



XBOX  
LIVE

## 컨트롤러 조작법



Microsoft  
game studios

## ▲ 중요

게임을 시작하기 전에 Xbox 360 제품 설명서와 기타 설명서에 명시된 주요 안전 정보와 건강을 위한 주의 사항을 읽으십시오. 나중에 참조하려면 모든 설명서를 잘 보관하십시오. 설명서를 분실한 경우 설명서 뒷면에 명시된 고객 지원 센터로 문의하거나 [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)를 방문하십시오.

## 안전을 위한 주의 사항

### 광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 “광과민성 간질 발작”을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오. 어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하여야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

- TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.
- 작은 화면의 TV를 사용하십시오.
- 조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.
- 피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

## 목차

- 2 ▶ 피냐타 섬 소개
- 3 ▶ 정원 증서
- 4 ▶ 정원 캐릭터 소개
- 6 ▶ 피냐타 친구들 소개
- 8 ▶ 게임 시작하기
- 10 ▶ 컨트롤러 작동법
- 12 ▶ 게임 화면
- 13 ▶ 정원 들어가기와 정원 저장하기
- 14 ▶ 메뉴, 다이어리, 정원 도구
- 16 ▶ 피냐타 가족 만들기
- 17 ▶ 피냐타 가족 돌보기
- 20 ▶ 마을 사람들
- 23 ▶ 개성 만점 피냐타
- 24 ▶ 정원의 골칫거리들
- 26 ▶ 정원의 가치
- 27 ▶ 정원 함께 가꾸기
- 28 ▶ Xbox Live
- 30 ▶ 도움말
- 31 ▶ 제작진
- 32 ▶ 보증
- 33 ▶ 고객 지원



## 피냐타 섬 소개



저 바다 너머 어느 섬에 피냐타들이  
살아 숨 쉬고 있다면... 얼마나  
신기할까요?

그 섬으로 초대를 받아 그 섬에서  
피냐타를 위한 정원을 꾸밀 수 있게  
된다면... 얼마나 좋을까요?

### Viva Piñata™의 세계에 온 걸 환영합니다!

정말이지 피냐타 섬은 아주 중요한 장소예요. 섬 한가운데는 피냐타  
센트럴이 있고 그 주위로 정원들이 빙 둘러싸고 있어요. 이 정원에서  
피냐타들은 파티로 갈 준비를 하죠. 피냐타가 지니고 있는 사랑을  
나눠주기 위해 피냐타 센트럴에서는 세계 각지에서 열리는 파티에  
피냐타를 쏘아 보냅니다.

파티에서 기쁨과 행복을 주는 임무를 완수한 피냐타는 섬으로 다시  
돌아와요. 그리고 다음 파티에 갈 준비를 처음부터 다시 시작하는  
거죠!

이제 여러분도 피냐타 섬에 직접 가 볼 수 있어요! 천부적인 정원사로  
칭송받던 자디니에로의 땅을 가꾸어 볼 수도 있지요.

자디니에로와 같은 뛰어난 재능이  
있는지 시험해 보고 싶지  
않나요? 행운을 빌어요!



## 정원 증서

### 정원 증서

본 증서를 소지한 사람에게는 방문, 거주, 짝짓기  
목적으로 피냐타에 접근하는 것을 무제한  
허용합니다. 본 증서의 소지인에게는 정해진  
구역을 보호 및/또는 방어하기 위해 어떠한  
수단도 사용할 수 있는 권한을 부여합니다. 단,  
팜에 젖은 양말을 다른 사람에게 던지는 행위는  
금합니다. 본 증서의 소지인은 정해진 구역 내에서  
어떠한 유형의 건물이든 지을 수 있고, 관리에 대한  
책임도 가지게 됩니다. 구역 내의 건물은 피냐타  
센트럴과 경쟁할 목적이 아닌 이상 주거용, 오락용, 산업용 등  
어떠한 목적으로든 사용이 가능합니다. 본 증서의 소지인은  
2월 첫 번째 화요일에 보름달이 뜨는 동안에는 음악을 틀면  
안 됩니다. 또한 정해진 구역 안에서는 로봇이나 자동차를  
만들 수 없습니다.

# 정원 캐릭터 소개

정원을 아름답게 가꾸다 보면 몇몇 중요한 캐릭터를 만나게 될 거예요. 각자에게 어떤 사연이 있는지 알아볼까요?

## 리포스

피냐타 섬에서 가장 자주 만나는 캐릭터는 바로 리포스예요. 리포스는 여러분이 훌륭한 정원사가 될 수 있도록 성심껏 도와줍니다. 리포스의 도움을 받지 않고는 정원을 가꾸기 어려워요. 그러니 리포스에게 잘 보여야 해요!



## 스토코스

새냐고요? 글썄요. 꼭 그렇지는 않아요. 하지만 스토코스는 하늘로 날아올라 짝짓기에 성공한 피냐타들에게 알을 배달하는 일을 합니다. 복장도 완벽하게 갖추고 자신의 일을 아주 열심히 하죠.



## 시도스

잘만 하면 괴짜 시도스한테서 새로운 씨앗을 얻을 수 있어요. 그런데 문제가 있어요. 이 친구는 몇 시간 동안 씨앗 얘기만 하거든요. 어떤 사람은 시도스를 정원에서 내보내기 위해 물리적인 방법을 동원하기도 하죠.



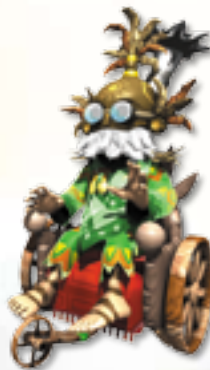
## 다스타도스

아픈 피냐타가 있으면 불길한 다스타도스가 나타나지 않는지 잘 살펴봐야 해요. 이상한 노래를 부르며 아픈 피냐타를 고쳐준다고 말하지만 거기에 속으면 안 돼요. 다스타도스는 의사가 아니라, 저승사자에 가깝거든요.



## 자디니어로

지금까지 피냐타 섬에서 가장 뛰어난 정원사는 바로 자디니어로였어요. 전설에 따르면 자디니어로가 모으지 못한 피냐타는 거의 없다더군요. 이제 여러분도 자디니어로를 본받아 열심히 정원을 가꿔보세요!





# 피냐타 친구들 소개

이 섬에서 서식하는 피냐타는 60여 종이 넘는대요! 피냐타들이 좋아하는 조건이 갖춰지면 언제든지 여러분의 정원을 방문할 거예요. 어떤 친구들이 있는지 조금만 들여다 볼까요?

## 호스타치오

호스타치오보다 더 크고 더 강한 말은 없을 거예요. 피냐타 달리기 대회에 강력한 우승후보랍니다.



## 버즐검

성격이 좋을뿐더러 벌꿀도 모으니 정말 유용한 피냐타죠. 하지만 따끔한 벌침이 있으니까 조심해야 해요.



## 마우스멜로

정원을 가꾸기 시작하면 얼마 안 지나 이 친구가 나타날 거예요. 소리를 어찌나 잘 듣는지 천적을 요리조리 잘 피해다니답니다.



## 프레츠테일

이 여우 피냐타는 육식 피냐타치고 기르기가 꽤 쉬운 편이에요. 해가 진 후 조용한 시간에 집 주위를 돌아다니는 걸 좋아해요. 물론 먹이를 찾으려요.



## 무지판

피냐타 섬에는 우유 배달부가 없으니 이 피냐타를 길러봐요. 칼슘을 섭취하는 가장 좋은 방법은 바로 우유를 먹는 것이니까요.



## 때리보

시선을 잡아끄는 화려한 피냐타지요. 하지만 깃털만큼이나 목소리도 꽤 커요. 귀가 예민한 피냐타는 같이 살기 좀 힘들지 않을까요?



## 퍼지호그

다행히 피냐타 섬에는 차가 많이 다니지 않아요. 차가 많이 다녔다면 이 방정맞은 야행성 피냐타는 멸종되고 말았을 거예요.











## 엘레파닐라




이 피냐타가 있으면 자랑스러울 거예요. 하지만 이 덩치를 유지하기 위해 하루에도 엄청난 양의 음식을 먹어요. 게다가 정원 물건이 망가지는 것도 감수해야 하지요.







# 게임 시작하기


비바 피냐타에는 정해진 공략법이란 것이 없습니다. 그래서 좀 더 개성 있게 친구들과 다른 정원을 꾸밀 수 있고 달성하는 과제도 다를 수 있어요. 하지만 시작은 모두 똑같답니다. 게임을 어떻게 시작하는지 알아볼까요?

1. 피냐타 섬에 오면 슬피 울고 있는 한 여자 아이를 만나게 됩니다. 바로 리포스예요.
2. 게임의 컨트롤러 설정을 바꾸고 싶으면 를 눌러 표준 또는 고급으로 바꿀 수 있어요. 컨트롤러 설정은 나중에도 바꿀 수 있습니다. 11페이지에는 표준 컨트롤러에 대한 설명이 있으니 이를 참조하세요. 원하는 대로 설정을 바꾸었으면 를 한 번 더 누르세요.
3. 을 사용하여 리포스를 선택하세요. 그리고 를 누르면 리포스가 말을 할 거예요. 대화를 하다가 를 한번 더 누르면 게임으로 돌아갈 거예요.
4. 다이어리를 받은 후 를 누르면 기본 메뉴가 열려요. 이 기본 메뉴는 아주 많이 사용하게 될 거예요. 먼저 을 사용하여 새로 생긴 다이어리의 메뉴를 선택해 봐요. 그리고 리포스 설명을 잘 들으세요. 그 다음 을 눌러 정원으로 돌아가면 됩니다.
5. 이제 리포스가 알림 표시에 대해 설명해줄 거예요. 알림과 메뉴에 대한 설명은 14페이지의 메뉴, 다이어리, 정원 도구를 참조하세요. 첫 번째 알림을 다 읽으면 리포스가 여러분을 믿고 정원을 가꿀 수 있도록 삼을 줄 거예요.

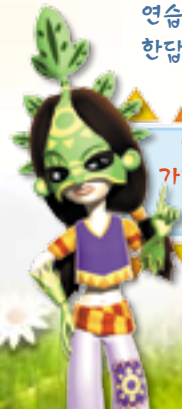
이제부터 진짜 게임이 시작됩니다! 를 누르면 기본 메뉴가 나와요. 여기서 삼을 가리키고 를 누르면 삼이 선택된답니다. 를 누른 상태로 정원을 돌아다니며 정원 쓰레기를 모두 치우세요. 그러다 보면 초콜릿 동전도 모을 수 있습니다.

이제 원이 정원에 가까이 다가올 거예요. 피냐타의 관심을 끌고 가족으로 만드는 방법은 16페이지의 피냐타 가족 만들기를 참조하세요. 첫 번째 피냐타가 나타난 것을 축하해야겠네요!

원이 나타나거나 정원 쓰레기를 모두 치우면 리포스가 상으로 잔디씨 주머니를 줄 거예요. 를 누르면 잘 다진 땅에 잔디씨를 뿌릴 수 있고, 를 누르면 심은 잔디를 뽑을 수 있어요. 씨를 뿌리려면 먼저 삼으로 땅을 잘 다져야겠지요. 가장 빨리 땅을 다지는 방법은 를 누른 상태로 을 움직이며 이동하는 거예요.

이미 들은 얘기를 다시 확인하고 싶으면 다이어리를 보세요. 다이어리에 모두 기록되어 있거든요. 다이어리는 를 눌러 기본 메뉴를 표시한 다음 선택하면 돼요. 연습 과제에 나온 정보도 다이어리에 저장되어 있어요. 이 정보는 기억해두는 것이 좋을 거예요. 연습 과제를 한번 마치면 같은 프로필 내에서 새 게임을 시작해도 연습 과제가 다시 나타나지 않거든요. 연습 과제를 다시 하고 싶으면 다른 프로필로 로그인해야 합니다!

이제부터는 여러분이 원하는 대로 마음껏 정원을 가꾸세요. 연습 과제처럼 더 이상 일일이 안내해주지는 않을 거예요. 여러분이 주인이니깐요!





# 컨트롤러 조작법

## 표준 방식

표준 방식은 나이가 어리거나 컨트롤러 조작에 익숙하지 않은 플레이어가 사용하면 좋아요. 프로필 설정에 따라 표준 방식이 자동으로 선택되어 있을 수도 있어요. 표준 방식은 왼쪽 스틱(1)과 4개의 단추만을 사용하지요. 1을 좌우로 움직이면 커서를 중심으로 시점이 바뀌지요. 1을 상하로 움직이면 앞뒤로 움직여요. A, B, X, Y는 단추의 동작을 수행하는 같은 기능을 해요. START를 누르면 컨트롤러 설정을 바꿀 수 있어요.

Xbox 가이드 단추: Xbox 가이드에서 설정한 사항이 게임 설정보다 우선적으로 적용될 수 있어요. 게임 옵션 메뉴에서 변경한 사항이 게임에 적용되지 않는 경우, Xbox 가이드의 설정과 충돌을 일으키는 것이 아닌지 확인하세요.

축소

확대

정원으로 돌아가기

게임 저장/컨트롤러 설정

커서 이동  
(클릭 - 커서 빨리 이동)

자세한 정보 보기  
(피나타 선택 후)

버리기/취소

기본 메뉴

동작/선택

도구 단추키




알림 표시

시점 이동  
(클릭 - 공중에서 보기)

## 게임 화면


## 정원 들어가기와 정원 저장하기

비바 피냐타를 시작하기 전에 먼저 Xbox 360™ 본체에 프로필을 만드세요. Xbox 360 대시보드에서 만들거나 게임을 로드한 후 Xbox 가이드 단추를 눌러 만들 수 있어요.

게임을 시작하려면 비바 피냐타 시작 화면에서  를 누르고 프로필을 선택하세요. (게임 내용과 도전 과제는 이 프로필에만 저장됩니다.) 그 다음 새 정원을 만들어 시작하거나 이전에 저장한 정원을 불러와 시작할 수 있어요.

새 정원을 만들면 이름을 짓고 저장 장치에 저장해야 해요. 한번 저장하면 이동하거나 복사할 수 없으니 주의하세요. 또한 새로 만든 것이든 기존에 있는 것이든 저장 파일을 지정하고 게임을 시작해야 해요. 그렇지 않으면 게임이 전혀 저장되지 않는답니다.

같은 프로필 안에서는 모든 정원이 초콜릿 동전과 경험치를 공유합니다.

비바 피냐타 게임은 자동 저장 기능을 사용하므로 게임을 진행하는 동안 정기적으로 게임 내용이 저장됩니다. 상점 이용과 같은 중요 이벤트 후에도 자동으로 저장돼요. 또한  를 눌러 저장하고 계속하기 또는 저장하고 끝내기 중 하나를 선택하여 수동으로 저장할 수도 있어요.

꽃시계와 경험치

초콜릿 동전

명령 단추



행복 지수

피냐타

알림 표시



# 메뉴, 다이어리, 정원 도구

## 메뉴

대부분의 서비스와 정보는 기본 메뉴를 통해 확인할 수 있어요.

**X**를 누른 후 **I**를 사용하여 원하는 메뉴를 가리키면 정원 도구, 다이어리, 마을 등을 쉽게 선택할 수 있어요.

**START** 메뉴를 사용하여 컨트롤러 설정을 표준 또는 고급으로 바꿀 수 있고, 상하 또는 좌우로 반전하거나 게임을 저장할 수 있어요. 피나타를 선택한 상태에서 **Y**를 누르면 해당 피나타에 대한 정보가 나타납니다.



## 다이어리

리포스에게 받은 다이어리에는 게임을 진행하면서 새롭게 얻은 정보가 모두 기록되요. 알림이나 리포스가 하는 이야기, 정원에서 벌어진 사건들은 모두 다이어리에서 찾아볼 수 있어요. **X**를 눌러 기본 메뉴를 열고 다이어리를 선택하면 언제든지 필요할 때마다 읽을 수 있어요.

## 알림

리포스를 비롯한 정원 캐릭터나 마을 사람들은 알림을 통해 이야기를 하곤 해요. 알림은 화면 오른쪽 아래에 나타납니다. **O** 아래쪽을 누르고 원하는 알림을 선택한 다음 **A**를 누르면 알림을 읽을 수 있어요.

알림을 읽지 않으면 많은 것을 놓칠지도 몰라요. 알림을 다 읽었으면 **O** 위쪽을 눌러요. 그러면 정원으로 돌아갈 수 있습니다.



## 정원 도구

타고난 정원사에게는 도구가 몇 개만 있으면 돼요. 여러분이 준비가 되면 리포스가 정원 도구를 선물할 거예요. **X**를 누른 다음 기본 메뉴에서 도구를 선택하세요. **A**를 누르면 도구를 사용할 수 있고, **B**를 누르면 사용을 중지할 수 있어요. 정원이 좋아지면 정원 도구도 좋아질 거예요!

## 삽

처음에는 삽으로 정원에 있는 쓰레기를 치우거나 말쑥꾸러기들을 혼내줄 수 있지요. 나중에는 삽을 사용하여 정원을 더 아름답고 훌륭하게 가꿀 수 있습니다.



## 물뿌리개

물을 줄 때는 물 계량기를 잘 봐야 해요. 물을 잘 안 주면 씨앗이나 식물이 말라 죽을 수 있지만, 물을 너무 많이 줘도 씨앗이나 식물에게 해롭거든요.



## 잔디씨 주머니

바로바로 잔디씨가 나오고, 절대로 바닥나지 않는 특별한 주머니입니다. 이 주머니가 있으면 정원을 싱그러운 초록색으로 덮을 수 있어요. **A**를 누르면 잔디씨가 나오고 다시 한 번 더 누르면 씨 뿌리기를 멈추지요.

참고: 씨앗마다 모양, 크기 등이 다 달라요. 하지만 씨앗은 땅에 떨어뜨리는 것(**B** 누름)이 아니라 심어야 한다는 것(**A** 누름)을 명심하세요. 땅에 떨어진 씨앗은 싹이 나는 데 오래 걸리거나, 아예 싹이 안 날 수도 있어요. 그럼 다시 주워서 제대로 심어야 합니다.



## 피냐타 가족 만들기



피냐타마다 원하는 게 다 달라요. 처음으로 모습을 드러내거나 정원을 방문하게 하거나 정원에 살게 하려면 나름대로 필요한 식물이나 이웃 피냐타, 정원 조건을 제대로 갖추어야 해요.

예를 들어 정원에 뿔이 있으면 스페로우민트가 모습을 드러낼 거예요. 작은 연꽃이 있으면 리카토나 캐베리가 방문할지도 몰라요. 하지만 가족이 되려면 더 많은 것을 갖추어야 해요. 적절한 먹이를 주는 것도 중요하답니다.



피냐타에 대한 정보와 필요한 조건을 알고 싶으면 정원에 있는 피냐타를 선택한 후 **Y**를 눌러 봐요. 그러면 현재 상태에서 피냐타 정보와 조건을 확인할 수 있어요. 이 정보를 잘 이용하면 피냐타를 가족으로 만들 수도 있는 거예요!

조건이 모두 갖춰지면 흑백이던 피냐타가 화려한 색으로 바뀌며 정원 가족이 될 거예요. **Y**를 누른 다음 피냐타 정보 메뉴에 있는 기본 정보로 이동하면 이름 짓기가 있어요. 여기서 가족이 된 피냐타에게 예쁜 이름을 지어주세요! 하지만 계속해서 잘 보살펴줘야 정원에 산다는 것을 잊지 마세요.



## 피냐타 가족 돌보기

### 꽃시계와 경험치

시계가 있으면 일을 해야 할 시간과 일꾼들의 근무 시간, 피냐타들이 활동하는 시간을 알아보기가 훨씬 쉬울 거예요.

시계 주위에는 경험치를 나타내는 꽃잎이 있어요. 정원을 잘 가꾸거나 새 피냐타가 오면 꽃잎이 파란색으로 변해요. 파란색 꽃잎으로 다 차면 레벨이 올라간답니다. 그럼 더 많은 걸 할 수 있어요. 정원 도구가 업그레이드되거나 정원이 넓어지거든요. 그리고 새 피냐타가 나타날 가능성도 더 커진답니다.



### 피냐타 집

피냐타 종마다 좋아하는 집 모양이 다릅니다. 가장 편하게 느끼는 스타일이 모두 다르기 때문이죠. 같은 종의 피냐타 두 마리가 정원 가족이 되면 집을 만들어주세요. 마을에 있는 목수에게 요청하면 만들어줄 거예요. 게다가 맨 처음 짓는 집은 공짜래요.

원하는 장소에 커서를 놓고 **A**를 눌러 작업장을 내려 놓으세요. 자리가 부족해서 내려 놓을 수 없으면 작업장이 빨간색으로 표시되요. **X**를 누른 상태로 **1**을 움직여 작업장 방향을 바꾸거나 다른 장소를 찾아보세요.



집에서는 안전하게 쉬거나 잠잘 수 있어서 피냐타가 더 행복해진답니다. 그리고 집이 있어야 짝짓기도 할 수 있다고요!







## 피냐타 짝짓기

피냐타가 나타나 정원에 방문하고 한가쪽이 되면 짝짓기를 할 수 있어요.

피냐타 집을 지어주고 같은 종의 두 피냐타가 짝이 될 수 있도록 연결해주세요. 먼저 **A**를 눌러 한 피냐타를 선택한 후 다른 피냐타 쪽으로 이동시켜주세요. 물론 짝짓기 조건이 다 갖춰진 상태여야 해요. 피냐타를 선택한 후 **Y**를 누르면 자세한 정보를 확인할 수 있어요. 피냐타 위에 하트가 떠 있다면 짝짓기에 성공할 수 있을 거예요!

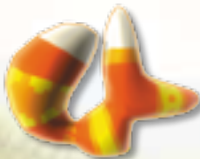
이제 미니 게임을 할 수 있겠군요! 하지만 피냐타마다 미니 게임의 미로 모양이 달라요. 주운 동전은 가질 수 있지만, 폭탄에 너무 많이 부딪혀 게임에 실패하면 동전도 갖지 못하고 피냐타도 실연의 상처를 입을 거예요. 그러면 한동안 짝짓기를 하지 않을 거예요.



미니 게임에 성공한 피냐타는 주크 박스에서 흘러나오는 음악에 맞춰 짝짓기 춤을 춥니다.

그리고 스토코스가 날아와 알을 배달해줘요. 조금만 기다리면 알이 부화하고 행복한 피냐타 가족이 탄생하는 거랍니다!

말해줄 게 한 가지 더 있어요. 용감무쌍한 어린 피냐타가 고치를 만들어 온 몸을 감싸더라도 놀라지 마세요. 어른이 되는 과정이랍니다.



## 피냐타의 비밀

정말 색다르고 희귀한 피냐타 종은 야생에서 찾을 수 없어요. 이런 피냐타를 만나려면 몇 가지 실험을 해서 피냐타의 비밀을 밝혀야 해요. 피냐타한테 뭔가 특별한 음식을 먹여볼 수도 있어요. 그러면 색이나 외모가 바뀔 거예요. 아예 다른 피냐타가 될지도 몰라요. 뭔가 기발한 생각이 들면 한번 시도해보세요. 결과를 지켜보자고요!

### 사탕



보통 피냐타가 피냐타 사탕을 먹으면 가치가 높아져요. 모든 피냐타마다 에너지 사탕을 지니고 있는데, 아프거나 심하게 다치면 에너지 사탕을 잃어버려요. 그렇게 되면 피냐타가 정원을 떠나 다시 야생에서 떠돌이 생활을 하게 될 거예요.



행복 사탕을 먹으면 피냐타의 행복 지수가 올라가요. 천상의 사탕을 먹으면 최고 만족도까지 올릴 수 있어요. 최고 만족도에 도달하면 더 이상 나이도 먹지 않는답니다.



시큼한 사탕은 말썽꾸러기 피냐타나 루피언이 떨어뜨리고 다니는데, 여기엔 독이 있으니까 피냐타가 먹지 않도록 주의해야 해요. 피냐타가 먹어서 병에 걸리면 다스타도스가 정원에 올지도 모르니까요.



짝짓기 춤을 춰던 피냐타를 다시 짝짓기하려면 짝짓기 사탕이 필요해요. 두 피냐타한테 짝짓기 사탕을 하나씩 먹이면 다시 짝짓기할 수 있어요.

# 마을 사람들

## 마을 상점

마을에 가면 상점이 굉장히 많아요! 정원 쓰레기를 치우거나, 수확물을 파는 등 여러 방식으로 동전을 모아 상점에서 쓸 수 있어요. 다양한 아이템을 사고, 출장 서비스를 받아 정원을 더 아름답게 가꾸고, 피냐타를 행복하게 만들어 줄 수 있지요.

마을 상점은 정원사의 레벨에 따라 차례로 문을 연답니다. 정원을 가꾸는 데 중요한 역할을 하는 상점을 다음 페이지에서 소개할게요.



### 코스튬로트 상점



씨앗이나 정원과 관련된 여러 물건을 살 수 있어요. 또한 정원에 필요없는 물건이 있으면 상점 주인 로티한테 팔 수도 있답니다.



### 애완동물 상점



피냐타 액세서리나 피냐타가 필요하면 페툴라에게 보세요. 여러분의 피냐타를 꾸미거나 친구에게 선물로 줄 수도 있어요. 어떤 액세서리는 재미있는 효과가 나기도 합니다.



### 우체국



물건을 나무 상자에 넣어 Xbox Live®를 통해 친구들과 주고 받는 것이 협동 플레이의 묘미예요. 나무 상자를 배달하려면 가까운 우체국에서 친절히 페니 프랭커를 찾아주세요!



### 윌리의 목공소



피냐타에게 집을 안전한 보금자리이자 사생활을 보호해 주는 울타리죠. 여기 뛰어난 목수 윌리에게 원하는 장소에 집을 지어달라고 부탁해보세요!



## 일꾼 고용하기

단순 작업을 도와줄 사람이 필요한가요? 문제없어요! 마을의 일꾼 안내소로 가면 일감을 찾는 일꾼들이 있을 거예요.

일꾼을 고용하면 일꾼을 안전하고 행복하게 지켜줄 책임이 생기지요. 가끔은 일찍 집에 들어가서 쉬게 해주세요. 기분이 안 좋은 일꾼은 그다지 도움이 되지 못 하거든요.



### 스프링클링

물 주는 일을 가끔  
일꾼 하나요?  
스프링클링만 있으면  
정원 식물과 씨앗에게  
물이 부족한 일은 없을  
거예요.

### 위들링

잡초가 있는데 잡초를  
없앨 방법도 모르고  
시간도 없다고요?  
위들링이 있잖아요!



### 개더링

개더링은 정원에서  
재배한 과일이나  
채소 등을 대신 수확해서  
팔아드립니다.



### 와치링

말썽꾸러기들을 내쫓는 데  
선수예요. 모두 다는  
아니어도 말썽꾸러기  
피냐타들을 꽤 많이  
내쫓는답니다.



### 디거링

피냐타 섬에 보물이 묻혀있다는 이야기가  
솔깃하다면 광산을 만들고 디거링을  
고용해봐요. 그럼 정원 밑에 묻혀 있는  
뭔가를 찾아줄 거예요.



비바 피냐타에서는 개성을 마음껏 뽐낼 수 있어요. 정원은 물론이고 피냐타도 원하는 대로 예쁘게 꾸며봐요.

피냐타가 가족이 되면 피냐타를 꾸밀 수 있어요. 애완동물 상점에 가서 액세서리를 사거나 친구들과 액세서리를 교환할 수 있지요. 오자, 보석은 물론 여러 가지 특수 아이템들도 있어요. 피냐타한테 달아줄 수 있는 액세서리 수는 제한되어 있으니까, 잘 고민해서 예쁘게 꾸며주세요!



정원에서 태어난 피냐타에게 각자 어울리는 꼬리표를 만들어 줄 수 있어요. 그러면 여러분이 꾸민 피냐타를 다른 사람들이 알아볼 거예요. 이런 방식으로 각 피냐타는 자신의 개성을 표출하고 자신의 가치를 높여가요. 그러다 Xbox Live에서 인기 많은 유명 피냐타가 될지도 모르죠.



### 꼬리표 디자인

첫 번째 피냐타 알이 도착하면 X를 눌러 기본 메뉴를 열고 꼬리표 디자인을 선택해보세요. 꼬리표는 테두리, 배경, 로고로 구성되어 있고 각각 두 가지 색상을 사용할 수 있습니다. 모양이나 색상을 마음대로 혼합하여 꼬리표를 디자인하거나, 원하는 방식으로 고칠 수도 있어요.

# 정원의 골칫거리들

## 말뚝꾸러기 피냐타

야생 피냐타는 성격이 거칠어서 '야생'이라고 하는 게 아니라 정말 '야생'에서 사니까 그렇게 부르는 거예요. 말뚝꾸러기 피냐타야말로 골칫덩이지요. 다른 피냐타와 같이 정원에 특정 조건이 갖추어지면 말뚝꾸러기 피냐타가 나타나요. 이 녀석들이 나타나면 정원에서 나갈 때까지 씨앗이나 정원 식물, 다른 피냐타한테 눈을 떼지 말고 안전하게 보호해주세요.

훌륭한 정원사라면 말뚝꾸러기 피냐타를 안전하게 길들여 피냐타 가족으로 만들 수 있어요. 그러면 골칫거리도 사라지고 정원에 새로운 피냐타 종이 생기니 일석이조가 되겠지요.

## 잡초

피냐타 중에도 말뚝꾸러기가 있듯이 싱싱하고 좋은 채소나 꽃 가운데에도 잡초가 자랄 수 있어요. 예를 들어 엉겅퀴는 정원에 빈자리만 있으면 금방 퍼져 버려요. 피냐타들도 산책할 때 이리 쿡, 저리 쿡 가시에 찔리면 별로 안 좋아할 거예요.

그러니 명심하세요. 좋은 잡초가 아니라면... 솔직히 잡초를 좋다고 말하는 건 좀 웃기지만, 잡초를 이용할 데가 없다면 보이는 대로 없애주는 게 좋을 거예요!

## 싸움

일반적으로 피냐타는 싸우는 걸 꺼리지만 정말 화가 나면 싸우기도 합니다. 키티폴로스과 바크바크처럼 원래 사이가 안 좋아서 항상 싸우는 피냐타들도 있어요. 또한 아기 피냐타를 위협으로부터 보호하기 위해 싸우는 피냐타도 있지요.

피냐타가 싸울 때는 서로 물건을 던지며 싸워요. 시나뭇기는 바나나 껍질을 던지지요. 싸움을 말리고 싶으면 삽이나 물뿌리개를 사용해봐요. 물론 항상 싸움을 멈추는 건 아니랍니다.

## 루피언

루피언은 나쁜 짓만 일삼는 못된 녀석이에요. 루피언 일당의 두목은 바로 페스터 교수랍니다. 페스터 교수는 모든 피냐타 사랑을 가지려는 못된 속셈을 가진, 자칭 피냐타 섬의 '대마왕'이에요. 그래서 잘 가꿔진 정원으로 루피언 부하들을 보내서 정원을 망가뜨려요. 물론 정원 주인의 마음도 짓밟아 놓지요.

화난 표정의 빨간색 가면과 못된 행동거지만 봐도 누가 루피언인지 알 수 있을 거예요. 말뚝꾸러기 피냐타처럼 길들이려는 생각은 하지 말아요. 시간 낭비니까요. 뭐, 루피언은 욕심이 많으니까 돈을 줘서 달랠 수는 있어요. 어쨌든 정원을 망치기 전에 빨리 내쫓아야 해요.



## 정원의 가치

비바 피냐라는 끝이 정해지지 않은 게임이에요. 도전할 수 있는  
챌린지도 다양하고 게임의 목표도 여러분 마음대로 정할 수 있어요.



정원에 있는 모든 것에는 가치가 매겨져요. 희귀한  
피냐타일수록 가치가 높지만, 사랑을 주거나  
액세서리로 꾸며서 가치를 높일 수도 있어요. 자신의  
정원과 다른 친구들의 정원을 서로 비교해 보는 것도  
게임에 재미를 더합니다.

정원사 명칭을 보면 정원 가꾸는 실력을 짐작할 수 있어요. 새로운  
피냐타가 정원을 방문하여 가족이 되면 경험치가 높아져요. 여러  
가지 식물을 잘 기르거나 여러 피냐타 종을 짝짓기시켜도 경험치가  
높아진답니다. 그리고 짝짓기 대가 상도 받을 수 있어요!

모든 피냐타 종을 모으는다는 목표로 게임을 진행할 수도 있어요.  
이를 달성하려면 시간과 재능이 필요해요. 최고의 정원사  
자디니에도 이걸 성공하지 못했거든요.

정원을 잘 가꾸다 보면 여러분의 실력을 테스트하기 위해 피냐타  
센트럴에서 챌린지를 내준답니다. 챌린지에 성공하면 여러분의  
피냐타를 세계 각지에서 열리는 파티에 보낼 수 있어요. 그러면  
피냐타 가치는 물론, 여러분의 경험치도 올라간답니다. 더  
중요한 건, 멋진 피냐타 섬 이야기의 한 페이지를 여러분이  
장식한다는 거죠.

## 정원 함께 가꾸기

### 패밀리 모드

비바 피냐타에는 패밀리 모드가 있어서 여러 플레이어가 하나의  
정원을 함께 가꿀 수 있답니다. 그래서 초보 플레이어가 친구나  
가족 같은 숙련된 플레이어의 도움을 받아 어려운 과제를 함께  
풀어나갈 수 있어요.

메뉴를 불러오거나 설정을 바꾸지 않아도 돼요. 그냥 필요한 수만큼  
컨트롤러를 연결하면 된답니다. 이제 같은 정원에서 같은 커서를  
조작하여 서로 도우며 정원을 가꿔봐요. 정말 간단해요.

같은 Xbox 360 본체에  
있는 정원이나 Xbox Live를  
통해 다른 본체에 있는 정원에서  
협동 플레이를 할 수 있어요.  
물론 참여할 정원의 우체국을  
통해야 해요. 자세한 내용은  
28페이지의 Xbox Live를  
참조하세요.



## xbox Live

Xbox Live는 초고속 또는 광대역 인터넷 게임 커뮤니티예요. 여기서 한 번 설정한 게이머 계정은 계속 사용할 수 있어요. Xbox Live에서는 친구 목록을 만들어 온라인 여부를 확인할 수도 있고 게임에 참가하도록 초청받을 수도 있지요. 또한 새로운 콘텐츠를 다운로드하여 더 재미있게 게임을 즐겨 봐요.

### Xbox Live 연결

Xbox Live를 이용하려면 먼저 Xbox 360 본체를 인터넷에 연결한 후 Xbox Live 계정으로 로그인해야 해요. Xbox Live를 지원하는 국가와 Xbox Live에 연결하는 방법을 보려면 ([www.xbox.com/connect](http://www.xbox.com/connect))를 방문하세요.

### Xbox Live 거래

우체국에서는 씨앗, 정원 식물, 액세서리는 물론, 피냐타까지도 Xbox Live를 통해 주고받을 수 있어요. 특정 레벨이 되면 우체국이 열려 거래 기능을 사용할 수 있습니다.

화면에 나타나는 지시를 따르면 나무 상자를 주고 받을 수 있어요. 단, 정원에 놓을 수 있는 나무 상자 개수는 하나뿐이란 것을 명심하세요. 우체국에 보관할 수 있는 개수도 제한되어 있으므로 나무 상자를 받으면 빨리 아이템을 꺼내는 것이 좋아요.



### 안전한 온라인 게임

게임의 온라인 기능을 사용하면 게임을 더 재미있게 즐길 수 있어요. 하지만 모르는 사람과 온라인 게임을 진행할 때는 각별한 주의를 기울여야 해요. 나이가 어린 플레이어의 경우 보호자의 감독하에 온라인 게임을 설정하고 플레이한 게임 내역을 추적하는 것이 좋아요. 그러다가 어른들도 게임에 참여하고 싶어질지도 몰라요!

Xbox Live에 참가하여 비바 피냐타를 온라인으로 즐기려면 Windows Live™ ID 계정이 있어야 해요. 계정이 없다면 보호자에게 요청하여 계정을 만드세요. 계정은 Xbox Live 등록 과정에서 Xbox 360 본체에 설정할 수도 있고, [www.xbox.com](http://www.xbox.com)에서 온라인으로 설정할 수도 있어요.

보호자는 Xbox 360 본체의 보호자 통제 옵션을 확인해야 해요. 이 옵션은 Xbox 대시보드의 시스템 구역에서 사용할 수 있습니다.

자녀를 위한 온라인 게임 안전 수칙은 별도의 매뉴얼이나 [www.xbox.com](http://www.xbox.com)을 참조하세요.

비바 피냐타의 온라인 세계를 탐험할 기회가 생긴다면 오프라인에서 제공하지 못한 여러 가지 온라인 기능을 즐길 수 있어요.

보호자 통제 기능은 일부 국가/지역에서는 지원되지 않습니다.

### Xbox 대시보드에서 지원하지 않는 언어

자국어를 Xbox 대시보드에서 지원하지 않는 경우 본체 설정에서 해당 국가(지역)를 선택하면 게임에서 해당 언어를 사용할 수 있어요. 자세한 내용을 보려면 [www.xbox.com](http://www.xbox.com)을 방문하세요.



# 도움말

이제 정원 가꾸기를 시작하는데 좀 더 자신감이 생겼을 거예요. 몇 가지 유용한 정보를 더 알려드릴게요.

피냐타한테는 물론, 일꾼들에게도 집을 지어줄 수 있습니다. 집과 일하는 곳이 가까이 있다면 아침 일찍부터 바로 일을 시작할 수 있을 거예요.

피냐타가 어느 물건 위에 앉아 있다면 그 물건을 삼으로 살짝 건드려 봐요. 그럼 땅으로 내려올 거예요.

하지만 삼을 함부로 사용하지는 말아요. 못된 행동을 하면 안 좋은 결과가 나타나거든요. 대부분의 물건은 때리면 부서져 없어지지만, 필요없는 물건이 있다면 부수지 말고 차라리 파는 편이 동전도 모으고 더 좋을 거예요.

①을 눌러 커서를 빨리 움직이면 정원을 돌아다니는 속도만 빨라지는 게 아니에요. 전보다 더 많은 곳에 물을 줄 수도 있다고요.

피냐라 색을 바꾸는 것도 보기보단 쉽습니다. 평소 먹는 것보다 좀 다양한 색깔의 별난 먹이를 먹여보는 건 어때요?

# 제작진

## Rare

### Viva Piñata Development Team

#### Software

William Bryan  
Brent Poynton  
Phil Baker  
Michael Boulton  
James Thomas  
Neil Jones  
Eoin O'Flynn  
David Parkinson  
Giles Lawrence  
Richard Geary  
Robin Moore  
Andrew Fenwick

#### John Pegg

Peter Campbell  
Eike Umlauf  
Nicola Bhalerao  
Andy Patrick  
Charles Goatley  
Adam Kitching  
Ian Bolton  
Laurie Cheers  
James Lawrence  
Gareth Lough  
Dave Symmonds  
Salvatore Filecchia

#### Art

Edward Bryan  
Ryan Stevenson  
Neil Pryce  
Andy Burt  
Riko Agarie  
Stephen Hall  
Neill Harrison  
Andrew Pollington  
Steve Mayles  
Patrick Rabbette  
Elissa Miller  
Chris Phillips  
Andrew Hall  
Andrew James  
José Fernández Castro

#### Design

Gregg Mayles  
Justin Cook  
Gavin Price  
Matthew Carter

#### Music & Sound Effects

Grant Kirkhope

#### Production

Chris Sutherland  
Steven Brand

#### Test

David Wong

## Additional Content, Resources & Services

### Additional Art & Rare Art

#### Asset Group

Steven Hurst &  
Daniel Carey, Michael  
Cawood, Paul  
Cunningham, Jim Ellis,  
Giorgio Grecu, Ellen  
Holland, Matt Lewis,  
Stephen McFarlane,  
Richard Morrall, Jon  
Mummary, Richie Prado,  
Katherine Sellar, Bryan  
Smyth

### Music & Sound Effects

Steve Burke,  
Robin Beanland

### Production, Sound

#### Effects, VO Recording and

Compression Encoding  
David Clynick, Jamie  
Hughes, Martin Penny,  
Eveline Novakovic

### Software

Kieran Connell, David  
Pashute, Mark Wilson,  
Paul Mountain, James  
Ackroyd, Chris Pigas

### R&D

Jim Horth, Tom Grove,  
Adam Miller, Ben Miller,  
Tom Kuhn and the R&D  
team

## Microsoft

### Production

Alison Stroll  
Jim Veevaert

### Test

Andrew Franklin  
Tom Arnold  
Chris Chamberlain  
Matt Richenburg  
Karie Daniel  
Mike Vargas  
Mark Harrington  
Jennifer Boespflug  
Andy Dotson  
Dave Johnson  
Sean Kellogg  
Sakura Thompson  
The Reserves teams

### User Testing

Marcos Nunes-Ueno  
Tom Fuller

### User Experience

Beth Demetrescu

Keith Cirillo  
Dana Ludwig  
Joshua Ortega  
JoAnne Williams

### Engineering

Brian Stone  
Glenn Doren  
Bachir Babale  
Brian Spanton  
Burzin Engineer  
Caleb Cha  
James Coliz, Jr  
Jeff Spradling  
Jon Fleming  
Phil Bergman  
Phillip Saltzman  
Raymond Arifanto  
Rothit Gowda  
Russell Clarke  
Steven Jackson  
Steve Dolan  
Aleks Gershaft  
Marwan Jubran  
Mike Ruete

John Yip  
Matthew Call  
Eric Lee  
David Rieman  
Brant Schweigert

### Localization

Virginia Spencer

### Korea Team

Ji Young Kim  
Yoon Hee Jung  
Young Jin Park  
June Hyoung Kim  
Ji Hyun Jeong

### Marketing, PR, Business, Franchise, Legal & Geopolitical

Michael Johnson  
Jen Martin  
Genevieve Waldman  
Jim Hawk  
Frank Pape  
Todd Stevens

The City Of Prague  
Philharmonic Orchestra

### Thanks

Chris Stamper, Mark  
Betteridge, Simon  
Farmer, Lee Schuneman,  
Lee Musgrave,  
Rare IT Dept, 4Kids  
Entertainment

### Special Thanks

Viva Piñata based on  
an original concept by  
Tim Stamper

Jeremy Los  
Ed Ventura  
Steve Schreck  
Don McGowan  
Sue Stickney  
Elke Suber  
Nicholas Mitchell  
Paige Williams

### Special Thanks

Josh Atkins, Craig  
Davison, Laura  
Hamilton, Shane Kim,  
Chris Kimmell, Peter  
Kingsley, The Live Ki,  
Klobba Lobb, Chris  
Martenson, MGS Web  
Team, Mike Minahan,  
Oliver Miyashita, Earnest  
Yuen, Kevin Salcedo, Phil  
Spencer, Jeff Sullivan,  
Bonnie Ross,  
L.C.J. Musai

## 보증

### 한국에서 구입한 Xbox 360 게임 소프트웨어(“게임”)를 위한 제한 보증서

#### 보증

Microsoft Corporation(“Microsoft”)은 본 게임의 최초 구입자인 귀하께 본 게임 구입 후 180일 동안 동봉한 매뉴얼에 기재된 바와 같이 실행됨을 보증합니다. 이 기간 내에 본 보증서가 보증하는 바와 달리 본 게임에 이상이 있는 경우 아래 기재된 절차에 따라 귀하께서 구입하신 판매점의 선택에 따라 무료로 이를 수리하거나 교환 받을 수 있습니다. 본 제한 보증서는 본 게임이 영업을 또는 상업용 목적으로 사용되거나, 본 게임에 발생하는 문제가 사고, 남용, 바이러스 또는 오용과 관련된 경우에는 적용되지 않습니다.

#### 180일 내 반환

보증과 관련한 요청은 귀하께서 구입하신 판매점에 하여야 합니다. 본 게임을 구입 영수증 사본과 귀하께서 경험한 문제점에 대한 설명과 함께 귀하의 판매점에 반환하십시오. 판매점은 그 선택으로 본 게임을 수리 또는 교환하여 드릴 것입니다. 교환된 게임의 경우 게임 최초 구입으로부터 180일, 또는 교환 시점부터 30일 중 나중에 도래하는 기간까지 본 보증이 유효합니다. 어떠한 이유로 본 게임을 수리 또는 교환할 수 없는 경우 귀하께서 게임 구입을 위하여 지출한 가격의 범위 내에서 귀하께서 입은 통상 예상되는 직접적인 손해(그 밖의 손해는 제외함)만을 보상 받으실 수 있습니다. 위와 같은 사항(수리, 교환 또는 손해 제한)은 귀하께서 받으실 수 있는 유일한 규제 수단입니다.

#### 제한

본 제한 보증서는 다른 모든 명시적인 또는 법령상의 보증, 조건 또는 의무를 대체하는 것으로, 그 밖에 Microsoft, 그 판매점 또는 공급자 등을 구속하는 다른 보증은 없습니다. 본 게임 또는 그에 포함된 매체에 적용되는 명시적인 보증은 위에 기재된 기간에 한정됩니다. 법률상 허용되는 최대 한도 내에서, Microsoft, 그 판매점 또는 공급자는 본 게임의 소지, 사용 또는 잘못된 작동으로 인하여 발생한 특별, 부수적, 징벌적, 간접적 또는 결과적인 손해에 대하여는 책임을 지지 않습니다. 상기 내용은 어떠한 규제 수단도 그 본질적인 목적을 달성하지 못한 경우에도 적용됩니다. 해당 법률이 명시적 보증 기간의 제한 및 부수적 또는 결과적 손해의 배제 또는 제한을 허용하고 있지 아니한 경우 위의 손해의 배제 또는 제한은 귀하에게 적용되지 아니할 수 있습니다. 본 제한 보증서는 귀하에게 명시된 권리를 부여하는 것으로, 귀하는 해당 법률에 따라 다른 권리를 가질 수 있습니다.

본 제한 보증서에 대하여 질의 사항이 있으시면, 귀하의 판매점이나 아래 기재된 Microsoft로 연락 주시기 바랍니다.

대한민국: 00368 440 0090 (수신자 부담)

## 고객 지원

### Microsoft Xbox 360 타이틀 고객 지원 서비스

Microsoft Game Studios가 직접 제작, 유통하는 Xbox 360 타이틀과 관련된 발생한 문제에 대해서는 아래의 서비스 센터로 문의하십시오. Microsoft Xbox 360 타이틀 고객 지원 서비스: 00368 440 0090 (월-금 9:00~18:00, 토 9:00~12:00, 공휴일 지원/일요일 제외)

- 상기 고객 서비스 센터의 전화는 수신자 부담 전화입니다.
- 제품에 대한 검사, 교환 등에는 다소 시간이 걸릴 수도 있습니다.
- 소비자의 부주의로 미디어에 손상이 생긴 경우는 A/S 대상에서 제외됩니다.
- Microsoft가 지정한 정상적인 유통방식을 따르지 않은 제품은 A/S 대상에서 제외됩니다.


URL 및 다른 인터넷 웹 사이트 참조를 포함한 이 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 다른 설명이 없는 한 용례에 사용된 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 및 이벤트 등은 실제 데이터가 아닙니다. 어떠한 실제 회사, 기관, 제품, 도메인 이름, 전자 메일 주소, 로고, 사람, 장소 또는 이벤트와도 연관시킬 의도가 없으며 그렇게 유추해서도 안 됩니다. 사용자는 해당 저작권을 준수해야 합니다. 저작권에서의 권리와는 별도로, 이 설명서의 어떠한 부분도 Microsoft의 명시적인 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(전기적, 기계적, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사 또는 다른 방법) 또는 목적으로도 복제되거나, 검색 시스템에 저장 또는 도입되거나, 전송될 수 없습니다.

Microsoft가 이 설명서 본안에 관련된 특허권, 상표권, 저작권 또는 기타 지적 재산권 등을 보호할 수도 있습니다. 서면 사용권 계약에 따라 Microsoft로부터 귀하에게 명시적으로 제공된 권리 이외에, 이 설명서의 제공은 귀하에게 이러한 특허권, 상표권, 저작권 또는 기타 지적 재산권 등에 대한 어떠한 사용권도 허여하지 않습니다. 여기에 인용된 실제 회사와 제품 이름은 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.

무단 복제, 리버스 엔지니어링, 전송, 공공 장소에서의 상영, 대여, 유료 상영 또는 복사 방지를 회피하는 행위는 엄격히 금지되어 있습니다.

© 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Microsoft Game Studios 로고, Rare 로고, Viva Piñata, Windows Live, Xbox, Xbox 로고, Xbox 360, Xbox 360 로고, Xbox Live 및 Xbox Live 로고는 미국, 대한민국 및/또는 기타 국가에서의 Microsoft Corporation 또는 Rare Limited의 등록 상표 또는 상표입니다. Rare Limited는 Microsoft Corporation의 자회사입니다.

 Manufactured under license from Dolby Laboratories.

비바 피냐타에 대한 자세한 내용은  
[www.vivapinata.com](http://www.vivapinata.com)을 참조하십시오.



언제

어디서나

# XBOX LIVE

Xbox 프리미엄 서비스인 **XBOX LIVE** 골드 회원에 가입하면 다른 게이머들과 채팅을 즐길 수 있으며 **매치 메이킹 시스템**을 통해 자신과 수준이 비슷한 플레이어들을 찾을 수 있습니다. **Xbox Live 마켓플레이스**에서 새로 가입한 회원들에게만 제공하는 혜택과 보상을 받을 수도 있습니다.

디지털 다운로드 센터

## 연중 무휴

- 언제 어디서나 친구와 함께 게임을 즐기고 대결을 펼칠 수 있습니다.
- Xbox Live 마켓플레이스에서 게임의 추가 콘텐츠 및 **데모**와 **예고편**을 다운로드하십시오.
- Xbox Live 마켓플레이스에서 게임 데모와 Xbox Live Arcade 게임을 **다운로드**하고 즐겨보십시오.
- Xbox Live 실버 멤버십은 **무료**이며 초고속 인터넷 연결과 메모리 유닛이 필요합니다.



[www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)

XBOX 360

Microsoft

# FORZA 2

## MOTORSPORT

포르자 모터스포츠 2

멈출 수 없는 질주 본능!



[forzamotorsport.net](http://forzamotorsport.net)

Microsoft  
game studios

XBOX  
LIVE

Jump in.

XBOX 360

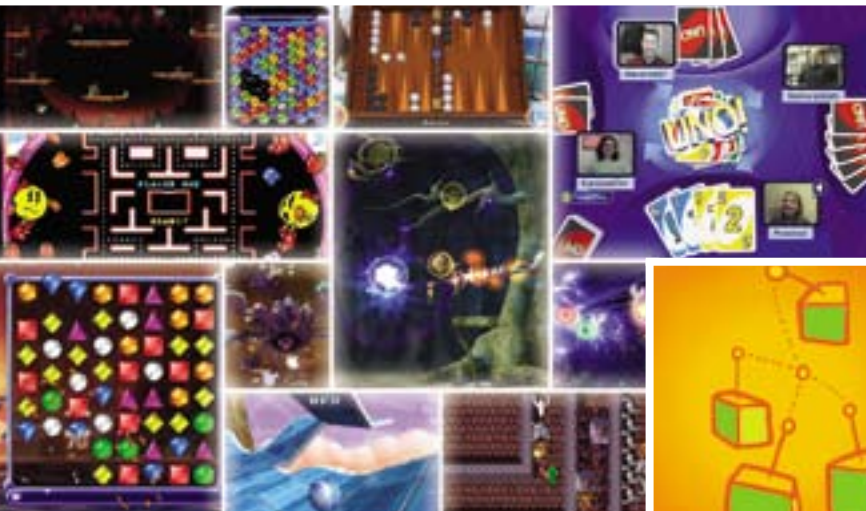


# XBOX LIVE arcade

Xbox Live Arcade에서는 클래식 아케이드  
게임부터 액션 게임, 카드 게임, 보드 게임 등  
다양한 게임의 **데모** 버전 및 **다운로드**  
버전을 **즐길 수** 있습니다. 또한 모든  
게임이 **고화질** (HD) 영상, **온라인** 및  
**멀티 플레이** 기능을 지원합니다.

## Xbox Live Arcade WEDNESDAYS

에서는 새로운 타이틀로 다시  
돌아온 재미있는 클래식 게임들을  
정기적으로 다운로드할 수 있습니다.



### 언제, 어디서나 선택은 XBOX!

[www.xbox.com/games/livearcade](http://www.xbox.com/games/livearcade)



\*일부 게임은 온라인 멀티 플레이 기능을 지원하지 않습니다.

Microsoft®

