

⚠️ WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN UND GEBRAUCHSINFORMATION

Dieses Dokument wird in unregelmäßigen Abständen aktualisiert. Die aktuell gültige Version wird auf www.taketo.com/usa/verfuehrt. Durch die Nutzung der Software für mehr als 30 Tage über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

DIESE SOFTWARE WIRD LIZENZIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE (IDENTIFIZIEREN SIE ÜHNEN) INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER SONST WIE VERWENDEN, ERKLÄREN SIE SICH MIT DEN VORLIEGENDEN GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN (VERBINGUNG) EINVERSTANDEN. DIESE EINVERSTANDENSERKLÄRUNG IST BINDEND. SOFTWARE: BEHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VERBINGUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEZUGLEGENDE NUTZUNGSANLEITUNG, VERPACKUNG, ANDERE SONSTIGE MATERIALEN, SONNENGLAS, ELEKTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE MATERIALIEN UND SÄMTLICHE KOPPIEN DIESER SOFTWARE ODER DES BEZUGLEGENDE MATERIALIEN. INDEM SIE DIESE SOFTWARE OFFEN, INSTALLIEREN ODER DIESE SOFTWARE ODER DAS BEZUGLEGENDE MATERIALIEN AKZEPTIEREN, SIE DIESE VERBINGUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. („LIZENZGEBER“), SIND SIE MIT DEN BEDINGUNGEN DIESER VERBINGUNG NICHT EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

I. LIZENZ

LIZENZ: Vorbehaltlich der weiteren Bestimmungen dieser Vereinbarung erklärt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes Recht, diese Software für Ihre persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einem einzelnen Computer oder einer Spielkonsole zum Computerplatz zu nutzen, es sei denn, weitere Rechte werden explizit in der Programm dokumentiert werden. Die von Ihnen erworbenen Rechte sind abhängig von der Befolgung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung erhaltenen Lizenz beginnt am dem Datum, an dem Sie die Software installiert und anderweitig benutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software eingeweiht weggegeben haben oder wenn der Lizenzgeber diese Vereinbarung beendet. Die eingekaufte Lizenz endet sofort und unmittelbar, wenn Sie versuchen, technische Schutzvorrichtungen im Zusammenhang mit der Software zu umgehen. Diese Software und die Lizenzrechte erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Alle Rechte, die durch diese Vereinbarung nicht explizit ein-geräumt werden, verbleiben bei dem Lizenzgeber bzw., soweit einschlägig, dessen Lizenzgebern.

INHABERSCHAFT AN RECHTEN: Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computerrechte, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schulpilze, Soundeffekte, musikalische Werke und Unterhaltungen. Die Software und die Lizenzrechte werden unter dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechtes und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf, abgesehen von einer einzelnen Sicherungskopie, in keiner Weise, ganz oder teilweise, kopiert, vervielfältigt, reproduziert, verändert oder weiterverbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielfältigt oder weiter-

teilt, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann folglichweise in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich zur Verantwortung gezogen werden. Nehmen Sie zur Kenntnis, dass in den USA Urheberrechtsverletzungen Gegenstand gesetzlicher Strafen von bis zu US \$ 150.000 pro Verletzung sein können. Auch in Deutschland ist eine strafrechtliche Verletzung vorsätzlicher Urheberrechtsverletzungen möglich. Die Software enthält ausdrücklich lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls Ihre Rechte im Fall jeder Verletzung dieser Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte die Ihnen hiermit nicht ausdrücklich eingeräumt werden, behält sich der Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN: Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun: (a) Die Software gewerblich zu nutzen; (b) die Software oder Kopien der Software zu kopieren, zu reproduzieren, zu verbreiten oder sonst wie zu übertragen, wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung vorgesehen ist; (c) die Software oder Teile davon zu kopieren, zu reproduzieren, zu verbreiten oder sonst wie zu übertragen, wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung vorgesehen ist; (d) die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere Nutzer ermöglicht; (e) die Software in anderen Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (dieses Dritten zu erlauben) (f) die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungsbeschränkungen, die auf der beiliegenden CD-ROM oder DVD-ROM vorgesehen sind, auf ein Festplattenwerkzeug oder andere Speichermedien zu kopieren. (Dieses Verbot bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt wurden, ein mögliches effizientes Mittel zu gewährleisten) (g) die Software in einem gewerblichen Computer, Spielcenter oder einem anderen ortsbundenen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsbundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen; (h) die Software ganz oder teilweise zurückzusenden (Reverse Engineering) oder zu dekompilem, es sei denn ein gesetzlicher Ausnahmefall liegt vor, zu deinstallieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern; (i) Eigentumsrechte, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern; (j) die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den zugehörigen Regelungen oder den anwendbaren nationalen und internationalen Exportgesetzen und -regulierungen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regularien, die zum Zeitpunkt der Lizenzierung in Kraft waren, zu verletzen.

ZUGANG ZU SPEZIELLEN INHALTEN UND/ODER DIENSTEN INKL. DIGITALEN KOPPIEN: Um Zugang zu digitalen Kopien der Software oder zu bestimmten freigegebenen, heruntergeladenen Online- oder speziellen Inhalten, Diensten und anderen Funktionen (zusammengefasst als „Inhalte“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software heruntergeladen, registrierungs- oder andere Seriennummern einzugeben, die Software zu registrieren, mitglied bei Diensten von Drittanbietern oder des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Nutzungsbedingungen einverstanden zu erklären). Der Zugang zu speziellen Inhalten ist auf Benutzerkonten pro Spiel und pro Benutzer beschränkt. Der Zugang zu speziellen Inhalten kann nicht übertragen, verkauft oder von einem anderen Benutzer registriert werden, es sei denn, dies wird ausdrücklich genehmigt. Die Klauseln dieses Paragraphen ersetzen jegliche etwaig anders lautende Klauseln in dieser Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG ZUR SOFTWARE UND GEGENSTÄNDLICHE KOPPIEN: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie der Software und das Belegmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopie (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopie) der Software und des Belegmaterials oder von Teilen davon zurückbekommen oder der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Spezielle Inhalte einschließlich ansonsten nicht verfügbare Inhalte ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Wenn Sie die Software oder Kopien der Software an andere Personen übertragen, wird die Software oder Kopie der Originalinstallation gelöscht und/oder die zuvor gespeicherte Kopie dem Benutzer nicht zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. DESSEN UNGEGÜHT DURCH SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN: Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software und/oder zu bestimmten Software-Bestandteilen oder Inhalten zu kontrollieren, die gesendete Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Schutz gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Wenn die Software Zugang zu speziellen Inhalten zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Inhalte zugreifen. Zusätzliche Verbindungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sie dürfen in diese Zugriffskontrolle nicht eingreifen oder versuchen, diese Sicherheitsmaßnahmen außer Kraft zu setzen oder zu umgehen. Wenn Sie die technischen Schutzmaßnahmen außer Kraft setzen oder sich in anderer Weise daran zu schaffen machen, wird die Software nicht richtig funktionieren. Ein Eingriff in die technischen Schutzmaßnahmen ist nur in dem Ausnahmefall gestattet, dass diese das ordnungsgemäße Funktionieren der Software beeinträchtigen und der Lizenzgeber innerhalb von vier Wochen nach schriftlicher Meldung ein ordnungsgemäßes Funktionieren nicht seinerseits ermöglicht hat.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, eigene Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielflans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autocutscenes oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit als diese Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erklärt Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich begrenzte, unenderrbare, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jeder Weise und für jeden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich des Rechts zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob dies bekannt oder unbekannt Mittel und Ihre Beiträge ohne Ankündigung der Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie begeben sich hiermit somit nach dem anwendbaren Recht möglich, jedwede Urheberrechte sowohl in Bezug auf die Nutzung dieser Rechte durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen, diese Lizenzierung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberrechtsansprüche besteht über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

INTERNETVERBINDUNG: Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen. Um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie (a) über eine hinreichende Internetverbindung verfügen und/oder (b) einen gültigen und aktuellen Account bei einem Online-Dienstleister, wie dies in der Programm dokumentiert vorliegen, zu verfügen, einschließlich Spielplattformen von Drittanbietern, dem Lizenzgeber oder einem Tochterunternehmen des Lizenzgebers. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren.

II. INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG.

Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit diesen Regelungen zur Erfassung und Verwendung von Informationen, die beim Betrieb der Software weitergegeben werden. Diese Informationen werden für die folgenden Zwecke verwendet: (a) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (b) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (c) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (d) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (e) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (f) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (g) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (h) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (i) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (j) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (k) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (l) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (m) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (n) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (o) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (p) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (q) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (r) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (s) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (t) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (u) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (v) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (w) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (x) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (y) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (z) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (aa) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ab) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ac) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ad) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ae) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (af) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ag) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ah) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ai) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (aj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ak) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (al) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (am) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (an) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ao) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ap) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (aq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ar) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (as) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (at) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (au) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (av) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (aw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ax) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ay) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (az) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ba) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (be) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (br) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (by) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (bz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ca) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ce) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ch) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ci) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ck) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (co) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ct) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (cz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (da) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (db) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (de) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (df) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (di) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (do) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ds) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (du) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (dz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ea) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (eb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ec) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ed) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ee) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ef) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (eg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (eh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ei) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ej) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ek) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (el) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (em) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (en) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (eo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ep) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (eq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (er) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (es) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (et) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (eu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ev) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ew) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ex) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ey) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ez) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fa) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fe) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ff) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ft) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (fz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ga) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ge) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (go) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (gz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ha) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (he) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ho) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ht) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (hz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ia) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ib) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ic) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (id) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ie) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (if) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ig) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ih) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ii) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ij) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ik) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (il) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (im) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (in) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (io) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ip) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (iq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ir) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (is) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (it) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (iu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (iv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (iw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ix) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (iy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (iz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ja) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (je) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ji) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (js) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ju) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (jz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ka) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ke) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ki) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (km) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ko) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ks) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ku) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ky) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (kz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (la) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ld) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (le) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (li) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ll) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ln) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ls) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ly) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (lz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ma) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (md) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (me) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ml) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ms) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (my) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (mz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (na) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ne) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ng) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ni) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (no) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (np) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ns) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ny) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (nz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oa) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ob) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (od) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oe) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (of) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (og) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ok) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ol) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (om) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (on) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (op) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (or) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (os) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ot) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ou) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ov) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ow) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ox) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (oz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pa) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pe) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ph) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (po) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ps) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (px) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (py) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (pz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qa) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qe) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qi) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ql) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (qz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ra) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (re) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ri) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ro) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rs) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ru) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ry) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (rz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sa) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sd) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (se) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (si) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (so) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ss) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (st) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (su) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sy) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (sz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ta) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tb) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (td) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (te) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tg) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (th) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ti) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tl) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tm) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tn) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (to) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tp) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tq) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tr) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ts) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tt) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tu) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tv) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tw) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tx) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ty) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (tz) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ua) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ub) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (uc) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ud) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ue) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (uf) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ug) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (uh) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ui) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (uj) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (uk) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (ul) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (um) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (un) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (uo) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (up) um die Software zu verbessern, zu testen und zu entwickeln; (u

INHALTSVERZEICHNIS

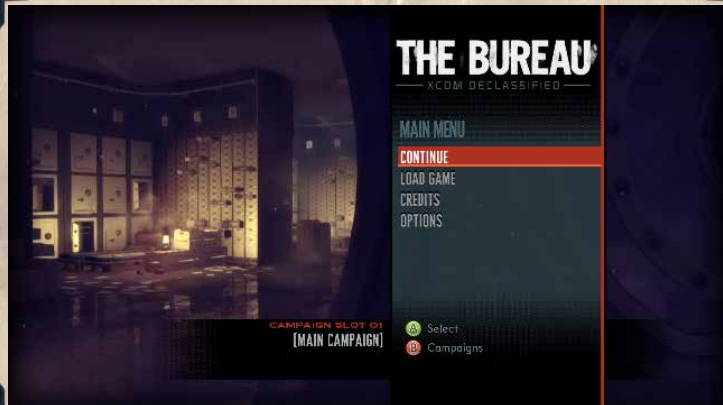
HAUPTMENÜ...	4
KAMPAGNEN...	5
SPIELSTEUERUNG...	6
HUD...	7
SPIELMENÜS...	9
SPIELGEGENSTÄNDE...	10
DER XCOM-TRUPP...	11
SCHLACHTFOKUS...	12
MINIKARTE...	13
XCOM-HAUPTQUARTIER...	13
AGENTENTYPEN...	14
AGENTENTRAININGSMENÜ...	16
OPERATIONEN...	17
EINSATZMISSIONEN...	17



Wir schreiben das Jahr 1962. Die Regierung der Vereinigten Staaten arbeitet mit Hochdruck daran, ihr Militär für einen unvermeidlichen Krieg gegen die Sowjetunion aufzurüsten. Während die mächtigsten Länder der Welt um die Vorherrschaft kämpfen, wartet ein bisher unbekannter Feind auf seine Gelegenheit.

Ohne Vorwarnung greift eine Invasionstruppe aus einer anderen Welt eine Testeinrichtung des US-Militärs an. Nach dem Chaos erhebt sich eine geheime Regierungsorganisation namens "Bureau" aus den Flammen des Angriffs, um die Invasion abzuwehren und gegen die "Outsider" zu kämpfen. Völlig unvorbereitet auf solch einen Großangriff eines Überlegenen Feindes, begibt sich diese neu gegründete Organisation für Erforschung und Bekämpfung Außerirdischer, genannt XCOM, auf das Schlachtfeld - bereit, das Überleben der Menschheit mit allen Mitteln sicherzustellen.

HAUPTMENÜ



WEITER

Setze deinen letzten gespeicherten Spielstand fort.

NEUES SPIEL

Starte eine neue Kampagne. Du hast die Wahl zwischen den Schwierigkeitsstufen **REKRUT** (einfach), **SOLDAT** (mittel), **VETERAN** (schwierig) und **COMMANDER** (extrem schwierig).

DAS TEAM

Sieh dir an, wer an The Bureau: XCOM Declassified mitgewirkt hat.

OPTIONEN

Öffne das Optionenmenü, um verschiedene Spiel- und Systemeinstellungen zu ändern.

AUDIOEINSTELLUNGEN

Ändere die Lautstärkeeinstellungen der Musik, Soundeffekte und Stimmen, schalte Untertitel ein/aus und ändere die Sprache des Spiels.

SPIELEINSTELLUNGEN

Ändere verschiedene Spieleinstellungen, darunter die Empfindlichkeit beim Umschauen und Zielen sowie die Auswahl zwischen automatischer Verfolgung und Erfassung von Zielen. Du hast außerdem die Möglichkeit, Tipps und die Vibrationsfunktion ein-/auszuschalten sowie die Steuerung umzukehren.

GRAFIKEINSTELLUNGEN

Ändere die Helligkeit und den Rand des Bildschirms.

STEUERUNG KONFIGURIEREN

Behalte die Standardeinstellungen bei oder ändere die Konfiguration zu Linkshänder, Getauscht oder Linkshänder getauscht.

KAMPAGNEN



Drücke im Hauptmenü **B**, um zum Kampagnenbildschirm zu wechseln. Hier hast du die Möglichkeit, eine neue Kampagne zu starten bzw. eine bereits vorhandene Kampagne fortzusetzen oder zu löschen.

SPIELSTEUERUNG

XBOX 360 CONTROLLER

MENÜSTEUERUNG

Optionen durchschalten: **LB** oder **RB**

Option wählen: **A**

Menü verlassen/Abbrechen: **B**



KAMPFSTEUERUNG

Bewegen/Seitschritt: **L**

Umschauen: **R**

Sprinten/In Deckung gehen/Über Deckung springen: **A**

Schlachtfokus: **B**

Interagieren/Nachladen: **X**

Nächste Waffe: **Y**

Zielen: **LT**

Waffe abfeuern: **RT**

Granate: Halte **LB** und drücke zum Werfen **RT**.

Ausweichrolle: **RB**

Zielfernrohr zoomen: **L**

Nahkampfangriff: **R**

Agenten bewegen/angreifen lassen: **↑**

Agenten zurückrufen: **↓**

Ziele anzeigen/Interessantes ansehen: **↔**

Ziele-Log: **BACK**

Pausenmenü: **START**

SCHLACHTFOKUSSTEUERUNG

Bewegen/Wählen: **L**

Umschauen: **R**

Fähigkeit wählen/Ziel bestätigen: **A**

Schlachtfokus verlassen: **B**

Befehle abbrechen: **X**

Mehr Informationen: **Y** (halten)

Scan-Modus: **LT** (halten)

Ziele wechseln: **LB**

Ziele wechseln: **RB**

HUD



1. FADENKREUZ

Beim Zielen erscheint ein Fadenkreuz in der Bildschirmmitte.

2. ZIEL

Zeigt das nächste Ziel deiner derzeitigen Mission an.

3. MUNITION

Zeigt die ausgerüstete Waffe und die verbliebene Munition im Magazin, die Gesamtmunition für diesen Waffentyp sowie die Anzahl an Granaten.

4. RANG

Zeigt den derzeitigen Rang des Agenten an.

5. FORTSCHRITTSBALKEN

Zeigt den Fortschritt des Agenten zum nächsten Rang an.

6. GESUNDHEIT

Diese roten Balken stehen für die Gesundheit des Agenten. Der aktuelle Balken füllt sich mit der Zeit von selbst wieder, wenn er nicht komplett aufgebraucht wurde. Sind alle Balken aufgebraucht, ist ein Agent wehrlos.

7. AKTION/BEFEHL

Zeigt die verfügbaren Fähigkeiten eines Agenten sowie dessen derzeitigen Befehl bzw. sein aktuelles Ziel an. Nachdem einem Agenten der Einsatz einer Fähigkeit befohlen wurde, zeigen die Symbole unter dem Balken die Zeitdauer an, bis die Fähigkeit erneut verwendet werden kann.

8. GESUNDHEIT DES GEGNERS

Der Gesundheitsbalken des Gegners wird über dem anvisierten Feind angezeigt. Ein blauer Balken steht für einen mit Schild geschützten Gegner. Die Panzerungsstärke eines Gegners (sofern vorhanden) wird neben dessen Gesundheitsbalken angezeigt. Die Gesundheit von mit Schild geschützten oder gepanzerten Gegnern kann erst auf null gebracht werden, wenn ihnen genug Schaden zugefügt wurde, um den Schild aufzubrechen oder die Panzerung zu zerstören.

9. EILBEFEHLE

Eilbefehle werden mit den Richtungstasten ausgegeben. Drücke **↑**, um deinem Trupp zu befehlen, sich an einen

bestimmten Ort zu bewegen oder ein markiertes Ziel anzugreifen oder drücke **↓**, damit die Agenten sich an Carters Position sammeln. Drücke **→**, um dir dein aktuelles Ziel anzeigen zu lassen.

SPIELMENÜS



PAUSEMENÜ

Drücke im Spiel **START**, um das Pausenmenü aufzurufen.

WEITER

Du verlässt das Pausenmenü und setzt das Spiel fort.

LETZTEN CHECKPOINT LADEN

Du startest die aktuelle Mission vom letzten Checkpoint aus neu.

SPIELSTAND LADEN

Du lädst einen gespeicherten Spielstand.

MISSION NEU STARTEN

Du startest die aktuelle Mission noch einmal von vorne.

OPTIONEN

Hier kannst du deine Controller-, Audio- und Grafikeinstellungen ändern.

SPIEL VERLASSEN

Du verlässt das Spiel und kehrst zum Hauptmenü zurück.

ZIELE-MENÜ



Drücke im Spiel **BACK**, um eine Liste der laufenden und abgeschlossenen Missionen aufzurufen. In diesem Menü kannst du im Gebiet vorhandene optionale Ziele und Missionen oder die Agentenliste betrachten.

SPIELGEGENSTÄNDE

MUNITION UND WAFFEN

Über das Einsatzgebiet sind Munition und Waffen verteilt. Carter kann Waffen und andere Gegenstände von gefallenem Gegnern aufnehmen. Lässt ein Gegner allerdings eine Waffe fallen, die noch nicht freigeschaltet wurde, löst sie sich auf.

NACHSCHUBSTATIONEN

XCOM-Agenten haben Nachschubstationen in dem Gebiet platziert, an denen Carter sich mit Munition und

Waffen versorgen, Agenten befördern, die Agentenliste aktualisieren und den Spielstand speichern kann. Nutze diese Stationen, um deinen Trupp der aktuellen Mission entsprechend anzupassen.

ANDERE GEGENSTÄNDE

Während der Einsätze gibt es noch weitere Gegenstände, die Carter und seinem Trupp auf ihrer Mission helfen können. Pack-Planskizzen bieten fortschrittliche Packs, die die Werte von Carter oder seinen Agenten steigern können, wenn man sie ausrüstet. Neue Packs können im Missionsstartbildschirm oder an Nachschubstationen ausgerüstet werden. Carter kann außerdem zahlreiche Dokumente, Fotos usw. finden, die nützliche Informationen zur Mission oder den Aktivitäten der Outsider in dem Gebiet enthalten.

DER XCOM-TRUPP

Bei Begegnungen mit den Outsidern sollten Agent Carter und sein Team in Deckung gehen, um sich vor deren Angriffen zu schützen. Teamwork kann auf dem Schlachtfeld bei der Einnahme feindlicher Stellungen den Unterschied zwischen Leben und Tod bedeuten. Drücke **A**, um in Deckung zu gehen und **Q**, um dich gedeckt um eine Ecke zu bewegen. Halte **LT**, um aus der Deckung hervorzuliegen und zu zielen, und drücke **RT**, um zu feuern.

TRUPP-GESUNDHEIT

Wenn Agenten im Kampf keine Gesundheit mehr haben, sind sie wehrlos. Um einen wehrlosen Agenten wiederzubeleben, bewege Carter zu ihm und drücke **X** oder gib einem anderen Agenten den Befehl, ihn wiederzubeleben. Wenn die Gesundheit ausgeht, beginnt man zu verbluten. Begib dich zu der wehrlosen Person, bevor sie verblutet ist. Andernfalls stirbt sie und steht für zukünftige Missionen nicht mehr zur Verfügung. (**HINWEIS:** Auf der Schwierigkeitsstufe "Commander" sind wiederbelebte Agenten erst nach Gefechtsende wieder kampfbereit.)

SCHLACHTFOKUS

Drücke auf dem Schlachtfeld **B**, um den Schlachtfokus aufzurufen. Der Schlachtfokus verlangsamt die Zeit und ermöglicht Carter, seine Agenten auf dem Schlachtfeld zu kontrollieren und zu befehligen. Im Schlachtfokus kann Carter seinen Trupp bewegen, den Einsatz von Sonderfähigkeiten befehlen und auf die Scan-Funktion zugreifen. Nutze im Kampf den Schlachtfokus, um einen taktischen Vorsprung gegenüber deinen Feinden zu erzielen, Schlachtpläne auszuführen und das Schlachtfeld zu kontrollieren. Der Schlachtfokus ist entscheidend, um in einem Gefecht den Sieg davonzutragen.

BEFEHLSAUSWAHL

Bewege bei aktiviertem Schlachtfokus den linken Stick, um in der Befehlsauswahl eine Fähigkeit zu markieren. Bestimmte Bereiche der Befehlsauswahl stehen für die jeweiligen Mitglieder von Carters Trupp. Drücke **A** über einem Befehl, um diesen an den Agenten auszugeben. Für manche Fähigkeiten oder Befehle muss der Agent ein Ziel auswählen. Bei nicht anvisierbaren Gegnern wird eine entsprechende Nachricht angezeigt.

Wenn Carter Befehle an seine Agenten ausgibt, werden diese in der Reihenfolge ihrer Auswahl in einer Warteschlange aufgereiht. Drücke erneut **B**, um den Schlachtfokus zu verlassen. Das Gefecht wird fortgesetzt und die Agenten des Trupps führen ihre Befehle in Echtzeit aus. Nach ihrer Verwendung müssen Sonderfähigkeiten (außer Bewegen, Angreifen und Wiederbeleben) vor erneuter Verwendung erst wieder aufgeladen werden. Diese Aufladezeiten werden auf dem Haupt-Gefechts-HUD unter dem Gesundheitsbalken des Agenten angezeigt.

SCANNEN

Drücke und halte bei aktiviertem Schlachtfokus **B**, um das Schlachtfeld zu scannen und nützliche Informationen über das ausgewählte Ziel zu gewinnen.

MINIKARTE

Bei aktiviertem Schlachtfokus wird oben links eine Karte angezeigt. Mit dieser Karte kannst du dir einen Überblick über das Schlachtfeld verschaffen.

ROTES QUADRAT: Zeigt einen Gegner an.

BLAUER KREIS: Zeigt die Position eines Agenten an.

BLAUER PFEIL: Zeigt Carters Position und Blickrichtung an.

ZIELSYMBOL: Befindet sich das Ziel außerhalb des Radars, wird es als oranger Pfeil angezeigt, in Radarreichweite als oranger Kreis.

GESPRÄCHE

Im XCOM-HQ und im Einsatz kannst du durch Gespräche mit Offizieren oder Zivilisten Zusatzmissionen oder -ziele erhalten. Die von dir in diesen Gesprächen getroffenen Entscheidungen haben Einfluss auf den Spielausgang. Bewege im Gespräch den linken Stick, um eine Antwort zu markieren und drücke dann **A**, um sie auszuwählen.

XCOM-HAUPTQUARTIER

Während der Invasion ist die unterirdische XCOM-Basis das Einzige, was die Menschheit vor der Vernichtung bewahren kann. Zwischen Missionen kannst du hier Agenten rekrutieren, Waffen ausrüsten und Fähigkeiten freischalten sowie kleinere Operationen und Einsatzmissionen ausloten.

AGENTENREKRUTIERUNGSKONSOLE

Über die Agentenrekrutierungskonsole kannst du neue Agenten rekrutieren, Agenten in den Ruhestand versetzen und deren Fähigkeiten und Kräfte verwalten. Agenten erhalten Erfahrung durch Aktionen auf dem Schlachtfeld und das Besiegen von Gegnern. Durch dazugewonnene Erfahrung erhöht sich ihr Rang, was ihnen wiederum Zugang zu noch spezielleren Fähigkeiten und Kräften gewährt.



Nutze die Agentenrekrutierungskonsole in der Basis oder die Nachschubstationen in Missionen, um die Fähigkeiten und Kräfte deiner Agenten zu verbessern. In der Agentenrekrutierungskonsole kannst du die Liste der verfügbaren Agenten durchgehen oder neue Mitglieder rekrutieren, die du für eine bestimmte Mission gebrauchen kannst. Wenn ein Agent im Gefecht stirbt (und Carter ihn nicht wiederbeleben kann), erscheint der Name dieses Agenten auf der Gedenkmauer.

WAFFENKAMMER

Carter kann im XCOM-Hauptquartier die Waffenkammer besuchen, um im Einsatz ergattete Waffen auf dem Schießstand zu testen.

AGENTENTYPEN

Im Einsatz befiehlt Carter zwei Agenten. Die Outsider sind technologisch und zahlenmäßig überlegen, aber durch Teamwork können die XCOM-Agenten diesen Nachteil wieder wettmachen. Um in der Kampagne Erfolg zu haben, kommt es auf die Kombination aller vier Agentenklassen an.



COMMANDO

Commandos sind aggressive und gut ausgebildete Soldaten, die Ersten im Einsatz und die Letzten, die das Feld wieder verlassen. Commandos verfügen über enorme Feuerkraft und ihre Fähigkeiten sind darauf ausgelegt, Feuer und Aufmerksamkeit des Gegners auf sich zu ziehen und damit leichter verwundbare Agenten zu schützen.

SUPPORT

Support-Agenten verbessern die Effizienz des Trupps und können die gegnerische Verteidigung entscheidend schwächen. Ausrüstung und Fähigkeiten eines Support-Agenten sind zur Unterstützung anderer Agenten im Einsatz ausgelegt und können in den meisten Gefechtssituationen den entscheidenden Ausschlag geben.

AUFKLÄRER

Aufklärer-Agenten sind Experten für Informationsbeschaffung, Unterlaufen der feindlichen Linien und Aufklärung. Sie werden am besten aus der Entfernung eingesetzt, wo sie als Heckenschützen Gegner ohne Vorwarnung ausschalten können. Benutze ihre Tarnfähigkeiten, um hinter die feindlichen

Linien zu gelangen und den Gegner mit einem Flankenangriff zu überraschen.

PIONIERE

Auf dem Gebiet der technologischen Kriegsführung sind Pioniere auf fortschrittliche Waffen, Geräte und andere raffinierte Apparate zur Unterstützung des Trupps spezialisiert. Technologie und Fähigkeiten des Pioniers sind das i-Tüpfelchen jeder guten Taktik und sollten eingesetzt werden, um Gegner aus gut verteidigten Gebieten zu drängen oder sie sogar mit ihren eigenen Waffen zu schlagen.

AGENTENTRAININGSMENÜ

Wähle einen bestimmten Agenten aus, um das Agententrainingsmenü zu öffnen, in dem du dessen Ausrüstung, Fähigkeiten, Kräfte und andere Eigenschaften anpassen kannst.

AGENTENÜBERSICHT

Zeigt Rang, Gesamtgesundheit und Einsatzerfahrung des Agenten an.

AUSRÜSTUNG

Hier kannst du Agenten mit unterschiedlichen Waffen und Packs ausrüsten. Je mehr Waffen und Technologie du birgst, desto mehr Optionen stehen dir hier zur Verfügung.

FÄHIGKEITEN

Zeigt die verschiedenen Fähigkeiten an, die der Agent mittels Erfahrung erlernt hat. Je höher der Rang, desto mehr Fähigkeiten sind für den Agenten verfügbar. Auf den höheren Rängen müssen Agenten sich zwischen verschiedenen Fähigkeiten entscheiden. Überlege deine Wahl gut, die Fähigkeiten eines Agenten entscheiden über seine Rolle im Trupp.

KRÄFTE

Wenn Agenten im Rang aufsteigen, werden bestimmte Kräfte verfügbar, die die Fähigkeiten eines Agenten verbessern können. In den höheren Rängen musst du dich zwischen verschiedenen Kräften entscheiden. Dabei können diese einen dramatischen Einfluss auf die Verwendungsmöglichkeiten eines Agenten haben, überlege dir deine Wahl also gut.

OPERATIONEN

Von hier aus kann Carter auf die Missionsauswahlkonsole zugreifen, die eine Karte der USA sowie wichtige Missionen und Informationen von der Front anzeigt. Über diese Konsole kannst du größere und kleinere Operationen auswählen und Agenten auf Einsatzmissionen schicken.

NACHRICHTEN VON DER FRONT

Wähle diese Punkte auf der Karte, um diverse Nachrichten und Geheimdienstberichte aus dem ganzen Land durchzusehen.

GRÖßERE OPERATIONEN

Diese Operationen sind die Missionen mit höchster Prioritätsstufe, die vom Direktor der XCOM als besonders kriegsentscheidend ausgemacht wurden. Sie treiben Kampagne und Handlung voran.

KLEINERE OPERATIONEN

Die Outsider sind an diversen Orten der USA zugleich aufgetaucht. Der Direktor hat Teams an mehrere Orte befohlen, um dort den Berichten über Outsider-Aktivitäten nachzugehen. Kleinere Operationen bieten neben den Größeren Operationen zusätzliche Erfahrung und Belohnungen.

EINSATZMISSIONEN

Ungenutzte Agenten aus der Liste kann Carter auf Einsatzmissionen schicken. Diese Missionen stellen sicher, dass alle Agenten stets im Training bleiben und im Laufe der Kampagne im Rang aufsteigen. Um den Erfolg einer Einsatzmission sicherzustellen, kannst du einer Mission gleich mehrere Agenten zuteilen - aber Vorsicht, Agenten auf Einsatzmission stehen dir im Feld nicht mehr zur Verfügung.