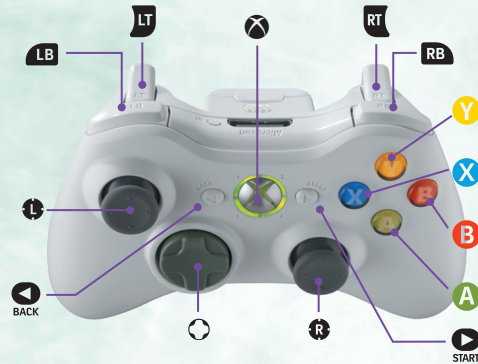


! WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:
Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.
Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

SPIELSTEUERUNG



STEUERUNG ZU FUSS

Tod bewegen	
Kamera um Tod herum bewegen (nicht während des Zielens)	
Springen	
Interagieren/fallen lassen	
Sensenangriff	
Angriff mit Zweitwaffe	
Ausweichen	
Wichtige Gegenstände/Fähigkeiten nutzen	
Verfügbare Fähigkeiten/Gegenstände anzeigen	
Ziele anzeigen	BACK-Taste
Reaper-Gestalt	
Zornfähigkeit nutzen	
Heiltrank/Zorntrank nutzen	
Verzweiflung rufen (Hinweis: Verzweiflung ist nicht immer verfügbar)	
Kamera wieder zentrieren oder Feind anvisieren	
Zielkreuz aufrufen/Ziel wechseln (während des Zielens auf Feinde)	
Karte, Ziele, Gepäck und Fähigkeiten anzeigen	BACK-Taste
Pausemenü	START-Taste
Radialmenü aufrufen	
Fähigkeit/Gegenstand einer Aktionstaste zuweisen (im Radialmenü)	
Asche rufen (Hinweis: Asche ist nicht immer verfügbar)	klicken und halten







THQ KUNDENSERVICE DEUTSCHLAND

Für technische Fragen
Tel. 01805 605511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,14/Min. aus dem dt. Festnetz, max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)

Für spielinhaltliche Fragen
Tel. 09001 505511
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem dt. Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)

Web: <http://support.thq.de>





MENÜBEDIENUNG

Spiel starten	START-Taste
Menüpunkt auswählen/wechseln	
Auswahl bestätigen/annehmen	
Voriger Bildschirm	
Wechsel zwischen Bildschirmen	

STEUERUNG BEIM REITEN

Verzweiflung bewegen	
Sensenangriff	
Zielkreuz aufrufen	 klicken
Kamera wieder zentrieren oder Feinde anvisieren	
Streits Pistole „Erlösung“ abfeuern	
Verzweiflung galoppieren lassen	
Verzweiflung springen lassen	
Verzweiflung wegschicken	

STEUERUNG IM WASSER

In eine Richtung schwimmen/tauchen	
Temposchub	
Nach oben tauchen	
Nach unten tauchen	

KREATIONEN-STEUERUNG

Kreation bewegen	
Kamera wieder zentrieren oder Feinde anvisieren	
Angriff mit Kreation	
Schwerer Angriff mit Kreation	
Zielkreuz aufrufen	 klicken
Kreationsfaust abfeuern	
Kreationsfaust von einem Greifpunkt lösen	
Von der Kreation abspringen oder auf eine verlängerte Kette springen	

FLUGSTEUERUNG

Kamerasteuerung	
-----------------	---

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

ANSCHLIESSEN





Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

ZUGRIFF AUF DIE ONLINE-BEDIENUNGSANLEITUNG

Die Bedienungsanleitung für dieses Spiel lässt sich bequem auf der Online-Produkt-Website finden. Besuchen Sie einfach <http://www.thq.com/manual>, um darauf zuzugreifen. Auf diese Weise ist die Online-Bedienungsanleitung immer vorhanden, damit Sie schnell und einfach die Antworten bekommen, die Sie benötigen – ganz ohne Eselsohren und sie geht auch nicht verloren. Dies ist nur ein weiterer Schritt von THQ in Richtung Umweltschutz.



© 2012 THQ Inc. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
ICU
Copyright (c) 1995-2012 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.
SIMD
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
• Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
• Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
• Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

DARKSIDERS® II

IHR CODE

Um das volle Erlebnis für Darksiders® II freizuschalten, geben Sie bitte diesen einmalig zu verwendenden Code ein.

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option „Inhalte zum Herunterladen“.
2. Wählen Sie „Code einlösen“ aus.
3. Geben Sie den obigen 25-stelligen Code ein.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe und werden von Microsoft lizenziert.



DARKSIDERS® II

BEDIENUNGS-ANLEITUNG

