

! WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und <http://www.pegionline.eu>



INHALT

Steuerung	2
Mit Xbox LIVE verbinden	2
Story	3
Hauptmenü	3
Das Super Hero Squad	4
Spielbildschirm	11
Modus 'Story'	11
Modus 'Freies Spiel'	12
Modus 'Herausforderungen' ...	12
Heldentaten	12
Pickups und Verbesserungen..	12
Lizenzvereinbarung	13
Gewährleistung	14
Notizen	16
Kundenservice	17

Steuerung

X-TASTE

- Nahkampfangriff
- Gedrückt halten, um Nahkampfangriff aufzuladen

LINKER SCHALTER

- Heldenangriff

Y-TASTE

- Spezifischer Heldenangriff
- Spezifischen Heldenangriff aufladen

LINKER STICK

- Bewegen
- Menüs bedienen

START-TASTE

- Pause
- Im Modus 'Story' als zweiter Spieler mit einsteigen

BACK-TASTE

- Zwischen den aktuellen Helden wechseln
- Im Modus 'Freies Spiel' gedrückt halten, um zu neuen Helden zu wechseln

A-TASTE

- Auswählen/Bestätigen
- Springen
- Zum Schweben gedrückt halten (nur fliegende Helden)

B-TASTE

- Zurück
- Interagieren/Blockieren
- Held wiederbeleben

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschliessen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

2

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Story

Da Thors Geburtstagsgeschenk in einem Geschäft versehentlich vertauscht wurde, entdeckt das Super Hero Squad, dass Thanos hinter den 6 Unendlichkeitssteinen her ist! Das Squad muss sie alle noch vor Thanos finden, da er sonst das mächtigste Wesen des Universums wird!

ABER ... was die Helden nicht wissen: sie müssen sich um mehr als nur Thanos kümmern! Andere Schurken wie Loki, Dr. Doom und sogar der hungrige Galactus haben alle von den Unendlichkeitssteinen gehört, und jeder von ihnen möchte damit allmächtig werden!

Wird das Super Hero Squad es schaffen, die schurkischen Schurken mit Kopf und Muskeln zu bekämpfen, um alle Steine einzusammeln und das Universum zu retten? Auf, ihr Helden!!!

Hauptmenü

Fortsetzen

Wähle 'Fortsetzen' aus, um zum Transportheli zu gehen, von wo aus du den nächsten Level beginnen kannst, der im Modus 'Story' verfügbar ist. Außerdem kannst du hier zuvor gespielte Level mit deinem Lieblingssuperhelden im Modus 'Freies Spiel' wiederholen oder den Transportheli erkunden.

Modus 'Story'

Wähle diesen Modus aus, um ein neues Spiel zu starten oder eine zuvor gespeicherte Spieldatei zu laden.

Modus 'Herausforderungen'

Du und bis zu drei Freunde könnt auswählen, mit welchem Helden ihr spielen wollt. Findet in einer Vielzahl an spannenden Events wie 'Überleben', 'Geschützt' und 'Hacker-Angriff' heraus, wer der Beste ist! Schalte weitere Level und Modi frei, indem du Fragmente von Unendlichkeitssteinen sammelst.

Optionen

Hiermit rufst du das Optionsmenü auf, wo du Einstellungen für Audio, Video und Spiel vornehmen kannst.

3

Extras

Hier kannst du Informationen über freischaltbare Dinge und über die Biografien deiner Helden abrufen. Außerdem gibt es hier Trailer, Bestenlisten und eine Liste der Mitwirkenden zu sehen.

Herunterladbare Inhalte

Ruft das Herunterladbare Inhalte-Menü auf, wo du nach den neuesten Inhalten schauen kannst.

Das Super Hero Squad

Insgesamt gibt es 13 Helden, die du durch Spielen des Modus 'Story' freischalten kannst. Jeder von ihnen besitzt besondere Faktorkräfte, die du einsetzen kannst, um die Schurken zu besiegen und ihre teuflischen Fallen und Rätsel zu lösen.

TIPP: Schau dir die Faktoren der Helden an, um herauszufinden, wer dir am besten bei welchem Rätsel helfen kann.

Technikfaktor



IRON MAN

Iron Man ist ein extravaganter Milliardär und Anführer des Squads. Er erfindet immer wieder technische Meisterstücke ... und muss dann die Probleme daran beheben.

Nahkampfangriff: Kraftschlag

Spezialangriff: Repulsor-Hagel

Sprungtyp: Schweben

Heldenangriff: Unistrahl – Iron Man entfesselt aus seinem Brustpanzer einen massiven Unistrahlschuss, der Feinde vor ihm verletzt und zurückwirft.



SCHWARZE WITWE

Sie ist eine der Topagentinnen von S.H.I.E.L.D., doch trotz ihrer abgehobenen Spioninnenausrüstung und Tarnmöglichkeiten scheint sie die zahllosen und hoffnungsvollen Verehrer nicht abwehren zu können.

Nahkampfangriff: Witwenschlag

Spezialangriff: Laserschüsse/Minibomben

Sprungtyp: Springen

Heldenangriff: Superscharfschütze – Schwarze Witwe schießt riesige, überladene Laser ab, um damit die Feinde vor ihr zu schädigen und zurückzuwerfen.

Stärkefaktor



HULK

Der Größte, Stärkste und Zermalmendste des Squads. Hulk steht nichts im Weg, es sei denn, er muss darüber nachdenken.

Nahkampfangriff: Hulk-Schläge

Spezialangriff: Krafttritt/Schallklatscher

Sprungtyp: Springen

Heldenangriff: Hulk schlagen – Hulk rammt den Boden mit seinen Fäusten, dadurch werden alle Feinde um ihn herum verletzt und zurückgestoßen.



SHE-HULK

Eine sehr angesehene Superhelden-Rechtsanwältin und Cousine von Hulk. Sie nutzt das Gesetz und ihre Fäuste, um die Bösewichter zu verknacken!

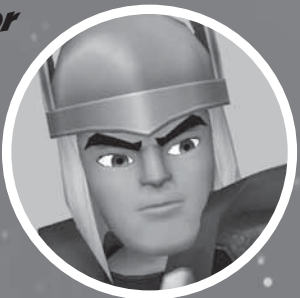
Nahkampfangriff: Gerechte Schläge und Tritte

Spezialangriff: Überlegener Tritt und Schallschrei

Sprungtyp: Springen

Heldenangriff: Rechtskräftig – She-Hulk springt in die Luft und stampft dann mit den Füßen auf dem Boden auf, dadurch werden alle Feinde um sie herum verletzt und zurückgestoßen.

Elementefaktor



THOR

Dieser Donnergott ist beherzt, theatralisch und liebt es, seinen Hammer Mjolnir zu polieren.

Nahkampfangriff: Hammerschlag

Spezialangriff: Hammerwurf und Blitzkracher

Sprungtyp: Schweben

Heldenangriff: Blitzregen – Thor hebt Mjolnir in die Luft und ruft Blitze, die dann alle Feinde um ihn herum treffen.



NOVA

Nova ist ein Elite-Centurion der intergalaktischen Polizei, bekannt als Nova Corps. Iron Man hat ihn angeheuert, um zusätzliche Feuerkraft gegen Thanos zu haben.

Nahkampfangriff: Novaschläge

Spezialangriff: Mega-Energieschlag und Solarschlag

Sprungtyp: Schweben

Heldenangriff: Supernova – Nova absorbiert Energie aus seinem Umfeld und zieht Feinde an sich heran. Dann entfesselt er die Energie in einer Explosion, die sie wieder davonschleudert.

Tierfaktor



WOLVERINE

Er ist ein fast unzerstörbarer Sturm aus Metall und Zähigkeit. Seine Einstellung lässt jeden zittern!

Nahkampfangriff: Krallenschwung

Spezialangriff: Ausfallschlitzer und Krallenwirbel

Sprungtyp: Springen

Heldenangriff: Wilder Zorn – Wolverine springt vorwärts und wirbelt dabei in der Luft, um Feinde in seinem Weg zu verletzen und wegzustoßen.



REPTIL

Der Jüngste im Squad und begierig darauf, alle zu beeindrucken. Reptil besitzt Dinokräfte und nutzt sie, um die Bösewichter im Kampf zu pulverisieren.

Nahkampfangriff: Raptorenschlag

Spezialangriff: Raptorenharke und Wirbelklaue

Sprungtyp: Springen

Heldenangriff: T-Rex-Schwung – Reptil wirbelt vorwärts und entfesselt einen großen Dinoschwanz, mit dem er alle Feinde vor sich verletzt und zurückstößt.

Tempofaktor



FALCON

Er spricht mit den Vögeln, fliegt mit soliden Hologrammflügeln und hat viel zu beweisen. Falcon ist ein liebenswerter Vogelmann mit dem Herz eines Löwen.

Nahkampfangriff: Falkenschlag

Spezialangriff: Adlersprint und Federschlag

Sprungtyp: Schweben

Heldenangriff: Schrecken von oben – Falcon wirbelt in die Luft und lässt Federn von seinen Flügeln schwirren, um die Feinde um ihn herum zu verletzen.



QUICKSILVER

Der schnelle Zwillingsbruder von Scarlet Witch kann die Schallmauer durchbrechen, ohne ins Schwitzen zu geraten. Manchmal ist er allerdings etwas voreilig!

Nahkampfangriff: Schnelle Schläge

Spezialangriff: Mach-1-Sprint und Sturm

Sprungtyp: Springen

Heldenangriff: Überschallwirbel – Quicksilver wirbelt extrem schnell im Kreis und verursacht dadurch einen Wirbelwind, der Feinde um ihn herum verletzt und umwirft.

Energiefaktor



SCARLET WITCH

Das neueste Mitglied des Squads ist wirklich bezaubernd. Sie ersetzt den Silver Surfer, solange dieser das Unendlichkeitsschwert beschützt. Außerdem passt sie auf ihren Bruder auf.

Nahkampfangriff: Hex-Schläge und Hex-Wirbel

Spezialangriff: Hex-Schuss und Hex-Explosion

Sprungtyp: Schweben

Heldenangriff: Scarlet-Schlag – Scarlet Witch hebt ihre Feinde hoch und verletzt sie, indem sie sie in den Boden rammt.



DIE UNSICHTBARE

Diese Superwissenschaftlerin gehört zu den Fantastischen Vier und ist außerdem eine ausgezeichnete Kämpferin, die Licht und Materie ihrem Willen unterwerfen kann.

Nahkampfangriff: Energiefäuste

Spezialangriff: Machtschuss und Machtexplosion

Sprungtyp: Schweben

Heldenangriff: Blasenbrecher – Die Unsichtbare benutzt ihre Machtblasen, um Feinde in die Luft zu geben und dann auf den Boden zu rammen.

Spinnenfaktor



SPIDER-MAN

Spidey ist ein begabter Wissenschaftler und Witzbold. Er lebt, um die Bürger von Super Hero City zu beschützen, und um seine Abschlussprüfung in Chemie zu bestehen.

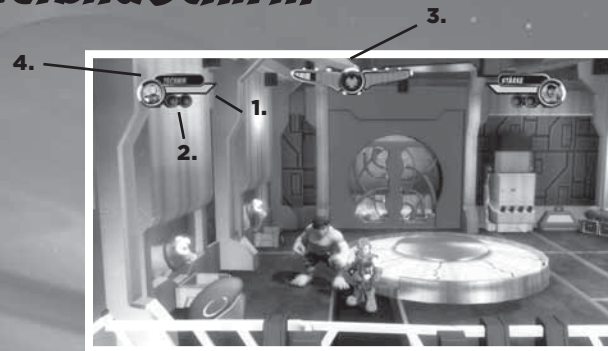
Nahkampfangriff: Spinnenschubser

Spezialangriff: Netzzug und Netzschnelle

Sprungtyp: Netzsprung

Heldenangriff: Netzwirbel – Spider-Man wirbelt umher und schießt Netzkugeln, um Feinde in seiner Umgebung zu verletzen.

Spielbildschirm



1. Gesundheitsanzeige – Hier kannst du erkennen, wie viel Gesundheit dir noch bleibt. Sammle Gesundheitspacks ein, um sie zu verbessern.

2. Heldenangriff-Symbole – Diese Symbole leuchten auf, wenn du einen Heldenangriff ausführen kannst. Bis zu 2 Heldenangriffe können gleichzeitig hier abgelegt werden.

3. Heldenanzeige – Zeigt, wie viel Heldenkraft du gesammelt hast. Fülle die Anzeige, indem du Gegner besiegst und Objekte zerschlägst. Dadurch bekommst du dann einen Heldenangriff.



4. Faktortyp – Zeigt, welchen Faktor der Held besitzt. Diese Info hilft, wenn du eine Lösung zu den verschiedenen Rätseln finden möchtest.

Modus Story

Spiele die ganze Story von Marvel Super Hero Squad: The Infinity Gauntlet durch, und finde die Unendlichkeitssteine, bevor sie in die Hände von Schurken wie Dr. Doom, Loki oder Thanos geraten! Ein Freund kann als zweiter Spieler mit einsteigen und jeder von euch kann jederzeit das Abenteuer wieder verlassen.

TIPP: Spiele alle Levels im Modus 'Story' durch, um alle Helden freizuschalten.

Modus Freies Spiel

Im Modus 'Freies Spiel' kannst du alle freigeschalteten Einsätze erneut und mit einem Held deiner Wahl spielen. Wechsle deinen Helden aus, indem du  drückst und hältst. Bewege dann den linken Stick, um einen anderen Helden hervorzuheben, und bestätige mit  deine Auswahl.

Für jeden Helden gibt es ein alternatives Kostüm, das (sofern es freigeschaltet ist) ausgewählt werden kann, indem du den linken Stick nach links oder rechts bewegst, während das rote Heldensymbol ausgewählt ist.

TIPP: Spiele mit freigeschalteten Helden, um geheime Räume zu öffnen und Gegenstände einzusammeln, mit denen du neue Level oder Kostüme freischalten kannst!

Modus Herausforderungen

Wähle einen beliebigen freigeschalteten Helden aus und spiele mit bis zu 3 Freunden verschiedene Herausforderungen wie 'Überleben', 'Zerstörung' oder 'Hacker-Angriff'. Versuche, die Rekorde in den Ranglisten zu schlagen! Schalte weitere Level und Modi frei, indem du Fragmente der Unendlichkeitssteine sammelst.

Heldentaten

Erledige diese Aufträge, um weitere Herausforderungsmodi, Level und Kostüme freizuschalten. Außerdem kannst du dir hier die Biografien der Helden ansehen.

Pickups und Verbesserungen

Heldensachen – Gegenstände wie Technikpakete von Stark, Rechtsdokumente und geheime Kommuniqués sind in den Modi 'Story' und 'Freies Spiel' versteckt. Finde sie alle, um Heldentaten zu vollbringen.

Fragmente der Unendlichkeitssteine – Überall in den Modi 'Story' und 'Freies Spiel' sind sie verstreut. Sammle genug davon, um Heldentaten zu vollbringen.

S.H.I.E.L.D.-Zeichen – Besiegte Gegner lassen manchmal S.H.I.E.L.D.-Zeichen fallen. Sammle sie ein, um deine Heldenanzeige voranzubringen!

SHS-Zeichen – Wenn diese Zeichen fallen, musst du sie einsammeln, um einen vorübergehenden Schub für deine Angriffsgeschwindigkeit zu bekommen.

Lizenzvereinbarung

Softwarelizenzvertrag für das Computerprogramm „Marvel Super Hero Squad: The Infinity Gauntlet“.

Nachfolgend sind die Vertragsbedingungen für die Benutzung von THQ-Software durch den Endverbraucher (im Folgenden: „Marvel Super Hero Squad: The Infinity Gauntlet“) aufgeführt.

Bevor Sie diese Software verwenden, lesen Sie sich daher bitte den nachfolgenden Text vollständig und genau durch. Durch die Verwendung der Software erklären Sie sich mit diesen Vertragsbedingungen einverstanden.

Wenn Sie mit diesen Vertragsbestimmungen nicht einverstanden sind, dürfen Sie dieses Produkt nicht benutzen.

1. GEGENSTAND DES VERTRAGES

Gegenstand des Vertrages ist das Computerprogramm „Marvel Super Hero Squad: The Infinity Gauntlet“ der THQ Entertainment GmbH und/oder ihrer Lizenzgeber. Sie erhalten ein einfaches, nicht übertragbares Recht zur Nutzung der Software „Marvel Super Hero Squad: The Infinity Gauntlet“ und sämtlicher Verbesserungen davon, in maschinenlesbarer Form für den Gebrauch auf einem einzelnen Computer, der in Ihrem Besitz ist. Falls dieser ausfallen sollte, können Sie diese Software auf einem Ersatz-Computer nutzen. Eine weitergehende Nutzung ist nicht zulässig. Es ist jedoch nicht erlaubt, diese Software ohne die ausdrückliche Erlaubnis durch THQ auf zwei Computern gleichzeitig oder in einem Netzwerk zu nutzen.

Vertragsgegenstand ist nicht der Quellcode für das Programm. Nicht erfasst von diesem Vertrag sind Verträge über Beratung, Softwarewartung, Schulung, Hardwarekauf und Hardwarewartung. THQ und/oder ihre Lizenzgeber behalten sich insbesondere alle Veröffentlichungs-, Vervielfältigungs-, Bearbeitungs- und Verwertungsrechte vor.

Es handelt sich nicht um "Shareware".

2. URHEBERRECHTE

a) VERVIELFÄLTIGUNG

Die Software und das zugehörige Schriftmaterial sind urheberrechtlich geschützt. Ohne vorherige schriftliche Einwilligung von THQ und/oder ihrer Lizenzgeber dürfen deren Produkte weder vervielfältigt noch abgeändert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompliliert, dem 'reverse engineering' unterzogen oder deassembliert werden noch abgeleitete Werke davon erstellt werden. Die Software darf auch nicht von einem Computer über ein Netz oder einen Datenübertragungskanal auf einen oder mehrere andere Computer übertragen werden.

Dies gilt für alle Inhalte der Software, wie Bilder, Grafiken, Fotografien, Animationen, Videos, Audiodateien, Musik und Text, welche in der Software enthalten sind. Für diese Inhalte hat THQ einfache oder ausschließliche Verwertungsrechte oder Lizenzrechte Dritter erhalten. Es dürfen daher unter keinen Umständen Teile, wie z. B. Logos, oder die Software als Ganzes oder die Dokumentation vervielfältigt und/oder verbreitet und/oder vermietet und/oder Rechte eingeräumt werden. Im Falle des Verstoßes behalten wir uns gerichtliche Maßnahmen vor.

Die Benutzung der im Programm oder auf der Verpackung/dem Datenträger/im Internet von THQ benutzten Kennzeichnungen, Marken, Programmcodes oder sonstigem urheberrechtlichen Material ist unzulässig, soweit nicht gesetzlich erlaubt, und wird straf- und/oder zivilrechtlich verfolgt.

b) SICHERHEITSKOPIE

Soweit die Software nicht mit einem Kopierschutz versehen ist, ist Ihnen das Anfertigen einer einzigen Reservekopie nur zu Sicherungszwecken erlaubt. Sie sind verpflichtet, auf der Reservekopie den Urheberrechtsvermerk von THQ anzubringen bzw. ihn darin aufzunehmen. Ein in der Software vorhandener Urheberrechtsvermerk sowie die in ihr aufgenommene Registriernummer dürfen nicht entfernt werden. Auch in abgeänderter Form oder in mit anderen Produkten gemischter oder mit anderen Produkten eingeschlossener Form dürfen die Produkte von THQ weder ganz noch teilweise kopiert oder anders vervielfältigt werden.

3. AUSSCHLUSS DER GEWÄHRLEISTUNG UND HAFTUNG

Diese Software wird Ihnen zur Verfügung gestellt, so wie sie verkauft wurde, ohne dass THQ dafür eine Garantie, Gewährleistung oder Haftung irgendeiner Art übernimmt, mit Ausnahme bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit. Dies gilt auch für Mangelfolgeschäden und Vermögensschäden. THQ hat soweit erforderlich die Rechte Dritter beachtet oder entsprechende Rechte erhalten. Unberührt bleiben Ansprüche, die auf unabdingbaren gesetzlichen Vorschriften beruhen, wie Wandlungs-, Minderungs- oder Schadenersatzansprüche oder der Anspruch auf Rückgängigmachung des Kaufvertrages.

THQ übernimmt insbesondere keine Gewähr dafür, dass die THQ-Produkte den Anforderungen und Zwecken des Lizenznehmers genügen oder mit anderen von ihm ausgewählten oder benutzten Produkten, insbesondere bestimmter Hardware oder Software zusammenarbeiten. Die Verantwortung für die richtige Auswahl und die Folgen der Benutzung sowie die damit beabsichtigten und erzielten Ergebnisse trägt der Lizenznehmer.

THQ und/oder ihre Lizenzgeber haften nicht, wenn der Lizenznehmer Komponenten der Produkte ändert oder in sie sonst wie eingreift, die Bedienungsanleitung nicht beachtet, vertragswidrige Hard- oder Software verwendet, die notwendigen Installationsvoraussetzungen nicht einhält oder sonstige risikobehaftete Handlungen vornimmt.

Keiner der Vertragspartner haftet gegenüber dem Anderen insbesondere bei Nicht- oder Schlechterfüllung des Vertrages, falls Letztere auf höhere Gewalt zurückzuführen ist, z. B. besondere Natur- oder Kriegsereignisse, staatliche Eingriffe, Brände und auf diesen Ereignissen beruhende Nichtverfügbarkeit von Kommunikationseinrichtungen oder Energiequellen.

Es wird darauf aufmerksam gemacht, dass es nach dem Stand der Technik nicht möglich ist, Computersoftware so zu erstellen, dass sie in allen Anwendungen und Kombinationen absolut fehlerfrei arbeitet. Gegenstand des Vertrages ist daher nur eine Software, die der Programmbeschreibung und der Bedienungsanleitung im Wesentlichen entspricht, ohne dass dafür eine weitergehende Haftung seitens THQ und/oder ihrer Lizenzgeber übernommen wird.

Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, gegen Forderungen von THQ aufzurechnen, es sei denn, seine Gegenforderung ist unbestritten oder rechtskräftig festgestellt.

THQ macht darauf aufmerksam, dass Sie für alle Schäden aufgrund von Vertragsverletzungen haften. THQ oder ihre Erfüllungsgehilfen haften nicht für Schäden, es sei denn, dass ein Schaden durch Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit seitens THQ oder dessen Erfüllungsgehilfen verursacht worden ist.

Die Haftung wird seitens THQ je Schadensereignis, soweit gesetzlich wirksam, auf das gesetzliche Minimum begrenzt; Gerichtsstand ist Krefeld, soweit dies gesetzlich zulässig ist. Es gilt deutsches Recht.

DATENSCHUTZ

Wenn Sie die THQ-Software nutzen, erkennen Sie damit die gesetzlichen Datenschutzbestimmungen an. THQ behält sich das Recht vor, diesen Lizenzvertrag jederzeit ohne Ankündigung zu ändern. Wir sind bemüht, Sie auf Änderungen hinzuweisen, empfehlen jedoch, regelmäßig unsere Webseite zu besuchen, um eventuelle Änderungen zu lesen.

VERTRAGSVERHÄLTNISSE MIT DRITTEN

Ihre Teilnahme an Werbeaktionen, Kauf von Artikeln oder Dienstleistungen aller Art über das Internet inklusive Zahlung begründet ein Vertragsverhältnis nur zwischen dieser dritten Partei und Ihnen, nicht aber mit THQ. Ausgenommen davon sind die von THQ selbst betriebenen Seiten.

Sie sind damit einverstanden, dass eine Haftung – welcher Art auch immer – in diesen Fällen für THQ und/oder ihre Lizenzgeber ausgeschlossen ist, auch wenn der Vertragsabschluss über einen Link auf der Webseite von THQ zustande kommt.

VORSCHLÄGE

THQ nimmt Ihre Vorschläge und Kommentare gern entgegen. Allerdings behält sich THQ vor, diese ohne Gegenleistung in welcher Form auch immer zu verwerten. Mit Übersendung von Vorschlägen erteilt der Benutzer bereits jetzt insoweit alle erforderlichen Genehmigungen und Zustimmungen zur Verwertung.

SCHLUSSBESTIMMUNGEN:

Dieser Vertrag wird durch die Verwendung der Software wirksam. THQ behält sich das Recht vor, diesen Vertrag ohne Vorankündigung und Begründung zu beenden. Ihr Recht zur Nutzung dieser Software endet sofort in dem Fall, dass Sie mit diesem Vertrag nicht mehr einverstanden sind oder diese Software entgegen diesem Vertrag oder sonstigen gesetzlichen Vorschriften nutzen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, den Gebrauch dieser Software sofort zu unterlassen und sämtliche vorhandenen Kopien dieser Software zu löschen.

Sollten einzelne Bestimmungen aus diesem Vertrag unwirksam sein oder werden, so sollen die übrigen Abreden davon nicht berührt werden.

Beide Teile verpflichten sich, eine unwirksame Klausel bzw. eine Vertragslücke dahingehend durch gemeinsame Vereinbarungen auszufüllen, dass der beabsichtigte wirtschaftliche Zweck in zulässiger Weise am ehesten erreicht wird.

THQ ENTERTAINMENT GMBH, KREFELD, SEPTEMBER 2010



Marvel and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Entertainment, LLC and its subsidiaries and are used with permission. Copyright © 2010 Marvel Entertainment, LLC and its subsidiaries. Licensed by Marvel Characters B.V. www.marvel.com. All rights reserved. FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2010. Game and Software © 2010 THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners.

XBOX 360



JETZT ERHÄLTlich!

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČESKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. 91 799 18 75
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y
de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es inferior al de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es
para acceder a los trucos, al material
exclusivo de los juegos, las preguntas
frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : 0825 069 051
du lundi au samedi de
10h à 12h et de 14h à 20 h
(hors week-end)
thq@supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA

E' possibile contattare il nostro servizio di Assistenza Clienti
via mail: assistenza@thq.com o
telefonando al **02 89418552** il Martedì e
Venerdì dalle ore 16:00 alle ore 19:00.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, internazionale per chiamate provenienti da altri distretti.
Registra il tuo gioco su www.thq-games.com/it/
per ottenere una completa assistenza online e
trovare risposta alle domande più frequenti.

THQ CUSTOMER SERVICES

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel
ondervindt, kun je contact opnemen met de
technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon +44 87 06080047
(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLAND

Telefon: +48 22 519 69 66
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal
da Portugal Telecom)
apioaconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по
международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте
www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной
онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0)87 06080047
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at
www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تلفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد الكتروني: info@plutogt.com