erhalten, wo darüber hinaus eine große und kompetente Spieler-Community aktiv ist. Zusätzlich können Sie nicht-technische Fragen in den allgemeinen Foren stellen.

Alle Foren finden Sie unter: <http://forums-de.ubi.com/eve>

## Kostenpflichtige Kontaktmöglichkeiten

### Technische Hotline:

Ergänzend zu den kostenlosen Support-Angeboten bieten wir Ihnen eine kostenpflichtige telefonische Hotline von Montag bis Freitag zwischen 12:00 und 21:00 Uhr unter der Rufnummer 0900 - 1824832 (0,24 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) für unsere Spiele an.

Haben Sie bitte Verständnis dafür, dass komplexere Probleme nicht telefonisch gelöst werden können. Wir empfehlen Ihnen, Support-Anfragen grundsätzlich über die Kundendienst-Seite zu stellen.

### Spiele-Hotline:

Bei Fragen zum Spielinhalt, Tipps und Tricks können Sie sich unter der Rufnummer **0900 – 1824847** (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) an unsere Spiele-Hotline wenden.

Für unsere Kunden aus Österreich stehen folgende Hotline-Nummern zur Verfügung:

**Technische Hotline: 0900 – 060860** (0,28 Euro/Minute aus dem österreichischen Festnetz)

**Tipps und Tricks: 0900 – 510995** (2,17 Euro/Minute aus dem österreichischen Festnetz)

Wir freuen uns auf Ihren Besuch / Ihren Anruf bei uns!

Ihr Ubisoft-Team



# GARANTIE

Ubisoft bietet Ihnen die Leistungen seines Technischen Kundendienstes, Details finden Sie im Handbuch unter der Rubrik Ubisoft Kundendienst.

Ubisoft garantiert dem Käufer eines Original-Produkts, dass das darauf enthaltene Multimediaprodukt bei sachgemäßem Gebrauch keinerlei Mängel innerhalb von 6 (sechs) Monaten seit Kauf/Lieferung (oder längere Garantiezeit je nach Rechtslage) aufweisen sollte.

Falls ein Produkt ohne Kaufnachweis oder nach Überschreiten der Garantiezeit zurückgesandt wird, behält sich Ubisoft das Recht vor, es auf Kosten des Kunden nachzubessern oder zu ersetzen. Diese Garantie verliert ihre Gültigkeit, falls das Produkt zufällig, fahrlässig oder missbräuchlich beschädigt oder nach dem Erwerb modifiziert wurde.

Der Benutzer erkennt ausdrücklich an, dass die Nutzung des Multimediaprodukts auf eigenes Risiko erfolgt.

Das Multimediaprodukt wird in dem Zustand „wie besehen“ gekauft. Der Benutzer trägt sämtliche Kosten für Reparatur und/oder Korrektur des Multimediaprodukts.


Im Rahmen der gesetzlichen Gewährleistung lehnt Ubisoft jegliche Gewährleistung bezüglich des Handelswerts des Multimediaprodukts, der Zufriedenheit des Benutzers oder der Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Benutzer trägt sämtliche Risiken in Bezug auf entgangenen Gewinn, Datenverlust, Fehler, Verlust von gewerblichen Informationen oder sonstige Risiken, die durch den Besitz des Multimediaprodukts oder seine Nutzung entstehen.

Da einige Rechtsordnungen die vorstehende Haftungsbeschränkung nicht anerkennen, gilt diese möglicherweise nicht für den Benutzer.

## EIGENTUMSRECHT

Der Benutzer erkennt an, dass alle mit diesem Multimediaprodukt und seinen Bestandteilen, seinem Handbuch und der Verpackung verbundenen Rechte, sowie die Rechte betreffend Warenzeichen, Lizenzgebühren und Urheberrecht im Eigentum Ubisofts und seiner Lizenzgeber stehen und durch französische Bestimmungen sowie andere Gesetze, Staatsverträge und internationale Abkommen, die das



geistige Eigentum betreffen, geschützt werden. Der Quelltext dieses Multimedialprodukts darf ohne vorherige, ausdrückliche, schriftliche Ermächtigung seitens Ubisofts weder kopiert und reproduziert noch übersetzt oder transferiert werden, sei es im Ganzen, in Teilen oder in irgendeiner anderen Form.

Die Erstellung von Sicherungskopien, soweit im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften rechtmäßig, bleibt von dem Vorstehenden unberührt.



# Das Warten hat ein Ende: **UBISOFT-TV**



**+ Trailer**

**+ Interviews**

**+ Berichte**

© 2007 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

**JETZT ONLINE:** [www.ubisoft-tv.de](http://www.ubisoft-tv.de)

