

 XBOX 360®

ROCKSTAR GAMES PRÄSENTIERT

MAX PAYNE 3





INHALT

HINTERGRUNDGESCHICHTE02

STEUERUNG04

VERBINDEN MIT XBOX LIVE05

BILDSCHIRMANZEIGEN 06

FEUERGEFECHTE08

MULTIPLAYER10

SOCIAL CLUB15

**HERUNTERLADBARE INHALTE
& ARCADE-MODUS**17





WIE ALLES BEGANN

Das Leben des jungen New Yorker Detectives Max Payne wurde in einer einzigen düsteren Nacht zerstört, als er bei seiner Heimkehr seine Frau und Tochter tot vorfand. Begangen wurde dieses brutale Verbrechen von einigen Junkies, die unter dem Einfluss der allerneuesten Designerdroge Valkyr in einen Blutausch geraten waren.

In den folgenden Jahren, in denen seine Verzweiflung in Wut umschlug, wurde Max ins Drogendezernat versetzt, wo er verdeckt ermittelte und alles daran setzte, die Geißel Valkyr auszumerzen. Dabei stieß er schließlich auf eine Spur zu einer Verschwörung, die die höchsten Ränge des US-Militärs mit der Produktion und dem Vertrieb von Valkyr in

Verbindung brachte und die ihm half, endlich die bittere Wahrheit über den Mord an seiner Familie aufzudecken.

Nachdem er sich an den Beteiligten gerächt hatte, war zwar sein Bedürfnis nach Vergeltung gestillt, aber nichts konnte den Schmerz des Verlusts lindern.

Als die Wut durch Depressionen verdrängt wurde, kehrte Max in die relative Beschaulichkeit des NYPD zurück.

Jahre später, als eine Routine-Überprüfung einige der Schlüsselfiguren der damaligen Valkyr-Verschwörung wieder in den Fokus brachte, sah Max einen Hoffnungsschimmer:

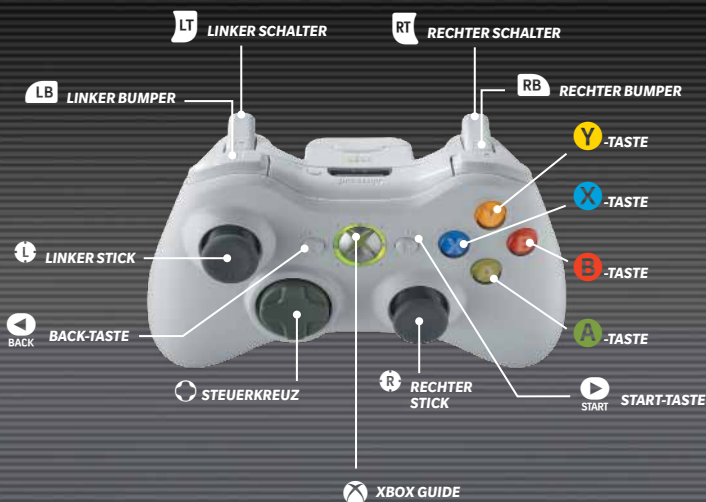


Hoffnung auf ein neues Leben, Hoffnung, etwas von dem zurückzuerlangen, was er verloren hatte. Hoffnungen, die ein weiteres Mal von jenen geheimnisvollen Mächten zerschmettert wurden, die danach trachten, Menschen in einflussreichen Positionen zu manipulieren.



Desillusioniert von der Polizeiarbeit und im ständigen Kampf mit seinen Dämonen verließ Max das NYPD, wandte sich einer gefährlichen Mischung aus Alkohol und Pillen zu und verbrachte die nächsten Jahre im Dunst schäbiger New Yorker Bars und in den Armen leichter Mädchen. Bis ein alter Freund wieder in sein Leben trat und eine Chance auf einen Neustart brachte ...





STEUERUNG

GELB VERWEIST AUF STEUERUNGSBEFEHLE FÜR DEN MULTIPLAYER-MODUS

LINKER SCHALTER.....	ZIELEN ÜBER DIE SCHULTER	B	NACHLADEN / (HALTEN) PLÜNDERN
LINKER BUMPER.....	(HALTEN) WAFFENAUSWAHL / (ANTIPPEN) GRANATE WERFEN	A	KLETTERN / ÜBERSPRINGEN / (HALTEN) SPRINTEN / (DOPPELT ANTIPPEN) ABROLLEN
RECHTER SCHALTER	SCHIESSEN / NAHKAMPF (IN DER NÄHE VON GEGNERN)	X	IN DECKUNG GEHEN / DECKUNG VERLASSEN
RECHTER BUMPER.....	SHOOTDODGE™	STEUERKREUZ OBEN.....	SCHMERZMITTEL BENUTZEN
LINKER STICK	BEWEGEN	STEUERKREUZ UNTEN....	SCHNELLE 180-GRAD-DREHUNG / WAFFE FALLEN LASSEN
RECHTER STICK	KAMERA	STEUERKREUZ LINKS.....	KAMERA LINKS
LINKE STICK-TASTE.....	(ANTIPPEN) DUCKEN / (HALTEN) BAUCLAGE	STEUERKREUZ RECHTS ..	KAMERA RECHTS
RECHTE STICK-TASTE	BULLET TIME® / BURST AKTIVIEREN	BACK-TASTE	WAFFENMODULE / BESTENLISTE
Y.....	WAFFE AUFHEBEN / INTERAGIEREN / NAHKAMPF / VERSPOTTEN	START-TASTE.....	PAUSE

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

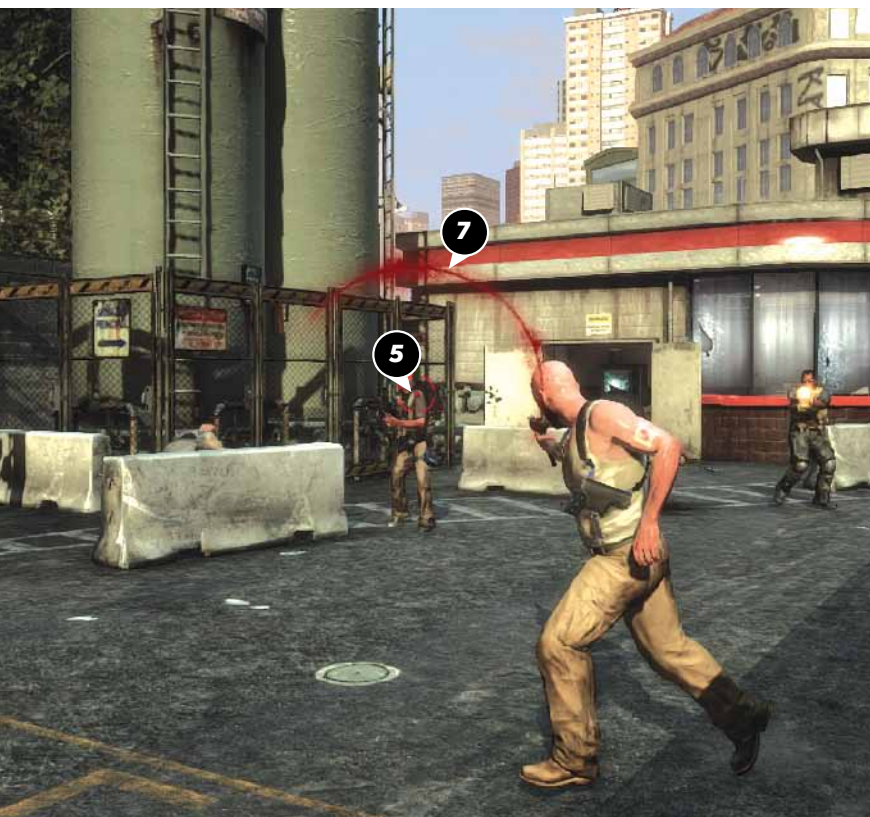
Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.





1 GESUNDHEITSANZEIGE

Deine verbleibenden Schmerzmittel werden in Max' Silhouette angezeigt. Bei anhaltenden Verletzungen färbt diese sich rot.

2 BULLET TIME®-ANZEIGE

Zeigt an, wie viel Bullet Time® du noch hast.

Wenn Bullet Time® verbraucht wird, sinkt die Anzeige. Du kannst sie wieder auffüllen, indem du Gegner erschießt oder selbst unter Beschuss gerätest.

3 WAFFENAUSWAHL

Rufe die Waffenauswahl auf, indem du LB gedrückt hältst. Mit dem RECHTEN STICK kannst du zu der gewünschten Waffe navigieren.

Lasse LB los, um die neue Waffe auszurüsten. Wenn du die Option „Dual Wield“ ausgewählt hast, lässt du eine zweihändige Waffe automatisch fallen. Du kannst diese Waffe auch manuell fallen lassen, indem du bei aufgerufener Waffenauswahl das STEUERKREUZ UNTEN drückst.

4 MUNITIONSZÄHLER

Zeigt an, wie viel Munition du für die ausgerüstete Waffe hast.

5 FADENKREUZ

Zeigt an, wo deine Schüsse landen werden.

6 BENACHRICHTIGUNGEN (Y ZUM INTERAGIEREN)

Text erscheint, wenn eine kontextabhängige Interaktion verfügbar ist.

BILDSCHIRM-ANZEIGEN

EINZELSPIELER / **MULTIPLAYER**



7 SCHADENSANZEIGE

Die Schadensanzeige gibt an, aus welcher Richtung Verletzungen zugefügt werden.

Auf höheren Schwierigkeitsgraden ist die Schadensanzeige nicht zu sehen.

8 PUNKTE

Zeigt deine Punkte links vom Timer an. Die gegnerischen Punkte werden rechts angezeigt.

9 ZEIT

Zeigt an, wie viel Zeit in der aktuellen Runde noch übrig ist.

10 MINIMAP

Auf der Minimap siehst du deine aktuelle Position, die deiner Teammitglieder sowie Symbole für wichtige Objekte oder Ziele.

11 NACHRICHT / UPDATES

Zeigt im Verlauf des Matches Updates wie Kills, Tode und Ziele an.

12 ADRENALIN

Deine Adrenalin-Anzeige füllt sich, wenn du Gegner triffst oder sie plünderst. Die Anzeige ist in drei Abschnitte unterteilt, die für die drei Level des ausgerüsteten Bursts stehen.

GELB VERWEIST AUF HUD FÜR MULTIPLAYER-GAMEPLAY



FEUERGEFECHTE

GESUNDHEIT

Wenn Max verletzt wurde, kann er sich heilen, indem er Schmerzmittel nimmt, die du findest, wenn du die Umgebung untersuchst. Behalte deine Gesundheitsanzeige immer im Auge.

Wenn du tödlich getroffen wurdest und noch Schmerzmittel übrig hast, bleiben dir ein paar Sekunden Zeit, um den Gegner zu töten, der dich erwischt hat. Wenn es dir gelingt, ihn zu töten, nimmst du eine Pille ein und erhältst einen kleinen Teil deiner Gesundheit zurück, um weiter zu kämpfen.

Im Multiplayer-Modus regeneriert sich die Gesundheit langsam nach einigen Sekunden – das Gewicht der Ausrüstung und diverse Gegenstände wirken sich auf das Tempo der Heilung aus. Schmerzmittel sind der schnellste Weg, um Gesundheit zu regenerieren.

BULLET TIME®

Bullet Time® verlangsamt die Welt um dich herum und ermöglicht es dir, etwas schneller zu zielen, dich schneller zu bewegen und schneller zu schießen, wodurch du deinen Feinden gegenüber im Vorteil bist.

Bullet Time® ist begrenzt und kann sich erschöpfen. Verdiane dir mehr, indem du Kills erzielst oder selbst unter Beschuss stehst. Kopfschüsse, gut platzierte Körpertreffer und Kills in schneller Folge bringen dir mehr Bullet Time® ein.

SHOOTDODGE™

Verwende Shootdodge™, um in Bullet Time® besondere Kills zu erzielen. Du kannst Shootdodge™ als Defensivstrategie nutzen, um schnell aus der Schusslinie zu kommen. Mit RB kannst du Shootdodge™ in jede Richtung benutzen, in die du dich gerade bewegst.

Nach einem Shootdodge™ bleibt Max in Bauchlage auf dem Boden liegen. Du kannst weiterhin mit dem RECHTEN STICK in jede beliebige Richtung schießen und im Liegen nachladen.

Um wieder aufzustehen, drückst du den LINKEN STICK in die Richtung, in die du dich bewegen möchtest.



BULLET CAM

Eine Kamerafahrt wird automatisch anzeigen, wie der letzte Angreifer zu Boden geht, und dich so wissen lassen, dass du alle Gegner in einem Bereich erledigt hast.

NAHKAMPF

In beengten Umgebungen steht Max eine Vielzahl von Nahkampfangriffen zur Verfügung, um Feinde auszuschalten. Sollte dir die Munition ausgehen, kannst du deine Gegner im Nahkampf entwaffnen und ihre Waffen an dich nehmen.

DECKUNG

Wände, Fahrzeuge, Kisten und andere Objekte können als Deckung genutzt werden. Drücke X, wenn du dich bei einem Objekt befindest, um dahinter in Deckung zu gehen. Verlasse die Deckung, indem du X drückst oder den LINKEN STICK von der Deckung weg drückst. Einige Deckungen werden schwächer, wenn sie beschädigt werden. Wenn du zu lange in der Deckung bleibst, fangen Gegner langsam an, dich zu flankieren oder Taktiken zu entwickeln, um Max aus seinem Versteck zu zwingen.

ZIELEN

Max Payne 3 bietet erweiterte Steuerungseinstellungen für das Zielen. Dir stehen unterschiedliche Fadenkreuze, Controller-Konfigurationen und eine anpassbare Geschwindigkeit für die Kamera zur Verfügung. Darüber hinaus gibt es verschiedene Zieltypen:

STARKE ZIELHILFE

Wenn du den LINKEN SCHALTER drückst, springt das Fadenkreuz schnell auf die nächsten Ziele. Die starke Zielhilfe bietet dir die größtmögliche Unterstützung beim Zielen.

LEICHTE ZIELHILFE

Du musst genauer zielen, bevor das Fadenkreuz ein Ziel erfasst.

AUS

Schalte die Zielhilfe aus, um komplett frei zielen zu können.

MULTIPLAYER

Max Payne 3 Multiplayer ist eine revolutionäre neue Art, Max Payne online zu erleben. Neben einem Arsenal an kompetitiven und kooperativen Spielmodi wie Deathmatch und Payne Killer führt der Multiplayer-Modus von Max Payne 3 auch einen innovativen, handlungsbasierten Team-Modus namens Gang Wars ein, bei dem der Ausgang jedes Matches über die Handlung und Spielmodi der nächsten 5 Runden bestimmt. Steige im Rang auf, um neue Waffen, Module, Gegenstände, anpassbare Avatar-Features und eine Reihe von Spezialfähigkeiten, sogenannte Bursts, freizuschalten.

SPIELERSUCHE

Im Multiplayer-Modus kannst du dich einer von vielen Playlists anschließen, um dich mit der gesamten Online-Community zu messen, oder du kannst ein privates Match erstellen, zu dem du Freunde einladen und mit ihnen spielen kannst. Playlists nutzen ein Spielsuche-System, das Spieler anhand ihres Ranges, der

von ihnen gewählten Match-Typen und diverser anderer Faktoren im Rahmen ihrer persönlichen Einstufung in Matches zusammenbringt. Wenn du über den Rockstar Games Social Club Mitglied einer festen Crew bist, wirst du in Matches mit deinen Crew-Mitgliedern untergebracht, falls diese gerade online spielen.

PLAYLISTS

TRAININGSMODI

Die Modi Deathmatch und Team Deathmatch sind für Spieler gedacht, für die der Max Payne Multiplayer Neuland ist.

DEATHMATCH

Jeder Gangster ist auf sich gestellt. Töte deine Gegner so oft du kannst.

TEAM DEATHMATCH

Arbeite mit deiner Gang zusammen, um deine Rivalen auszuschalten. Die Gang mit den meisten Kills gewinnt.

PAYNE KILLER

Dieser Modus ist eine Mischung aus kooperativem und kompetitivem Gameplay. Das Spiel beginnt mit einer Pattsituation. Der erste Spieler, der einen Kill erzielt, wird zu Max Payne und der erste Spieler, der getötet wird, wird zu Raul Passos. Diese beiden Spieler müssen zusammenarbeiten und so viele Gangmitglieder wie möglich töten, um am Leben zu bleiben und Punkte zu sammeln. Die restlichen Spieler müssen versuchen, Max und Passos auszuschalten. Ein Spieler, der einen der beiden tötet, nimmt dessen Rolle ein und muss weiter kämpfen, um so lange wie möglich am Leben zu bleiben.

DEATHMATCH (GROSS)

Erläge deine Feinde in einem Deathmatch mit bis zu 16 Spielern auf einer großen Karte. Schließe die Training Grinds ab, um erweiterte Playlists freizuschalten.

TEAM DEATHMATCH (GROSS)

Ein Team Deathmatch mit größeren Teams auf einer größeren Karte.

DEATHMATCH-VARIANTEN

Spiele beliebige Runden aus Gang Wars und individuellen kompetitiven Match-Typen.

GANG WARS

Gang Wars greift die Schlüsselereignisse aus der Einzelspieler-Story auf und verwendet sie als Aufhänger für Multiplayer-Matches mit wechselnden Zielen, die alle von einer Rahmenhandlung zusammengehalten werden. Schließe mit deiner Gang mehrere Ziele ab. Jedes Ziel ist Teil eines verzweigten Handlungsstrangs, der sich je nach Ausgang der jeweiligen Runde dynamisch verändert.

GEFECHT:

Kompromissloser Krieg, in dem die Gangs um die Vormachtstellung kämpfen.



SHOWDOWN:

Die Gangs kämpfen bis zum bitteren Ende gegeneinander. Ihre Stärke hängt jeweils von den vorhergehenden Runden ab.

ÜBERLEBENDER:

Eine Art Showdown, allerdings hat jedes Team nur eine begrenzte Anzahl an Leben.

LAST MAN:

Jedes Gangmitglied hat nur ein Leben, um bis zum bitteren Ende zu kämpfen.

ATTENTAT:

Schalte das zugewiesene Ziel aus – und jeden, der dir dabei in die Quere kommt.

KURZE LUNTE:

Eine Gang muss eine von zwei Bomben scharf machen, während die andere Gang versucht, die Bomben-Standorte vor der Zerstörung zu schützen.

LIEFERUNG:

Beide Gangs treten gegeneinander an und müssen versuchen, die Taschen ihres Teams einzusammeln und zu einem Abholpunkt zu bringen.

RAUBZUG:

Beide Gangs kämpfen darum, zwei Taschen zu erobern und an einem bestimmten Punkt abzuliefern.

EROBERN:

Gangs kämpfen um ein wichtiges Gebiet.

REVIERKAMPF:

Gangs kämpfen um die Kontrolle über mehrere Territorien.

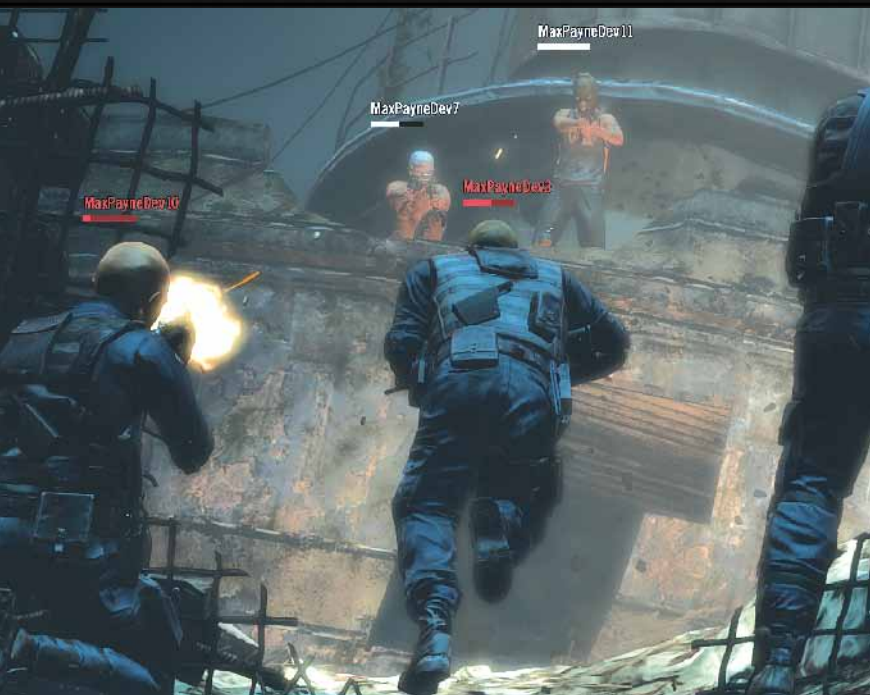
ANSTURM:

Eine Gang muss mit dem Rücken zur Wand drei Territorien halten, und zwar eins nach dem anderen.

FLUCHT:

Eine Gang flieht um ihr Leben, während sie gnadenlos gejagt wird.

Drücke die X-Taste, um das Standard-Zielverhalten innerhalb der Playlist-Abschnitte zu ändern. Playlists können sich mit der Veröffentlichung von Add-On-Inhalten ändern bzw. neu dazukommen.



ARSENAL

Das Arsenal ist deine Zentrale für die Multiplayer-Anpassung. Rufe das Arsenal über das Multiplayer-Menü auf, um eigene Ausrüstungen zu erstellen und zu benutzen, neue Waffen freizuschalten und zu kaufen, das Aussehen deines Avatars anzupassen und deinem Namen Titel hinzuzufügen.

AUSRÜSTUNG

In diesem Abschnitt findest du vier fertige Ausrüstungen für diverse Spielstile.

Wenn du im Rang aufsteigst, werden anpassbare Ausrüstungs-Slots freigeschaltet, sodass du deine eigenen Ausrüstungen mit Waffen, Gegenständen, Projektilen und Bursts erstellen kannst.

Alle Ausrüstungsgegenstände werden durch Rangaufstiege freigeschaltet und können mit dem von dir verdienten Geld gekauft werden. Scrolle durch das Ausrüstungs-Menü, um dir Waffen, Gegenstände, Projektile und Bursts anzusehen. Waffen und Gegenstände wirken sich unterschiedlich auf deine Mobilität, dein Tempo und deine Heilung aus. Behalte deine Mobilitätsanzeige im Auge, wenn du deinen Charakter anpasst.

GEGENSTÄNDE

Du kannst bis zu fünf Gegenstände gleichzeitig tragen, die deinem Charakter dauerhafte passive Fähigkeiten verleihen, solange sie ausgerüstet sind.

FORTSETZUNG MULTIPLAYER



BURSTS

Bursts sind Spezialfähigkeiten, die du deiner Ausrüstung zuweisen und während des Spiels aktivieren kannst. Sie verleihen dir – und manchmal auch deinem ganzen Team – einen bestimmten Vorteil. Bursts sind an deine Adrenalin-Anzeige gebunden. Jeder Burst hat drei Level, die je nach Adrenalinvorrat aktiviert werden. Du kannst nur einen Burst pro Ausrüstung ausrüsten. Mit der RECHTEN STICK-TASTE aktivierst du einen Burst.

PROJEKILE

Wähle eine Wurfwaffe wie Splittergranaten oder Blendgranaten aus und rüste sie aus. Wirf sie, indem du LB antippst. Du kannst eine Granate auch bis kurz vor der Explosion festhalten, indem

du sie über die Waffenauswahl ausrüstest und vor dem Auslösen den RECHTEN SCHALTER gedrückt hältst.

AVATAR

Passe einen eigenen Avatar für jede Multiplayer-Fraktion an. Dein Avatar kann durch zahlreiche optische Veränderungen des Outfits und Erscheinungsbilds angepasst werden.

TITEL

Neue Titel werden freigeschaltet, indem du höhere Ränge erreichst oder Grinds abschließt. Wähle einen Titel für deinen Spieler aus und zeige, was du erreicht hast.

FORTSETZUNG MULTIPLAYER



RANGAUFTIEG UND GELD

XP

Verdiene XP, indem du Kills erzielst, Ziele abschließt und Matches spielst.

RANGAUFTIEG UND FREISCHALTUNG

Sammele im Multiplayer XP, um im Rang aufzusteigen. Im weiteren Verlauf deines Rangaufstiegs werden neue Gegenstände, Bursts, Waffen und Module freigeschaltet.

GELD

Mit Geld kannst du neue Waffen, Module, Gegenstände und Bursts für deine Ausrüstung kaufen. Bei jedem Rangaufstieg erhältst du einen Geld-Bonus. Wenn du Ziele abschließt, Leichen plünderst, Kill-Serien erzielst und Wetten gewinnst, erhältst du ebenfalls Geld.

PLÜNDERN

Halte neben toten Gegnern B gedrückt, um ihre Leiche nach Geld, Adrenalin oder Schmerzmitteln zu durchsuchen.

WETTEN

Während ein Spiel geladen wird, kannst du mit X Wetten auf bestimmte Aspekte des Matches abschließen.

GRINDS

Grinds sind Multiplayer-Herausforderungen, die dir zusätzliche XP einbringen, wenn du sie abschließt. Grinds werden automatisch gespeichert. Du kannst deinen Fortschritt, abgeschlossene Grinds und Auszeichnungen im Grinds-Menü ansehen.

VERBESSERN VON WAFFEN

Erziele möglichst viele Kills, um mit XP deine ausgerüstete Waffe zu verbessern und neue Funktionen dieser Waffe sowie ihrer Module freizuschalten.



ROCKSTAR GAMES *Social Club*

Registrierte dich beim Rockstar Games Social Club, um in den Genuss aller Vorzüge der Rockstar-Community zu kommen. Tritt in speziellen Events nur für den Social Club gegen Rockstar-Entwickler, Freunde und VIPs an, zeige dein Können in Multiplayer-Events, die live auf der Social Club-Website gestreamt werden, nimm an individuellen Challenges und Community-Challenges teil und vergleiche deine Statistiken mit denen deiner Freunde – während du dabei noch exklusive Belohnungen einstreichst.

Drücke im Hauptmenü von Max Payne 3 die START-Taste, um aus dem Spiel heraus beizutreten, oder gehe auf www.rockstargames.com/socialclub.

CREWS

Crews sind ein einfacher Weg für Social Club-Mitglieder, um Max Payne 3 Multiplayer mit Freunden zu spielen. Wenn du in einer Crew spielst, erhältst du in Matches zusätzliche XP und deine teambasierten Fähigkeiten verbessern sich.

Erstelle Crews, tritt ihnen bei oder verwalte sie – die Social Club-Website ist deine Zentrale zur Anpassung und Verwaltung aller Aspekte deiner Crew wie Crew-Name und -Emblem.

Du kannst Crews außerdem über das Multiplayer-Menü im Spiel beitreten und sie verwalten.

Du kannst mehr als einer Crew beitreten, du kannst allerdings immer nur eine aktive haben. Wenn du einem Match beitretritt, in dem bereits ein Mitglied deiner Crew mitspielt, wirst du automatisch auf seine Seite gestellt. Über das Crew-Menü im Spiel kannst du außerdem Spieler, mit denen du kürzlich gespielt hast, in deine Crew einladen oder dich um Aufnahme in ihre Crew bewerben.

BILDE CREWS IN **MAX PAYNE 3**



FÜHRE SIE FORT IN

grand theft auto

HERUNTERLADBARE INHALTE

Sieh dir aktuelle und anstehende Inhalte zum Herunterladen über den Abschnitt Xbox LIVE-

Marktplatz im Hauptmenü an. Hier kannst du sehen, welche Inhalte zum Herunterladen du bereits besitzt. Im Abschnitt Xbox LIVE-Marktplatz kannst du verfügbare Inhalte zum Herunterladen kaufen.

ARCADE-MODUS

Bestreite im Arcade-Modus Einzelspieler-Level. Tritt gegen die Uhr an, um Level schnell abzuschließen und auf dem Weg dorthin so viel Zerstörung wie möglich zu hinterlassen. Score-Attack-Level werden freigeschaltet, indem du sie im Story-Modus abschließt. Eine Minute in New York wird freigeschaltet, sobald du das Spiel beendet hast.

Schalte Bekleidung für deinen Multiplayer-Avatar frei, indem du Platin erreichst, und erhalte Multiplayer-XP, indem du Highscores in Arcade-Modi aufstellst.



SCORE ATTACK


Stelle Highscores auf, indem du verschiedene Arten von Schüssen und Kills erzielst. Für Körpertreffer, Kopfschüsse, Kills, Kills durch Explosionen, Nahkampfangriffe und Fahrzeug-Zerstörungen werden unterschiedlich viele Punkte verliehen. Multiplikatoren werden hinzugefügt, um aufeinanderfolgende Treffer und den Einsatz verschiedener Spielmechaniken wie Shootdodge™, Bullet Time® und Schießen aus der Bauchlage zu belohnen.

EINE MINUTE IN NEW YORK

Schalte Feinde aus, um mehr Zeit zu erhalten. Kills bringen dir drei Sekunden ein und Kopfschüsse fünf Sekunden. Bullet Time® verlangsamt den Timer, der in Zwischensequenzen und bei Bullet Cams angehalten wird. Sobald die Uhr bei Null ist, bist du tot. Es gibt einen zusätzlichen Timer, der die Länge jedes Levels speichert. Wenn du einen Checkpoint nicht schaffst, startet der Level neu und die zusätzliche Zeit, die du brauchst, um den Level zu beenden, wird zu deiner Gesamtzeit hinzugezählt.

Eine vollständige Liste aller Mitwirkenden findest du unter rockstargames.com/maxpayne3/credits



©2004 - 2012 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Studios, Max Payne und die Rockstar Games--Symbole und -Logos sind Marken und/oder eingetragene Marken von Take-Two Interactive Software, Inc. in den U.S.A. und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken und Warenzeichen sind das Eigentum der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

Verwendet Bink Video. Copyright © 1997-2012 RAD Game Tools, Inc. "NaturalMotion", "euphoria" und die NaturalMotion- und euphoria-Logos sind Marken von NaturalMotion. Alle Rechte vorbehalten. Unter Lizenz verwendet. Dolby und die Doppel-D-Symbole sind Marken von Dolby Laboratories. DTS und das DTS-Symbol sind eingetragene Marken von DTS, Inc., DTS Digital Surround ist eine Marke von DTS, Inc. Bullet Time ist eine eingetragene Marke im Besitz von Warner Bros. Entertainment, Inc. MPEG Layer-3 Audio-Coding-Technologie lizenziert vom Fraunhofer IIS und Thomson. Dieses Produkt enthält von GameSpy Industries, Inc. lizenzierte Software-Technologie © 1999-2012 GameSpy Industries, Inc. GameSpy und das "Powered By GameSpy"-Design sind Marken von GameSpy Industries, Inc.