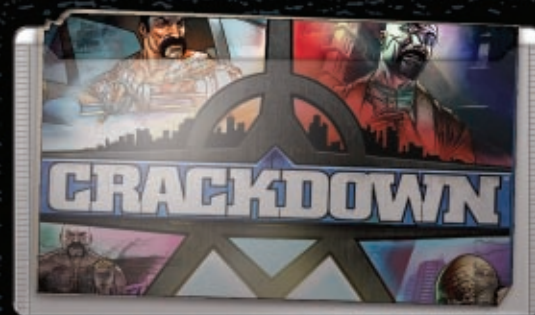




XBOX 360

XBOX
LIVE



POLNÍ MANUÁL

POLNÁ PRÍRUČKA



Průvodce strategií
primagames.com®

Microsoft
game studios

realtime
worlds

1206 Výr. č.: X13-04582-01 DB

Varování

Dříve než začnete hrát videohru Xbox 360, přečtěte si tento návod k použití a další příručky obsahující důležité bezpečnostní a zdravotní informace. Všechny příručky uschovejte pro případné další nahlášení. Informace o výměně příručky jsou k dispozici na stránkách www.xbox.com/support nebo telefonicky v oddělení zákaznické podpory Xbox (viz vnitřní zadní stranu obalu).

Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher

Fotosenzitivní epileptické záchvaty

Malé procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světél nebo obrázků, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsií nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, škrábání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přerušte hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními:

- Posadte se ve větší vzdálenosti od obrazovky.
- Používejte menší obrazovku.
- Místnost má být dobře osvětlená.
- Nehrajte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.


© & © 2007 Microsoft Corporation. Všechna práva vyhrazena.

Microsoft, logo Microsoft Game Studios, Crackdown, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, loga Xbox a logo Xbox Live jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft ve Spojených státech amerických a v dalších zemích.

Vyvinula společnost Realtime Worlds, Inc. pro společnost Microsoft. Realtime Worlds, Inc. a logo Real Time Worlds jsou ochranné známky společnosti Realtime Worlds, Inc.

Vyrobeno na základě licence společnosti Dolby Laboratories.

 Používá kodek Bink Video. © 1997-2007, společnost RAD Game Tools, Inc.

 RenderWare je registrovaná ochranná známka společnosti Criterion Software Limited. Části tohoto softwaru jsou chráněny autorskými právy společnosti © 1998-2005 Criterion Software Limited a právy poskytovatelů licence.

RenderWare® Havok Software® Copyright 2005 Havok.com (a poskytovatelé licence). Všechna práva vyhrazena. Podrobnosti naleznete na adrese www.havok.com.

Části tohoto softwaru využívají technologii SpeedTree®RT (© 2006 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® je registrovaná ochranná známka společnosti Interactive Data Visualization, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Vítejte, vojáku.

Agentura si vám dovoluje poděkovat, že jste dobrovolně přihlásili své znalosti a dovednosti do služeb Pacific City.

Pacific City, hlavní město našeho státu, je nyní ovládáno třemi agresivními, nemilosrdnými a vysoce organizovanými gangy – Los Muertos, Volk a korporací Shai-Gen. V reakci na tuto vlnu kriminality obrovských rozměrů Agentura využívá práci zdiskreditovaného vědce (a generála Shai-Gen), doktora Baltazara Černěnka, jehož kontroverzní program modifikace člověka se používá k ustanovení agentů, jako jste vy, kteří jsou schopni jedinečného vývoje a regenerace.

Jedinou nabízenou výhodou je jistota, že pro vás jako pro agenta nemá smrt žádný význam. V případě, že obětujete svoji fyzickou existenci, můžete ji odložit jako slupku a regenerovat se s obnoveným zdravím a novým fyzickým vzhledem. Jako nástroj Agentury jste jeden a zároveň mnozí.

Vaším hlavním úkolem i úkolem všech agentů je rozbit tyto tři gangy odstraněním jejich vůdců, a tím obnovit mír a prosperitu obyvatel Pacific City.

Váš úkol není snadný, vojáku, ale veškerá síla Agentury stojí za vámi. Hodně štěstí.



REŽIM KAMPAŇ

V režimu **Kampaň** máte dvě možnosti: Se šéfy gangů můžete bojovat sami nebo můžete zdvojit efektivitu s pomocí dalších agentů, kteří se připojí systémovým kabelem nebo přes službu Xbox Live® (ke společné hře je vyžadován pevný disk).

Vaším hlavním cílem v režimu **Kampaň** je vypátrat a eliminovat 21 šéfů gangů, kteří ovládají ulice Pacific City. Čím výše se nacházejí v hierarchii gangu, tím lépe. Je si však třeba uvědomit, že se gang nezhroutí, dokud neodstraníte jeho vůdce, generály a všechny členy gangu.



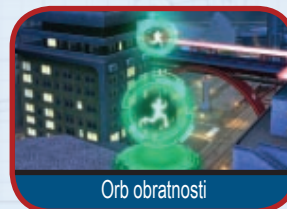
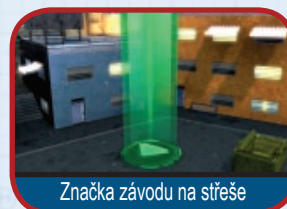
ČASOVKY

Jakmile objevíte jednoho z 21 šéfů gangu, otevírá se nová **časovka**, která vám umožní dosáhnout nejlepšího času při odstranění příslušného šéfa gangu.



OVLÁDÁNÍ HUDBY (VE VOZIDLE)

- RB** → Další skladba
- LB** → Předchozí skladba
- LB + RB** → Pozastavit skladbu
- L + RB** → Zvýšit hlasitost hudby
- L + LB** → Snížit hlasitost hudby





ČESKY

ÚROVNĚ OBTÍŽNOSTI

V režimu **Kampaň** i v režimu **Časovky** můžete zvolit náročnost úkolu vybráním jedné ze tří úrovní obtížnosti – **Těžká, Nemilosrdná a Psychotická**. Vybraná úroveň obtížnosti určuje tvrdost členů nepřátelských gangů.



ZÁSOBOVACÍ MÍSTA AGENTURY

Zásobovací místa Agentury jsou strategicky umístěna po celém Pacific City a jsou základním a snadno použitelným prostředkem doplnění zásob munice a obnovy zdraví. Můžete je ve městě také používat jako zkratky.

Zásobovací místa Agentury jsou maskovaná a splývají s okolím. Pokud se nacházíte v blízkosti takového místa, je na průhledovém displeji toto místo označeno značkou, oranžovým světelným paprskem. Aktivní zásobovací body můžete také najít pomocí **mapy**, která je k dispozici v nabídce **Informace o Agentuře**.

Váš úkol v zátahu proti gangům začíná v srdci území Agentury, v Pevnosti. Pevnost je zásobovacím bodem Agentury i sídlem garáže Agentury, kde si můžete vyzvednout jedno ze tří vozidel Agentury. Všechna vozidla je možné výrazně upravovat.

Jako agent nováček byste se měli okamžitě zaměřit na nalezení a dosažení dalších zásobovacích míst Agentury, abyste je mohli využívat k jejich hlavnímu účelu – mohli mezi nimi rychle cestovat.

Pokud zabavíte členům gangu zbraně nebo výbušniny, můžete tyto položky dopravit do zásobovacího místa Agentury a přidat je do svého osobního arzenálu. Po uložení zabavených zbraní v jednom zásobovacím místě je můžete vyzvednout v kterémkoliv odblokovaném zásobovacím místě.



VOZIDLA

Jako agent nováček máte základní řidičské schopnosti, které vám umožní přístup a rychlé seznámení s libovolným vozidlem, na které narazíte, ať se jedná o civilní vozidlo, vozidlo gangu nebo Agentury. Stačí jen nastoupit a sešlápnout pedál.

Jakmile se vaše řidičské schopnosti zlepší, zjistíte, že máte rychlejší reakce a jste se všemi vozidly v mnohem lepším souladu. Nejvíce zřetelným dokladem vývoje řidičských schopností je vzhled vozidel Agentury, která se průběžně mění s vývojem schopností.

Další informace o zvyšování hodnocení řidičských schopností naleznete v části „Kaskadérské značky/Závody na střeše a silniční závody“ v tomto návodu.



ČESKY

PŘESNÉ MÍŘENÍ

Výkonný rozpoznávací a zaměřovací systém Agentury, který je zabudován v průhledovém displeji, umožňuje zachytit cíl a držet toto zaměření i během pohybu.

Zaměřovací systém je určen k automatickému zvýraznění zranitelných bodů zachyceného cíle, které usnadňuje přesné zaměřování.

Pokud se zaměřovací kříž na průhledovém displeji zbarví červeně, můžete zachytit cíl. Pomocí pravé páčky můžete zaměřit a vybrat cíl a stisknutím levé spouště zachytit cíl. Čím déle udržíte cíl zachycený, tím větší bude přesnost a efektivita případného výstřelu. Zachycení cíle můžete také použít ke zvýšení přesnosti při hodů granátem a zaměření mrtvých těl, zničených vozidel a dalších objektů.



PŘIKRČENÍ A SKÁKÁNÍ

Přikrčení poskytuje několik výhod: Umožňuje se kryt za menšími objekty a pomáhá při zaměření. Mezi přikrčením a stáním přepínáte stisknutím levé páčky.

Agentura také důrazně doporučuje věnovat čas zdokonalení dovednosti při skákání. Dobře načasovaný skok je prostředkem, který může efektivně zabránit zranění. Umožňuje také snadněji překonat mezery mezi střechami budov. Chcete-li skočit, stiskněte a podržte tlačítko **A** nebo stiskněte pravou páčku.



PŘEPADOVÉ ODDÍLY

Jakmile začnete jako agent podkopávat efektivitu operací gangů, pohlaví gangu rozmístí přepadové oddíly, které se vás agresivně pokusí vypátrat a odstranit.

Na druhé straně, pokud agent selže a začne zabíjet nevinné obyvatele a strážce míru Agentury, bude agent označen za zločince a budou po něm pátrat všichni vymahači Agentury v oblasti.

Na displeji HUD se zobrazuje varování před přepadovým oddílem gangu a vymahačem, kdykoliv z některé strany přichází přepadový oddíl. Poloha přepadových oddílů a vymahačů se zobrazuje také ve **Sledovači**.



ZLEPŠOVÁNÍ DOVEDNOSTÍ

Jako nový agent získáváte běžné dovednosti v pěti hlavních oblastech – v obratnosti, síle, palných zbraních, výbušninách a řízení. Díky usilovné práci a vytrvalosti můžete ve všech těchto pěti hlavních oblastech dosáhnout špičkového čtyřhvězdičkového hodnocení.

Zatímco používáte své hlavní dovednosti, zobrazují ukazatele **Stav dovednosti**, umístěné na levé straně průhledového displeje, ve všech hlavních oblastech průběh dosažení další úrovně dovednosti. Ukazatel dále zobrazuje ve všech hlavních oblastech aktuální hvězdičkové hodnocení.



ČESKY

ORBY ŠPLHÁNÍ A OBRATNOSTI

I nejužší římsy a nejmenší výčnělky vám umožní vyšplhat třeba i na nejvyšší budovy. Když visíte na římse, můžete využít sílu horní části těla (stisknutím tlačítka **A** nebo pravé páčky) a vytáhnout se vzhůru.

Při prozkoumávání výšin ve městě, šplhání a dobývání zdí můžete sbírat značky obratnosti Agentury (také nazývané orby obratnosti). Jde o zářící zelené značky umístěné na vrcholech střeš po celém městě, které zvyšují hodnocení obratnosti. Čím výše je orb obratnosti umístěn, tím více zvyšuje hodnocení obratnosti.



KASKADÉRSKÉ ZNAČKY, ZÁVODY NA STŘEŠE A SILNIČNÍ ZÁVODY

Světelné kruhy vznášející se na obloze jsou kaskadérské značky, které se pro přehlednost zobrazují na průhledovém displeji. Řízení vozidel skrz kaskadérské značky zvyšuje hodnocení řidičských schopností.

Zelené paprsky světla zobrazené na průhledovém displeji jsou značky závodu na střeše. Zdoláním cílového času těchto pěších závodů se zvyšuje hodnocení obratnosti.

Purpurové světelné brány zobrazené na průhledovém displeji jsou značky silničních závodů. Zdoláním cílového času těchto závodů v pohyblivém vozidle se zvyšuje hodnocení řidičských schopností.



XBOX LIVE

Hrajte s kýmkoli, kdykoli a kdekoli ve hře Xbox Live. Vytvořte si svůj profil (svůj hrací kartu). Pověďte si s přáteli. Stáhněte si obsah z Xbox Live Marketplace. Odesílejte a přijímejte hlasové a obrazové zprávy. Připojte se a zapojte se do dění.

Připojení

Před použitím hry Xbox Live musíte konzolu Xbox připojit k vysokorychlostnímu Internetu a zaregistrovat se jako člen Xbox Live. Podrobnější informace o připojení a dostupnosti hry Xbox Live ve vašem regionu naleznete na webových stránkách www.xbox.com/live.

Rodinné nastavení

Tyto jednoduché a pružné nástroje pomáhají rodičům a pečovateltm při rozhodování, které hry mohou mladí hráči hrát, a to pomocí hodnocení obsahu. Podrobnější informace naleznete na stránkách www.xbox.com/familysettings.

Jazyky nepodporované ovládacím panelem konzole Xbox

Je-li hra k dispozici v jazyce, který není podporován ovládacím panelem konzole Xbox, musíte vybrat odpovídající místní nastavení (oblast) v nabídce **Nastavení konzole** a povolit tento jazyk ve hře. Další informace naleznete na adrese www.xbox.com.



ČESKY

ZÁRUKA

Omezená záruka kopie herního softwaru Xbox („Hra“)

ZÁRUKA

Společnost Microsoft Corporation („Microsoft“) zaručuje, že provoz této hry bude plně odpovídat popisu v příloženém návodu k použití po dobu 90 dnů od data prvního zakoupení. Tato omezená záruka je neplatná, pokud problémy související s provozem hry způsobila nehoda, zneužití, vir nebo nesprávné použití. Společnost Microsoft neposkytuje v souvislosti s hrou žádné další záruky ani sliby.

VAŠE PRÁVNÍ PROSTŘEDKY

Zjistíte-li do 90 dnů problém související s hrou, na který se vztahuje tato záruka, vraťte hru prodejci společně s kopií původního dokladu o zakoupení. Prodejce podle vlastního uvážení (a) hru bezplatně opraví nebo vymění nebo (b) vrátí zaplacenou částku. Vyměněná hra bude v záruce po zbytek původní záruční doby nebo 30 dnů od data uvedeného na stvrzenke, podle toho, která doba bude delší. Společnost Microsoft nenese odpovědnost za poškození hry, kterému bylo možné předejít náležitou péčí z vaší strany.

ZÁKONNÁ PRÁVA

Vůči prodejci můžete mít zákonná práva, která nejsou ovlivněna omezenou zárukou společnosti Microsoft.

pokud jste hru nezakoupili pro osobní užívání (tedy pokud nevystupujete jako zákazník)

Následující podmínky platí v maximálním rozsahu povoleném platnými zákony.

ŽÁDNÉ DALŠÍ ZÁRUKY

Společnost Microsoft a její dodavatelé odmítají jakékoliv další záruky nebo podmínky, vyjádřené i předpokládané, týkající se hry a příloženého návodu k použití.

OMEZENÍ ODPOVĚDNOSTI

Společnost Microsoft ani její dodavatelé neponesou žádnou odpovědnost za jakékoli škody, které jakýmkoli způsobem vyplnou z použití hry nebo nemožnosti hru používat nebo které s jejím použitím či nemožností použití budou jakýmkoli způsobem souviset, a to i kdyby společnost Microsoft nebo její dodavatelé byli poučeni o možnosti takových škod. Celková odpovědnost společnosti Microsoft a jejích dodavatelů je za všech okolností ohraničena sumou, kterou jste zaplatili za hru.

Máte-li dotazy ohledně této záruky, obraťte se na prodejce nebo společnost Microsoft na adrese:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland (Irsko)

NEKOPÍROVAT

7

UPOZORNENIE

Pred hraním hry si kvôli bezpečnostným a zdravotným informáciám prečítajte návod na použitie a ostatné návody k príslušenstvu. Návody si uložte pre ich budúce použitie. Pre zmeny v návodoch navštívte www.xbox.com/support alebo volajte zákaznícku linku Xbox Customer Support (viď vnútorná strana zadného krytu).

Dôležite zdravotné upozornenia o hraní videohier

(Epileptický) záchvat

Veľmi malé percento osôb môže postihnúť záchvat, keď sú vystavené určitým optickým obrazcom, vrátane blikajúcich svetiel alebo vzorov, ktoré sa môžu objavovať vo videohrách. Dokonca aj osoby, ktoré nezažili záchvat alebo epileptický záchvat, môžu mať nediagnostikované predpoklady, ktoré môžu mať počas sledovania videohier za následok „fotosenzitívny epileptický záchvat“.

Tieto záchvaty sa môžu prejavovať rôznymi symptómami, vrátane stavu na omdlenie, zmeneného vnímania, trasu očí alebo tváre, trhaním alebo šklbaním rúk alebo nôh, dezorientácie, zmätenosti, alebo momentálnej straty vedomia. Záchvaty môžu spôsobiť stratu vedomia alebo kŕče, ktoré môžu viesť k poraneniu v dôsledku pádu alebo nárazu do okolitých predmetov.

Okamžite prestaňte hrať a informujte lekára, ak spozorujete ktorýkoľvek z týchto príznakov. Rodičia by mali sledovať a pýtať sa detí na tieto príznaky – malé a dospievajúce deti sú na tieto záchvaty náchylné viac než dospelí. Riziko fotosenzitívnych epileptických záchvatov môže byť znížené dodržiavaním nasledujúcich opatrení:

- Sedávajte ďalej od televíznej obrazovky.
- Používajte menšiu televíznu obrazovku.
- Hrajte v dobre osvetlenej miestnosti.
- Nehrajte, ak ste ospalí alebo unavení.

Ak ste vy alebo vaši príbuzní v minulosti zaznamenali záchvaty alebo epilepsiu, konzultujte pred hraním svojho lekára.


© & © 2007 Microsoft Corporation. Všetky práva vyhradené.

Microsoft, logo Microsoft Game Studios, Crackdown, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, logá Xbox a logo Xbox Live sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a ďalších krajinách.

Vyvinuté spoločnosťou Realtime Worlds, Inc. pre spoločnosť Microsoft. Realtime Worlds, Inc. a logo Real Time Worlds sú ochranné známky spoločnosti Realtime Worlds, Inc.

Vyrobené s použitím licencie od spoločnosti Dolby Laboratories.

 Používa technológiu Bink Video. © 1997 – 2007 RAD Game Tools, Inc.

 RenderWare je registrovaná ochranná známka spoločnosti Criterion Software Limited. Časť tohto softvéru sú chránené autorskými právami spoločnosti Criterion Software Limited a držiteľov licencie, © 1998 – 2005.

 Havok Software © Copyright 2005 Havok.com (alebo držiteľia licencie). Všetky práva vyhradené. Podrobnosti nájdete na adrese www.havok.com.

Časť tohto softvéru používa technológiu SpeedTree®RT (© 2006 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Interactive Data Visualization, Inc. Všetky práva vyhradené.

Vitajte, nováčik.

Agentúra je rada, že ste sa dobrovoľne prihlásili, aby ste mohli použiť svoje znalosti a schopnosti na záchranu obyvateľov Pacific City.

Hlavné mesto našej krajiny Pacific City je v súčasnosti ovládané tromi násilnými, neľútostnými a dobre organizovanými gangmi – Los Muertos, Volk a spoločnosť Shai-Gen Corporation. Ako odpoveď na túto obrovskú vlnu zločinnosti Agentúra využila prácu diskreditovaného vedca (a generála spoločnosti Shai-Gen), doktora Baltazára Czernenka. Pomocou jeho kontroverzného programu na modifikáciu ľudského tela Agentúra vytvára Agentov, ako ste vy. Títo Agenti sú schopní nevidaného vývoja a regenerácie.

Jediná útecha, ktorú vám môžeme poskytnúť, je uistenie, že pre Agentu, ako ste vy, smrť nič neznamená. Ak vaše telo už vyčerpalo všetky svoje fyzické zdroje, môžete zničenú telesnú schránku opustiť a regenerovať sa s obnoveným zdravím a úplne novým fyzickým vzhľadom. Ste nástrojom Agentúry – jedným a súčasne mnohými.

Vašou hlavnou úlohou (ako aj úlohou ostatných Agentov) je zničiť všetky tri gangy likvidáciu ich vodcov. Ak sa vám to podarí, vrátite do Pacific City mier a prosperitu.

Vaša práca nebude ľahká, nováčik, ale za vami stojí celá Agentúra. Veľa šťastia.



REŽIM KAMPANE

V režime **Kampaň** budete mať dve možnosti: môžete bojovať proti šéfom gangov sami alebo môžete zdvojnásobiť svoju výkonnosť získaním pomoci iných Agentov pomocou priameho prepojenia alebo služby Xbox Live® (pre hru v režime spolupráce je potrebný pevný disk).

Cieľ, na ktorý sa musíte v režime **Kampaň** sústrediť, je vystopovanie a likvidácia všetkých 21 šéfov gangov, ktorí ovládajú ulice Pacific City. Čím vyššie sa nachádzajú v hierarchii gangu, tým lepšie. Gang však celkom neporazíte, kým nelikvidujete najvyššieho šéfa, generálov a všetkých členov gangu.



ČASOVKY

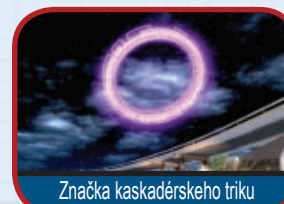
Vždy, keď vystupujete jedného z 21 šéfov gangov, odomknete novú misiu v režime **Časovky**, v ktorej sa môžete pokúsiť prekonať svoj časový rekord pri likvidácii tohto šéfa.

PEŠO
VO VOZIDLE



OVLÁDANIE HUDBY (VO VOZIDLE)

- RB** → Nasledujúca skladba
- LB** → Predchádzajúca skladba
- LB + RB** → Pozastaviť skladbu
- L + RB** → Zvýšiť hlasitosť hudby
- L + LB** → Znížiť hlasitosť hudby



V režime **Kampaň** aj v režime **Časovky** môžete ovládať úroveň náročnosti svojej misie výberom jednej z troch úrovni náročnosti – **Ťažká**, **Nemilosrdná** a **Psychotická**. Vybratú úroveň náročnosti určuje výdrž členov gangu, proti ktorým budete bojovať.

ZÁSBOVACIE STANOVISKÁ AGENTÚRY

Zásobovacie stanoviská Agentúry sú strategicky rozmiestnené po celom Pacific City a poskytujú kľúčový a pohodlný spôsob dopĺňania zásob streliva a zdravia. Pri svojej ceste mestom ich môžete použiť aj ako skratky.

Zásobovacie stanoviská Agentúry sú zamaskované tak, aby splynuli s prostredím. Ak sa dostanete do blízkosti stanoviska, na prieťahovom displeji sa zobrazí oranžový svetelný lúč, ktorý označuje prítomnosť stanoviska. Aktívne zásobovacie stanoviská môžete tiež nájsť pomocou **Mapy**, ktorá je dostupná v ponuke **Informácie o Agentúre**.

Váš boj proti gangom začína v srdci Agentúry – v Pevnosti. Pevnosť slúži ako zásobovacie stanovisko a zároveň hlavná garáž Agentúry. Môžete si tu vyzdvihnúť jedno z troch rôznych vozidiel Agentúry. Každé z vozidiel je schopné dramatickej premeny.

Ako Agent – nováčik by ste sa mali najprv okamžite zamerať na nájdenie a získanie ďalších zásobovacích stanovísk Agentúry, aby ste mohli využívať ich najväčšiu výhodu – okamžité cestovanie medzi stanoviskami.

Keď členom gangu skonfiškujete zbrane alebo výbušniny, môžete ich pridať k svojmu osobnému arzenálu, ak ich odnesiete do zásobovacieho stanoviska Agentúry. Ak uložíte skonfiškovanú zbraň v jednom zásobovacom stanovisku, môžete ju vyzdvihnúť z ktoréhokolvek odomknutého zásobovacieho stanoviska.

VOZIDLÁ

I keď ste nováčikom, vaše šoférske schopnosti Agentu vám umožňujú použiť a okamžite pohodlne ovládať akékoľvek vozidlo, na ktoré narazíte, či už je to civilné vozidlo, vozidlo gangu alebo vozidlo Agentúry. Stačí iba nastúpiť a stúpiť na plyn.

Ak sa vaša schopnosť Šoférovanie zvýši, zníži sa váš reakčný čas a vo vozidlách sa budete cítiť prirodzenejšie. Najlepším znakom zlepšenia vašich vodičských schopností sú premeny vozidiel Agentúry, ktoré sa menia v súlade s vašimi zlepšujúcimi sa schopnosťami.

Ďalšie informácie o zvyšovaní hodnotenia schopnosti Šoférovanie nájdete v časti „Značky kaskadérskych kúskov/Preteky na strechách a cestách“ v tejto príručke.

Výkonný rozpoznávací a zameriavací systém Agentúry, ktorý je zabudovaný do vášho prieťahového displeja, vám umožňuje zachytiť cieľ a udržať zameriavanie cieľa aj v prípade, že sa pohybujete.

Zameriavací systém je navrhnutý tak, aby automaticky zvýraznil zraniteľné body cieľa, čím sa jeho používanie stáva ešte výhodnejším.

Keď zameriavací križ na prieťahovom displeji zmení farbu na červenú, môžete zachytiť cieľ. Pomocou pravej páčky zameriate a vyberte cieľ. Pomocou ľavej spúšťate cieľ zachytíte. Čím dlhšie je cieľ zachytený, tým presnejšie a účinnejšie sú vaše výstrely na tento cieľ. Pomocou zachytenia cieľa môžete zvýšiť svoju presnosť aj pri hádzaní granátov, mŕtvol, zničených vozidiel a iných objektov.

PRIKRČENIE SA A SKÁKANIE

Prikrčenie sa má niekoľko výhod: pomôže vám ukryť sa za menšie objekty a pomôže vám stabilizovať mierenie. Medzi vzpriameným postojom a prikrčením môžete prepínať kliknutím na ľavú páčku.

Agentúra tiež odporúča, aby ste venovali potrebný čas vylepšeniu svojich skokanských schopností. Dobré načasovaný skok môže byť spofahlivým spôsobom, ako sa vyhnúť zraneniu. Pomôže vám tiež prekonať medzery medzi strechami. Ak chcete skočiť, stlačte a podržte tlačidlo **A** alebo kliknite pravou páčkou.

ZABIJACI

Keď vaše aktivity Agentu začnú narušovať operácie gangu, najvyšší šéf gangu vyšle čatu zabijakov, aby vás našli a zlikvidovali.

Ak, na druhej strane, Agent nesprávne funguje a začne zabíjať nevinných civilistov a Strážcov mieru Agentúry, bude vyhlásený za zradcu a všetci Čističi Agentúry v danej oblasti sa ho vydajú zlikvidovať.

Ak sa na vás chystá úder z niektorej zo strán, na prieťahovom displeji sa zobrazia varovania pred Zabijakmi alebo Čističmi. Aktuálne pozície Zabijakov a Čističov sú zobrazené aj na vašom ukazovateli **Sledovania**.

ZVYŠOVANIE SCHOPNOSTÍ

Ako nový Agent máte štandardnú úroveň piatich základných schopností – Obratnosť, Sila, Strelné zbrane, Výbušniny a Šoférovanie. Ak na seba budete tvrdo pracovať a vytrváte, získate časom najvyššiu úroveň schopností – hodnotenie so štyrmi hviezdami v každej z týchto piatich oblastí schopností.

Keď používate základné schopnosti, meradlá **Stavu schopností** na ľavej strane prieťahového displeja zobrazujú, ako máte ďaleko k dosiahnutiu nasledujúcej úrovne schopností v každej zo základných oblastí. Ukazovatele zobrazujú aj aktuálne hodnotenie (hviezdičky) všetkých schopností.



SLOVENSKY

ŠPLHANIE A ORBY OBRATNOSTI

Aj pomocou tej najmenšej rímse alebo previsu môžete zdolať aj tie najvyššie budovy. Keď visíte na rímse, použijete svoju veľkú fyzickú silu (stlačením tlačidla **A** alebo pomocou pravej páčky) a vytiahnite sa hore.

Pri skúmaní striech a šplhaní po stenách v meste môžete zbierať značky obratnosti Agentúry (zvané aj Orby obratnosti). Tieto zelené svietiace značky sú rozmiestnené na strechách a na vysoko položených miestach po celom meste a pomáhajú zvyšovať hodnotenie schopnosti Obratnosť. Čím je Orb obratnosti vyššie, tým viac zvýši hodnotenie schopnosti Obratnosť.



ZNAČKY KASKADÉRSKÝCH KÚSKOV/ PRETEKY NA STRECHÁCH A CESTÁCH

Svetelné kruhy, vznášajúce sa vo vzduchu, sú značky kaskadérskych kúskov, ktoré sú pre lepšie rozoznanie vyznačené na priehľadovom displeji. Ak sa vám podarí prejsť vozidlom cez tieto značky, zvýšite svoje hodnotenie schopnosti Šoférovanie.

Zelené lúče svetla, zobrazené na priehľadovom displeji, sú značky preteku na strechách. Ak sa vám podarí pešo prekonať cieľový čas týchto pretekov, zvýši sa vaše hodnotenie schopnosti Obratnosť.

Fialové svetelné brány, zobrazené na priehľadovom displeji, sú značky preteku na ceste. Ak sa vám podarí vo vozidle prekonať cieľový čas týchto pretekov, zvýši sa vaše hodnotenie schopnosti Šoférovanie.



XBOX LIVE

Zabávajte sa všetci: ktokoľvek, kedykoľvek, kdekoľvek na konzole Xbox Live. Vytvorte si svoj profil (na svojej hracej karte). Diskutujte (chatujte) s priateľmi. Prevezmite si obsah na Xbox Live Marketplace. Posielajte a prijímajte hlasové a videosprávy. Pripojte sa a pridajte sa k revolúcii.

Pripájanie

Pred použitím Xbox Live pripojte konzolu Xbox k vysokorýchlostnému internetovému pripojeniu a zaregistrujte sa a staňte sa členom Xbox Live. Pre informácie o pripojení a pre určenie, či je Xbox Live dostupné vo vašej oblasti navštívte web **www.xbox.com/live**.

Rodinné nastavenia

Tieto jednoduché a pružné nástroje umožňujú rodičom a ošetrovateľom rozhodnúť, ku ktorým hrám môžu mať mladí hráči prístup na základe hodnotenia obsahu. Viac informácií získate na **www.xbox.com/familysettings**.

Jazyky, ktoré nie sú podporované v ovládacom paneli konzoly Xbox

Ak je hra k dispozícii v jazyku, ktorý nie je podporovaný v ovládacom paneli konzoly Xbox, musíte vybrať príslušnú oblasť (región) v

Nastaveniach konzoly. Tým povolíte požadovaný jazyk v hre. Ďalšie informácie nájdete na adrese **www.xbox.com**.

REALTIME WORLDS

Vedoucí tvorby

Dave Jones

Produkce

Phil Wilson

Vedoucí návrhu

Billy Thomson

Návrháři

Gary Penn (Denki)

Jonathan Hughes

Vedoucí návrhář misi

Bill Green

Návrháři úrovní a misi

Russ Flaherty

Steve Iannetta

Návrháři misi

Chris Isaacs

Ed Campbell

Neil Crawford

Ředitel výtvarných prací

Jeff Cairns

Vedoucí výtvarné produkce a animace

Russell Murray

Animátoři

Andy Sawers

Neil Pollock

Richard Clay

Vedoucí prostředí

Richard Fox

Výtvarníci prostředí

Barry Sheridan

Brian Smith

Christian Simcock

Jason Hall

Mick McCallion

Mike McLarty

Paul Simms (Jr)

Phil McClenaghan

Stacey Jamieson

Stuart Campbell

Tahir Rashid

Vedoucí vozidel

Gary Thomson

Výtvarník vozidel

Martin Good

Vedoucí postav

Steve Hodgson

Výtvarník postav

Paul Simms (st.)

Zvukový režisér

Raymond Usher

Konzultant zvuku

Colin Anderson

(Denki)

Programátor zvuku

Roland Peddie

Návrháři zvuku

Ross Nicoll

Stuart Ross

Technický vedoucí

Keith Hamilton

Programátoři systému

Alistair Baxter

Dave Lees

George Harris

Hugh Malan

Peter Walsh

Programátoři nástrojů

Damian Scallan

Gordon Milligan

Vedoucí hratelnosti a umělé inteligence

Mike Enoch

Programátoři hratelnosti

Barry Cairns

Bill Henderson

David Hynd

Niall Rore

Vedoucí programátor umělé inteligence

Stig Petersen

Programátoři umělé inteligence

Bryan Robertson

Hussam Suliman

Neatham Ruck

Pranay Kamat

Stephen Holmes

Programátoři jednání postav

Bert McDowell

Daniel Brown

Vedoucí sítě

Iain Ross

Programátor uživatelského rozhraní a konzole

Live

Ant Sims

Manažer kontroly kvality

Iain Donald

Testeři

Alistair White

Chris Thomson

Hughel Bunyan

Sean Branney

Podpora technologie RTW

Chris Stamp

Luke Halliwell

Jacques Meneut

Maurizio Sciglio

Pat Kerr

Simon Taylor

Stuart Smith

Další návrh

Alan North

Steve Banks

Další výtvarné práce

Duncan Matlocks

John Harrison

Další programování

Alan Savage

Ben Hinchcliffe

Bob Shand

Dan Leyden

Jay Rathod

Mattias Gustavsson

Podpora IT RTW

Duncan Bowring

Kenny Clark

Rory Macgregor

Kancelář RTW

Elaine Mead

Heather Marshall

Výtvarné práce

Kiki Wolfkill

Dave McCoy

Curtis Neal

Zkušenosti uživatelů

Kiki McMillan

Beth Demetrescu

Dana Ludwig

Raquel Robertson

Testování uživatelů

Jerome Hagen

Technici

Andrew Kertesz

Russ Almond

Jason Major

Kutta Srinivasan

Testování

Kevin Darby

Adrian Brown

Mike Yriondo

Natahri Felton

Joe Djorgee

Jamie Evans

Greg Murphy

Alex Cutting

Andrew Marthaller

Bhargavi Srivathsan

Jami Johns

John Noonan

Kevin Dodd

Kishore Alavalapati

Mark Grimm

Steve Larson

Tina Li

Tiffany Walsh

Rahsaan Shareef

The Reserves teams

Xen Services Ltd.

Manažer vydání

James Cope

Výtvarníci prostředí

Chris Rundell

Chris Gottgetreu

Výtvarníci vizuálních efektů

Thor Hayton

Programátor systému

Neil Duffield

Programátor hratelnosti

Will Sykes

Programátoři umělé inteligence

Paul Grenfell

Programátor nástrojů

Andrew Thomas

Vedoucí tester

Sameer Malik

Xen Services Ltd

Gary 'C.I.A.C.' Liddon

CEO.

Gareth Noyce COO.

Zvláštní programování

Gil Scott-Heron

MICROSOFT

Produkce

Pete Wong

Rory Connelly

Návrh

Chris Novak

Výtvarné práce

Kiki Wolfkill

Dave McCoy

Curtis Neal

Zkušenosti uživatelů

Kiki McMillan

Beth Demetrescu

Dana Ludwig

Raquel Robertson

Testování uživatelů

Jerome Hagen

Technici

Andrew Kertesz

Russ Almond

Jason Major

Kutta Srinivasan

Testování

Kevin Darby

Adrian Brown

Mike Yriondo

Natahri Felton

Joe Djorgee

Jamie Evans

Greg Murphy

Alex Cutting

Andrew Marthaller

Bhargavi Srivathsan

Jami Johns

John Noonan

Kevin Dodd

Kishore Alavalapati

Mark Grimm

Steve Larson

Tina Li

Tiffany Walsh

Rahsaan Shareef

The Reserves teams

Zvuk

Guy Whitmore

Kristofor Mellroth

Ken Kato

Jason Shirley

Marketing

Craig Evans

Obchodní oddělení

Bill Wagner

Lokalizace

Tina Lin

Lokalizační týmy

EMEA, Japonska,

Koreje a Taiwanu

Právní a geopolitické záležitosti

Don McGowan

Sue Stickney

Elke Suber

Paige Williams

Zvláštní programování

Ken Lobb

Bonnie Ross

Josh Atkins

Tony Cox

Frank Pape

Laura Hamilton

Matt Whiting

JoAnne Williams

MGS Web Team

Oisín Connelly

Michael McConnochie

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

Podpora zákazníků

Technická podpora

##