

DUNGEON SIEGE™



Inhaltsverzeichnis

Einleitung.....	2
Steuerung.....	2
Grundsteuerung.....	3
Hauptmenü.....	3
Pausenmenü.....	3
Das Spiel speichern.....	3
Sichtfeld.....	4
Grundlagen des Kampfes.....	4
Fortgeschrittenere Taktiken.....	5
Deine Charaktere stärken.....	6
Quests.....	7
Errungenschaften.....	7
Wissensschatz.....	7
Mehrspieler.....	7
Mit Xbox LIVE verbinden.....	8

Einleitung

Als vor vielen Jahrhunderten das Reich der Sterne zusammenbrach, wurde das Land Ehb zu einem Zufluchtsort für die 10. Legion, der Elitereinheit der Armee des Reiches. Diese privilegierten Legionäre schützten Ehb während des Krieges der Legionen, als das alte Reich auseinandergerissen wurde. Nach dem Ende des Krieges gründeten die Kommandeure der 10. Legion das neue und unabhängige Königreich Ehb. In der Geschichte von Ehb sorgte die 10. Legion für Stabilität und Sicherheit des Landes, während sie die Herrschaft über das Königreich einer unabhängigen Monarchie überließ.

Im Laufe der Jahre gewann die Legion immer mehr an Macht. Ihr Einfluss wurde so stark, dass er dem der Monarchie gleichkam.

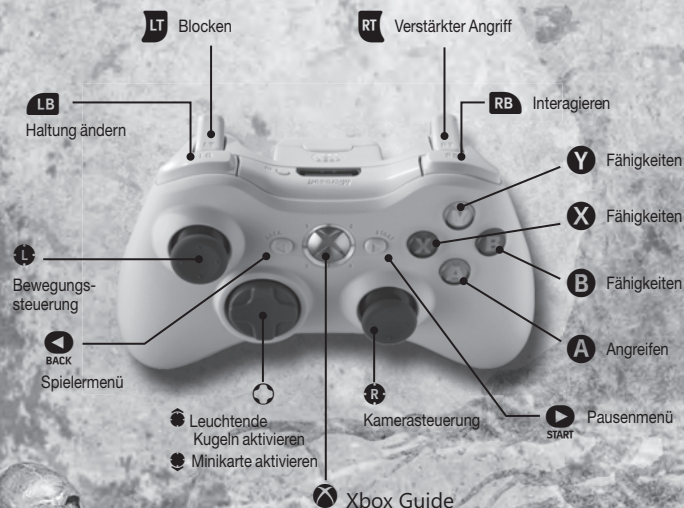
Vor 30 Jahren jedoch wurde Ehbs König ermordet und die Legion für seinen Tod verantwortlich gemacht. Angestachelt und geführt von der jungen, charismatischen Jeyne Kassyder begann das Volk, die Mitglieder der 10. Legion abzuschlachten und ihre stolzen Versammlungshäuser und Anwesen niederzureißen.

Mit dem Fall der Legion zerbrach das Königreich in viele Kleinstaaten und freie Städte. Ein Großteil des Landes fiel unter die Herrschaft Jeyne Kassyders, die die Kirche und den östlichen Teil Ehbs unter ihrer Kontrolle hält. Ihre Macht ist stetig am wachsen. Der königliche Hof hat sich nach Westen in die Funkelhöhle, eine alte Bergfestung, zurückgezogen, während sich die geschäftige Stadt Stonebridge als eine freie, unabhängige Republik erklärte.

Nur ein paar verstreute Mitglieder der Legion haben überlebt. Viele wurden von Jeyne Kassyder gejagt und zur Strecke gebracht, andere fielen der aufgebrachten Volksmenge zum Opfer, die sich aufmachten, um die Anwesen der Legion zu stürmen. Doch ein kleines Netzwerk an Nachfahren blieb bestehen, angeführt von einem alten Mann namens Odo, der als der letzte überlebende Legionär gilt. Er ist es, der die Nachkommen der Legionäre beschützt hat und vor Jeyne Kassyder versteckt hielt.

Im nördlich gelegenen, etwas abgeschiedenen Rukkenvahl wurde nun ein Treffen angekündigt. Odo hat alle Nachkommen der Legion darum gebeten, sich dort zu versammeln, um so die Legion wieder ins Leben zu rufen und das Königreich von Jeyne Kassyder zurückzufordern, bevor es zu spät ist ...

Steuerung Xbox 360 Controller



Grundsteuerung

	Bewegungssteuerung		Blocken
	Kamerasteuerung		Interagieren
	Kamera-Ansicht ändern		Verstärkter Angriff
	Angreifen		Leuchtende Kugeln aktivieren
	Fähigkeiten		Minikarte aktivieren
	Fähigkeiten		Pausenmenü
	Fähigkeiten		Spielermenü
	Haltung ändern		

Hauptmenü

Neues Spiel - Damit beginnst du ein neues Abenteuer.

Optionen - Hier kannst du die Spiel-, Audio- und Videoeinstellungen festlegen.

Spiel laden - Diese Option lässt dich eine bereits begonnene Kampagne fortsetzen.

Xbox LIVE-Spiel finden - Schließ dich einer Mehrspieler-Kampagne an! **HINWEIS:** Für den Mehrspieler-Modus online wird eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft benötigt.

Fortfahren - Hiermit kannst du dein zuletzt gespeichertes Spiel wieder aufnehmen.

Inhalte zum Herunterladen - Gibt dir Zugriff auf Inhalte zum Herunterladen aus dem Xbox LIVE-Marktplatz.

Wenn du das Hauptmenü öffnest, ohne mit einem Spielerprofil angemeldet zu sein, wirst du dazu aufgefordert werden, ein Spielerprofil zum Speichern deiner Daten auszuwählen, da ansonsten keine Spielstände geladen oder gespeichert werden können. Besitzt du ein Spielerprofil auf dem bereits Daten von Dungeon Siege™ III gespeichert sind, solltest du dieses auswählen, um dein Spiel fortzusetzen.

Pausenmenü

Mehrspieler - Gibt dir Zugriff auf das Mehrspielermenü.

Hilfethemen - Hier kannst du Tutorien über verschiedene Spielelemente erneut durchlesen.

Spiel zum Hauptmenü verlassen - Bringt dich zum Hauptmenü zurück.

Das Spiel speichern

Während des Abenteuers wird dein Charakter oftmals auf leuchtende Speicherpunkte stoßen. Interagierst du mit ihnen, kannst du dadurch deinen Fortschritt in der momentanen Kampagne speichern und deine Gesundheit wird auch wieder vollständig aufgefüllt.

Sichtfeld

Deine Reise durch Ehb wird kein Zuckerschlecken werden. Hinter jeder Ecke können dich neue Kämpfe und Hindernisse erwarten. Um lebend aus diesen Herausforderungen hervorzugehen, musst du all dein Geschick und deine Fähigkeiten stets vorteilhaft einsetzen. In deinem Sichtfeld werden die wichtigsten Informationen zu dem momentanen Zustand deines Charakters und den erlernten Fähigkeiten angezeigt.



- [1] **Fähigkeiten** - **X**, **Y** und **B** aktivieren jeweils eine Fähigkeit deines Charakters. Wenn du zusätzlich zu einer dieser Tasten auch noch **LT** gedrückt hältst, setzt du damit eine Verteidigungsfähigkeit ein.
- [2] **Gesundheitsbalken** - Zeigt den aktuellen Gesundheitszustand an. Wirst du verletzt, lässt das die Anzeige des Charakters sinken.
- [3] **Fokusteile** - Gibt den verbleibenden Fokus an. Greifst du Feinde an, lässt das deinen Fokus steigen. Setzt du Fähigkeiten ein, wird dein Fokus dadurch verringert.
- [4] **Energie-Sphären** - Zeigt die verbleibende Energie deines Charakters an. Durch das Einsetzen von Fähigkeiten oder das Nehmen von Schaden wird deine Energie erhöht. Setzt du hingegen einen Energieangriff, eine verstärkte Fähigkeit oder eine Verteidigungsfähigkeit ein, wird Energie reduziert.
- [5] **Erfahrungsleiste** - Hier kannst du sehen, wie viel Erfahrung dir noch fehlt, um das nächste Level zu erreichen.
- [6] **Zustand des Gefährten** - Hier wird dein momentaner Gefährte und dessen verbleibende Gesundheit abgebildet.

Grundlagen des Kampfes

Blocken und ausweichen - Halte **LT** gedrückt, um in den Verteidigungsmodus zu wechseln. Dadurch wird dein Charakter automatisch versuchen, feindliche Angriffe zu blocken, ob die Bedrohung nun von einer scharfen Klinge, einem auf dich zusaussenden Pfeil oder den Klauen einer Bestie ausgeht. Blocken kann zwar sehr nützlich sein, da es den genommenen Schaden mindert, doch verbraucht es auch Fokus. Ein höherer Blockenwert kann jedoch helfen, die abgezogene Menge zu verringern und sogar ganz abschaffen.

Drücke **RS** in eine beliebige Richtung, um während des Verteidigungsmodus' auszuweichen, was den genommenen Schaden nicht nur mindert, sondern mit etwas Glück auch ganz verhindern kann.

Haltung ändern - Mit **LB** wechselst du die Haltung deines Charakters, wodurch andere Waffen und Fähigkeiten eingesetzt werden können. Mach dich mit den verschiedenen Haltungen vertraut, um herauszufinden, was sich am besten für verschiedene Situationen eignet.

Angreifen und Kombos - Drücke **A**, um mit deiner augenblicklich ausgerüsteten Waffe anzugreifen. Mit welcher Schnelligkeit ein Angriff ausgeführt wird, hängt von der Haltung deines Charakters ab. So braucht es z. B. weniger Zeit, mit einem Kurzschwert anzugreifen, als ein massives Zweihandschwert zu schwingen.

Eine Combo kann durch mehrmaliges Drücken von **A** ausgelöst werden.

Gesundheits-, Fokus- und Energiekugeln - Ehb ist ein gefährlicher Ort, der nur so vor Widersachern wimmelt, die die Legion zutiefst hassen. Wirst du von einem Gegner verletzt, verringert das deine Gesundheit. Setzt du dich mit deinen Fähigkeiten oder deren verstärkten Versionen zur Wehr, verbraucht das Fokus und Energie. Beides kann z. B. durch das Einsammeln von Kugeln wieder aufgefüllt werden.

Unterwegs wirst du auf Gesundheits-, Fokus- und Energiekugeln stoßen. Sammle diese Kugeln ein, um die Menge der jeweiligen Quelle wieder etwas aufzustocken.

Kugeln erhältst du durch das Vernichten von Feinden und das Zerschmettern von zerstörbaren Gegenständen.

Fortgeschrittenere Taktiken

Fähigkeiten - Im Laufe deines Abenteuers wirst du mächtige Fähigkeiten erlernen, die einzig und allein für einen Charakter bestimmt sind und sich aus dessen spezialisiertem Wissen, lebenslangem Training oder uraltem Erbe ergeben. Diese Fähigkeiten haben unterschiedliche Effekte, doch alle verbrauchen bei ihrem Einsatz Fokus. Möchtest du eine Fähigkeit einsetzen, drücke einfach die ihr zugewiesene Taste: **X**, **Y** oder **B**.

Verteidigungsfähigkeiten - Um diese Fähigkeiten zu aktivieren, halte **LT** gedrückt, wodurch du in den Verteidigungsmodus wechselst, und drücke dann **X**, **Y** oder **B**. Deren Einsatz verbraucht allerdings Energie.

Verstärkte Fähigkeiten - Hast du eine Fähigkeit oft genug angewendet, wird deren verstärkte Version freigeschaltet. Verstärkte Fähigkeiten sind effektiver, verbrauchen aber Energie anstatt Fokus.

Möchtest du solch eine verstärkte Fähigkeit einsetzen, drücke einfach die ihr zugewiesene Taste während du **RT** gedrückt hältst. Es gibt auch verstärkte Verteidigungsfähigkeiten, die ausgelöst werden, wenn du **LT** und **RT** gedrückt hältst und dann die der gewünschten Fähigkeit zugeordneten Taste wählst.

Statusveränderungen - Manche deiner Waffen und Fähigkeiten können einen Einfluss auf deinen Zustand haben. So kann beispielsweise ein Angriff mit dem Schild den Feind vorübergehend bewegungsunfähig machen oder ihn zu Boden fallen lassen. Doch sei vorsichtig, manche besonders starken Feinde können auch deinen Status verändern! So könntest du von dem Biss eines gemeinen Wassergeistes vergiftet werden oder dir durch eine Bombe oder Granate schmerzhaft Verbrennungen zuziehen. Im Menü der Hilfetemen (das über das Pausenmenü erreichbar ist) gibt es weitere detaillierte Informationen zu diesen Effekten.

Besondere Gegner - Ein paar bestimmte Feinde sind um einiges kräftiger als ihre anderen Artgenossen. Wenn eine besonders alte Spinne z. B. schon mehr als ein Jahrhundert auf ihrem Buckel hat, kann sie dadurch nicht nur ungewöhnlich groß und stark werden, sondern es gibt ihr auch mehr Zeit, neue Wege zu finden, sich zu verteidigen. Solch monströse Gegner haben dann gewöhnlich auch eine bessere Gesundheit, stärkere Angriffe und gefährliche Auren. Auf der anderen Seite bringt dir ein Sieg über sie aber auch größere Belohnungen ein. Triffst du auf ein Exemplar solch einer Spezies, erscheint deren Gesundheitsbalken und Name an der oberen Seite deines Bildschirms.

Bosse - Manche Kämpfe werden sich als ausgesprochen schwierig erweisen. Sich einfach mitten ins Gefecht zu stürzen, ist von daher nicht immer die beste Methode, um siegreich aus einer Schlacht hervorzugehen. Kannst du mit deinen gewöhnlichen Angriffstaktiken nicht den gewünschten Effekt erzielen, ist es ratsam, eine neue Strategie auszuprobieren oder die Umgebung nach hilfreichen Hinweisen abzusuchen.

Deine Charaktere stärken

Gegenstände ausrüsten - Über ganz Ehb verstreut kannst du eine Vielzahl an Waffen, Rüstungen, Ringen und mehr finden. Jeder Gegenstand kommt mit bestimmten Eigenschaften, die deine Statistiken verbessern können oder deine Angriffe mit einem Effekt versehen. Dein Charakter wurde allerdings nur darauf trainiert, besondere Waffen und Rüstungen verwenden und anlegen zu können, was dazu führt, dass du manche Gegenstände nicht ausrüsten kannst, dafür aber wahrscheinlich einer deiner Gefährten.

Um das Ausrüstungsmenü zu öffnen, wähle im Spielermenü mit **A** „Ausrüsten“. Mit **RB** und **LB** kannst du zwischen den verschiedenen Ausrüstungs-Kategorien wechseln. Drückst du innerhalb eines Slots **A**, werden dadurch die ausgewählten Gegenstände darin miteinander verglichen.

Vergiss nicht, dass nur die Gegenstände in einem Ausrüstungs-Slot erscheinen, die auch darin ausgerüstet werden können. Anjali kann beispielsweise Stäbe und Speere ausrüsten, aber keine Schwerter. Deshalb werden in ihrem Ausrüstungsmenü niemals Schwerter auftauchen, selbst wenn du sie in deinem Inventar hast.



- 1 Ausrüstungs-Slot** - Jeder Slot zeigt eine andere Art der Ausrüstung an, mit der dein Charakter ausgestattet werden kann. Manche Slots sind Charakter spezifisch, andere hingegen enthalten Zubehör, das von mehreren Helden ausgerüstet werden kann.
- 2 Gegenstände im Inventar** - Zeigt die Gegenstände an, die deine Gruppe für diesen Slot erworben hat.
- 3 Werte des ausgewählten Gegenstands** - Zeigt die Werte des augenblicklich ausgewählten Gegenstands an.
- 4 Werte des ausgerüsteten Gegenstands** - Hier sind die Werte des momentan ausgerüsteten Gegenstands verzeichnet.
- 5 Vergleich der Werte** - Hier kannst du sehen, wie der ausgewählte und der ausgerüstete Gegenstand im Vergleich abschneiden.

Fähigkeiten erhalten - Wenn das Level deines Charakters steigt, kannst du neue Fähigkeiten für ihn aussuchen. Diese Fähigkeiten können für den Angriff oder die Verteidigung sein, aktiv oder passiv; sie sind allesamt sehr nützlich. Aber überleg dir gut, welche Fähigkeiten du nehmen willst. Hast du deine Entscheidung einmal getroffen, kannst du sie nicht mehr rückgängig machen. Während des Spiels kannst du auf diese Fähigkeiten mit **X**, **Y** und **B** zugreifen.

Fertigkeiten erwerben - Mit jedem Levelaufstieg erhält dein Held einen Fertigkeitenspunkt. Normalerweise lässt eine Fertigkeit die Wirksamkeit eines bestimmten Aspekts einer Fähigkeit steigen, aber manchmal kann sie ihr auch zusätzliche Kräfte geben. Jede Fähigkeit hat zwei Fertigkeiten, aber auf jede Fähigkeit können nur fünf Fertigkeitenspunkte angewendet werden. Wähle also weise!

Talente erwerben - Talente ermöglichen es dir, deinen Charakter direkt zu stärken. Sie können verschiedene Funktionen haben, die von Schadenserweiterung bis hin zur Regeneration deiner Gesundheit reichen. Überleg dir genau, welche Talente du erwerben willst, denn sie können den Spielstil deines Charakters drastisch verändern. Talente sind, ebenso wie Fähigkeiten und Fertigkeiten, auf einen einzelnen Charakter zugeschnitten und basieren auf dessen Persönlichkeit, Training und Hintergrund.

Quests

Während du dich darum bemüht, die Legion wieder ins Leben zu rufen und wieder Frieden und Ordnung in Ehb einkehren zu lassen, wirst du zahlreiche Quests bestehen müssen. Bei manchen handelt es sich um simple Gefallen für Ortsansässige, für die du im Austausch ihre Freundschaft oder Belohnungen gewinnst. Andere Quests hingegen werden dich in Ereignisse von weit größerem Ausmaß verwickeln, bei denen deine Entscheidungen über die Zukunft des ganzen Landes bestimmen können.

Im Quest-Menü werden deine aktuellen Quests angezeigt. Diese sind mit einem Namen, einer kurzen Beschreibung und den momentanen Zielen versehen. Letztere können sich durch deine im Spielverlauf gefällten Entscheidungen und Aktionen ändern. Hast du ein Ziel erfüllt, wird es für dich aus dem Quest-Menü gestrichen.

Im Quest-Menü kannst du außerdem einstellen, welche Quest du gerade verfolgen möchtest, indem du sie markierst und mit **A** bestätigst. Das hat den Vorteil, dass du nun die leuchtenden Kugeln aktivieren kannst, die dich zum Zielort führen. Drücke **△**, um sie anzuzeigen.

Errungenschaften

Errungenschaften sind besondere Belohnungen, die vergeben werden, wenn deine Helden eine gewisse Aufgabe oder Herausforderung erfüllen. Wird dir eine Errungenschaft verliehen, erhältst du außerdem Spezial-Boni, um dich für deine Leistungen zu belohnen. Errungenschaften können an verschiedenen Punkten im Spiel gewonnen werden oder wenn du bestimmte Herausforderungen hinter dich gebracht hast, wie das Töten einer bestimmten Anzahl von Gegnern oder durch das Blocken von einer großen Menge Schaden.

Die Errungenschaften deiner Charaktere können jederzeit durch Öffnen des Errungenschaften-Menüs im Spielermenü angeschaut werden.

Wissensschatz

Unterwegs wirst du alte Bücher und Schriftrollen entdecken, die mehr über Ehb und seine Bewohner verraten. Solche Wissensschätze können gut sichtbar positioniert sein, oder in einem Bücherregal in einer abgelegenen Ecke eines Raumes versteckt sein. Findest du einen Wissensschatz, wird er automatisch zu deinem Tagebuch hinzugefügt. Hast du genug Wissen angesammelt, wirst du mit besonderen Errungenschaften belohnt.

Möchtest du dir den bisher errungenen Wissensschatz ansehen, öffne einfach die Wissensschatz-Seite im Spielermenü.

Mehrspieler

Offline - Möchte dich ein zweiter Spieler bei deiner Reise begleiten, kann er das jederzeit tun, indem er einen weiteren Xbox 360 Controller anschließt und **B** drückt. Anschließend wird sich dein Gefährte entscheiden müssen, welchen Charakter er spielen möchte. Dabei kann er zwischen all den Helden wählen, die noch nicht im Spiel aktiv sind.

Online - Um eine Online-Kampagne zu starten, musst du die „Xbox LIVE-Spiel finden“-Option aus dem Hauptmenü auswählen. Dadurch kommst du in das „Lokale Spieler“-Menü, das all die lokalen Spieler auf deiner Konsole auflistet. Im Mehrspieler-Modus kannst du mit einem Freund von derselben Konsole aus spielen.

Ist jeder lokale Spieler bereit, solltest du zum Spieltyp-Menü fortfahren, wo du „Schnelles Spiel“ (was dich willkürlich in irgendein Spiel befördert) wählen oder „Alle Spiele“ auflisten kannst, die momentan verfügbar sind. Entscheidest du dich dafür, alle derzeit aktiven Spiele anzusehen, hast du die Auswahl zwischen einer auf dem Gamertag, dem Spielerlevel, dem Ort und den aktuellen Spielern im Spiel basierenden Sitzung.

Zu Beginn einer Kampagne musst du dich zuerst entscheiden, welchen Charakter du spielen möchtest. Dabei kannst du zwischen all den Helden wählen, die noch nicht im Spiel aktiv sind.

Auf diese Weise können einer Kampagne bis zu vier Spieler beitreten.

HINWEIS: Für den Mehrspieler-Modus online wird eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft benötigt.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Dolby Digital Decoder

FÜR DOLBY DIGITAL SURROUND-SOUND:

Dieses Spiel wird in Dolby® Digital Surround-Sound präsentiert. Schließen Sie Ihre Microsoft® Xbox 360™ mit einem optischen Digitalkabel an ein Sound-System mit Dolby Digital-Technologie an. Verbinden Sie dieses Kabel mit dem entsprechenden Anschluss am Xbox 360 Component-HD-AV-Kabel, Xbox 360 Advanced-SCART-AV-Kabel, Xbox 360 VGA-HD-AV-Kabel. Wählen Sie unter „System“ am Xbox-Dashboard „Konsoleneinstellungen“, dann „Digitausgang“ und schließlich „Dolby Digital 5.1“ und erleben Sie aufregenden Surround-Sound.