



XBOX 360

XBOX
LIVE



LEGO STAR WARS

THE COMPLETE SAGA

레고 스타워즈 - 컴플리트 사가



TT
games



LUCASARTS™



LUCASARTS™



제 명	레고 스타워즈 컴플리트 사가	상 호	(유엔티비)전코리아
이용등급	전체이용가	등급분류번호	제C-071005-004호
등급분류일자	2007년 10월 5일	신고번호 (등록번호)	제2006-000020호

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2005-2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. and TM as indicated. All Rights Reserved. LEGO, the LEGO logo and the Minifigure are trademarks of The LEGO Group. © 2005-2008 The LEGO Group. All Rights Reserved.

⚠ 중요

게임을 시작하기 전에 Xbox 360 제품 설명서와 기타 설명서에 명시된 주요 안전 정보와 건강을 위한 주의 사항을 읽으십시오. 나중에 참조하려면 모든 설명서를 잘 보관하십시오. 설명서를 분실한 경우 설명서 뒷면에 명시된 고객 지원 센터로 문의하거나 www.xbox.com/support를 방문하십시오.

안전을 위한 주의 사항

광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 “광과민성 간질 발작”을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오. 어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

- TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.
- 작은 화면의 TV를 사용하십시오.
- 조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.
- 피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

환영사	2
준비 사항	3
바	4
캐릭터 사용자 정의	6
입장/퇴장	8
레벨 선택	8
게임 모드	9
에피소드 보너스 방	11
화면 상의 정보	12
조작	13
캐릭터 능력	13
차량 조작	15
일시 중지 메뉴	15
아이템	16
금색 블록	16
XBOX LIVE	17
연락처	18
고객지원	19
소프트웨어 라이선스 동의서	20

XBOX 360 컨트롤러



XBOX LIVE

Xbox LIVE를 통해 언제, 어디서나, 누구와도 함께 게임을 즐길 수 있습니다. 게이머 고유의 프로필(게이머 카드)을 만들어 친구들과 채팅하고 음성 및 영상 메시지를 주고 받을 수 있습니다. 지금까지 경험해 보지 못한 새로운 온라인 커뮤니티를 Xbox LIVE에서 경험해보십시오.

Xbox Live에 연결하기

Xbox Live를 사용하려면 Xbox 360™ 본체를 인터넷에 연결한 후 Xbox Live 서비스에 등록해야 합니다. 자세한 정보는 www.xbox.com/kr/live/connect를 방문하십시오.

보호자 통제

부모님이나 보호자가 쉽고 편리한 도구를 이용해 등급에 따라 자녀들이나 어린이, 혹은 청소년들이 사용할 수 있는 콘텐츠를 결정할 수 있습니다. 더 자세한 정보를 보려면 www.xbox.com/familysettings를 방문하십시오.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 로고는 Microsoft사의 등록상표입니다.

먼 옛날 은하계 저편에서... 어찌고 저찌고,

그냥 본론으로 넘어가겠습니다. 본 게임은 은하계 역사의 한 페이지를 담고 있으니 신경질적인 우키를 대할 때처럼 조심스럽게 다뤄주십시오. 많이 감탄하시고 칭찬도 많이 해주십시오.

사상 최초로 스타 워즈의 신화를 하나의 게임으로 즐기실 수 있습니다. 이것은 마치 제다이 평의회에 가입하는 것과 같이 아주 좋은 일입니다.

본 게임은 제다이의 여러 가지 트릭, 스릴 넘치는 포드 레이싱, 엔도 행성에서 이워크와 놀기, 데스 스타를 수천 번 탐험하기와 같은 6가지 에피소드의 내용들로 채워져 있습니다. 그리고 쉼바카, R2-D2, 루크, 레이아, 다스 몰, 그리버스 장군, 매우 열 받아있는 다스 베이더와 같이 영화 속 친구들과 인상 깊었던 적들과 조우하게 될 것입니다. 게다가 이번에는 제다이인 아이라 세큐라와 현상금 사냥꾼인 잼 웨셀과 같은 새로운 친구들도 추가되었습니다.

탐으로 진행 중에 죽어서 산산조각이 나더라도 그저 다시 시작하기만 하면 됩니다. 이 방법을 반란군이 실제로 제국군을 상대할 때 써먹을 수 있었으면 정말 좋았겠죠. 스타 워즈가 실화를 기초로 제작된 것이라는 건 알고 계시죠?

이제 우리가 다시 열 받기 전에 게임 설명으로 들어가 보겠습니다!



방향 패드의 위나 아래를 누르면 메뉴의 항목을 이동할 수 있습니다. 메뉴를 선택하려면 **A** 단추를 누르십시오.

"New Game(새 게임)"이나 "Load Game(게임 불러오기)"를 선택해 새로운 게임을 시작하시거나 이전에 저장한 게임을 불러올 수 있습니다.

음향, 음악, 진동, 저장 장치 설정을 변경하시려면 "Options(설정)"을 선택하십시오.



좌측 그림에 표시된 방에 있는 문들을 통해 다양한 레벨들을 여행할 수 있습니다. 문 위의 녹색 불은 문이 열려있다는 것을 나타내며 빨간색 불은 문이 잠겨있다는 것을 나타냅니다.

LEGO® Star Wars®의 모험을 시작하려면 "I"라고 표시된 잠겨있지 않은 문으로 들어가십시오. 방으로 들어가면 에픽소드 I: 보이지 않는 위협의 6가지 레벨을 플레이 할 수 있는 문들이 나타납니다.

게임을 처음 시작하면 "Negotiations(협상)" 레벨로 갈 수 있는 첫 번째 문만 열려있습니다. 협상 레벨을 완료하면 스타 워즈의 다른 에픽소드로 갈 수 있는 다른 문들의 잠금이 해제됩니다. 에픽소드 안에서 각각의 문들은 서로 다른 문의 잠금을 해제해줍니다. 레벨 1을 완료하면 레벨 2의 잠금이 해제되는 식으로 순차적으로 잠금이 해제됩니다.

술집에서는 이외에도 다른 여러 가지 재미있는 행동을 취할 수 있으니 잠시 시간을 가지고 둘러보십시오.

LEGO 스타드 개수

힌트 구입

캐릭터 구입

추가 기능 구입

코드 입력

금색 블록 구입

동영상 감상

탈출물 표시기



바에 다가가면 +를 사용해 선택할 수 있는 항목이 표시됩니다.(힌트, 추가 기능, 금색 블록, 동영상)

A 단추를 누르면 항목이 선택되며 **B** 단추를 누르면 바에서 나갑니다.

힌트

우여려 불리는 술집의 바텐더는 무뚝뚝하고 위협하기는 하지만 간혹 신참을 도와주고 싶어하기도 합니다. 바에서는 기본적인 게임 플레이 도움말을 구입할 수 있습니다.

캐릭터

"Story Mode(줄거리 모드)"의 한 레벨을 완료하게 되면 차후에 "Free Play(자유 플레이)" 모드에서 해당 레벨을 더욱 자세하게 탐험해볼 수 있으며 다른 캐릭터의 능력을 활용에 이전에는 접근하지 못했던 지역에 기볼 수도 있습니다.

새로운 캐릭터들은 게임을 진행하며 해당 캐릭터를 구입해 점수를 해제할 수 있습니다. 각 캐릭터의 구입에 소요되는 비용은 전체 LEGO 스타드 개수에서 차감됩니다.

새 캐릭터를 구입했다면 "자유 플레이" 모드에서 이전에 완료한 레벨로 들어간 후에 캐릭터 목록에서 새로 영입한 캐릭터를 선택해 그 캐릭터를 조작해볼 수 있습니다.



추가 기능

모스 아이슬리 숭집에서 찾을 수 있는 수상한 캐릭터는 법을 잘 준수하지 않으므로 이곳에서 특수한 비밀 능력을 구입할 수 있다는 것도 그다지 놀라운 일은 아닐 것입니다. LEGO 스타워즈 소비하거나 레벨에서 빨간색 파워 블록을 수집하면 추가 기능의 잠금을 해제할 수 있습니다.

추가 기능을 구입한 후에는 일시 중지 메뉴에 있는 Extras(추가 기능) 메뉴에서 추가 기능의 사용 여부를 선택할 수 있습니다.

코드

비밀 코드를 입력할 수 있습니다. 하지만 게임 내에서는 이 코드를 얻을 수 없으니 다른 곳을 찾아보셔야 할 것입니다!

금색 블록 구입

모험 도중에 다양한 목표를 완수하면 금색 블록을 얻게 됩니다. 그리고 수집한 블록의 개수를 늘리기 위해 이곳에서 추가적인 블록을 구입할 수 있습니다.

동영상 감상

"Story Clips(줄거리 장면)" 재생기를 통해 자신이 원하는 LEGO Star Wars: The Complete Saga의 동영상 장면을 시청할 수 있습니다. 단, 이미 완료한 레벨의 동영상만 시청 가능합니다.

달성률 표시기

게임을 100% 완료하면 비밀 보상을 얻을 수 있습니다.

보너스 방



숭집에는 가장 경험이 풍부한 모험가들만 들어갈 수 있는 제한 구역을 가지고 있습니다. 이 방에서는 특정 개수의 금색 블록을 모아야만 생성되는 문들이 있습니다.

외모를 변경하고 싶으십니까? Bacta Tank(백탁 탱크)에 접근해 Character Customizer(캐릭터 사용자 정의기)로 들어가십시오. 이곳에서는 다른 LEGO Star Wars 캐릭터의 부품을 조합해 플레이가 가능한 두 개의 캐릭터를 생성할 수 있습니다.



✦의 위와 아래로 캐릭터의 부위를 선택하고 왼쪽과 오른쪽으로 해당 부분의 부품을 변경하십시오.

바에서 다른 캐릭터를 추가로 구입하면 사용할 수 있는 부품이 늘어나게 됩니다.

완성된 사용자 정의 캐릭터는 Free Play(자유 플레이) 모드에서 이전에 완료한 레벨을 선택하고 캐릭터 목록에서 생성한 캐릭터를 선택하면 사용할 수 있습니다.



술집 내부에서 발견할 수 있는 것들이 많지만 술집 외부에도 탐험할 지역은 많이 있습니다.

고물상



LEGO Star Wars의 모든 레벨에는 각각 10개의 LEGO 소형 완구 광통이 숨겨져 있습니다. 각 소형 완구 광통은 특수한 소형 완구 지랑 모양의 재료로 사용됩니다. 고물상에서는 각 레벨에서 수집한 소형 완구의 개수와 완성되었을 때의 모습을 볼 수 있습니다.

게이 콘솔로 이동하면 소형 완구 모델을 볼 수 있으며 이 때 **1**나 **2**를 누르면 모델을 변경할 수 있습니다. **3** 단추를 누르면 모델 보기를 종료합니다.

현상금 사냥꾼 임무



게임을 진행하다 보면 결국에는 자바 더 헛을 위한 숨겨진 "현상금 사냥꾼" 임무에 초대를 받게 됩니다. 자바 더 헛은 고물상 근처에 있는 개인 사무실에 있습니다.

LEGO Star Wars는 친구와 함께 플레이 할 수 있습니다! 우선 간단히 "START" 단추를 눌러 게임에 "입장"하고 사용할 두 번째 플레이어 캐릭터를 선택하십시오. 이렇게 활성화된 캐릭터는 게임 도중 언제든지 "START" 단추를 눌러 메뉴에서 "Drop Out(퇴장)"을 선택하면 게임에서 "퇴장"할 수 있습니다. 한 플레이어가 퇴장하면 게임은 싱글 플레이로 계속 진행됩니다.

두 플레이어가 수집한 모든 LEGO 스타트와 아이템은 저장된 게임 프로필에 저장되게 됩니다.

레벨 선택

LEGO Star Wars: The Complete Saga는 에피소드 I부터 VI까지의 6개의 스타 워즈 영화의 모든 내용을 포함하고 있습니다. 각 에피소드는 6개의 레벨로 나뉘어 있으므로 전체 36개의 레벨로 구성되어 있습니다.

레벨은 술집에서 선택할 수 있습니다. 레벨로 가는 문 위의 녹색 불은 해당 문이 열려 있다는 것을 나타내며 빨간색 불은 다른 레벨을 더 진행하기 전까지는 해당 문이 잠겨있다는 것을 나타냅니다.

새 게임을 시작하면 에피소드 I의 첫 번째 레벨인 "Negotiations(협상)" 레벨만 선택할 수 있습니다. 에피소드 I 방으로 들어가면 6개의 에피소드 I 레벨 문이 표시되며 이 때 "I"이라고 표시된 열려있는 문으로 들어가면 이 도입부 레벨을 플레이 할 수 있습니다.

협상 레벨을 완료하면 에피소드 방 I부터 VI까지의 접근이 해제됩니다. 각 에피소드 내의 문들은 하나를 완료하면 다른 하나가 열리는 방식이지만 서로 다른 에피소드를 넘나들며 병행해서 진행할 수도 있습니다.

참고: 몇몇 레벨에서는 들어갈 수 없는 문이나 사용할 수 없는 물건이 있기도 합니다. 이것은 관공 주변에 Free Play(자유 플레이) 모드에서 추가 캐릭터의 특수 능력을 사용해서만 얻을 수 있는 숨겨진 보너스 물체가 있다는 것을 나타내기도 합니다.



모든 레벨은 Story Mode(줄거리 모드), Free Play Mode(자유 플레이 모드), Challenge Mode(도전 모드)의 3가지 방식으로 플레이 할 수 있습니다.

STORY MODE(줄거리 모드)

새로운 레벨에 처음 들어가면 줄거리 모드만 플레이 할 수 있습니다. 이 경우에는 오직 미리 설정된 차량과 캐릭터들만 사용할 수 있습니다.

FREE PLAY MODE(자유 플레이 모드)

줄거리 모드에서 레벨을 완료하면 해당 레벨을 자유 플레이 모드에서 다시 플레이 할 수 있습니다. 이 경우에는 더 많은 캐릭터, 차량을 선택할 수 있으며 새 캐릭터의 능력을 활용에 새로운 지역으로 갈 수도 있습니다.



활성화된 각 플레이어는 한 명의 캐릭터나 차량을 Free Play(자유 플레이) 모드에서 선택할 수 있습니다. 왼쪽 스틱으로 캐릭터의 조상과 목록을 이동하고 A 단추를 눌러 플레이 하려는 캐릭터나 차량을 선택하십시오.

대부분의 캐릭터와 차량은 물음표로 표시되며 사용할 수 없지만 게임에서 레벨을 진행하며 잠금을 해제하거나 숏컷에서 구입하면 사용할 수 있게 됩니다.

모든 활성 플레이어들이 자신들의 자유 플레이 캐릭터나 차량을 선택하면 잠금 해제된 캐릭터와 차량의 집합에서 최대한 다양한 능력들을 활용할 수 있도록 다른 캐릭터나 차량에 자동적으로 추가됩니다.

자유 플레이 모드에서 Xbox 360 컨트롤러의 왼쪽이나 오른쪽 트리거를 누르면 캐릭터를 변경할 수 있습니다.

CHALLENGE MODE(도전 모드)

제한 시간 내에 10개의 도전 모드 팽통을 모두 수집하면 LEGO 스타드 보너스를 얻을 수 있습니다!

최단 기록은 차후에 기록 갱신에 도전할 수 있도록 저장됩니다.



각각의 에피소드 방에는 보너스 방으로 이동할 수 있는 문이 있습니다. 보너스 방에서는 다음과 같은 선택 사항이 주어집니다.

SUPER STORY(슈퍼 줄거리)

줄거리 모드에서 에피소드의 모든 레벨을 완료하면 해당 에피소드를 한꺼번에 순차적으로 플레이 할 수 있으며 빠른 기록을 달성하면 큰 스티드 보너스를 받을 수 있습니다.

CHARACTER BONUS(캐릭터 보너스)

줄거리 모드의 에피소드에서 모든 레벨을 완료하면 캐릭터 보너스 레벨의 잠금이 해제됩니다. 6개의 캐릭터 보너스 레벨에서는 제한 시간 내에 1,000,000개의 LEGO 스티드를 수집해야 합니다. 이 목표를 성공적으로 완수하면 금색 블록을 얻을 수 있습니다.

최단 기록은 차후에 기록 갱신에 도전할 수 있도록 저장됩니다.

소형 완구 보너스

줄거리 모드의 에피소드에서 모든 레벨을 완료하고 1개의 소형 완구 모델을 완성하면 소형 완구 보너스 레벨의 잠금이 해제됩니다. 제한 시간 내에 1,000,000개의 LEGO 스티드를 수집하면 금색 블록을 얻을 수 있습니다.

캐릭터 보너스 레벨과 동일하게 최단 기록은 차후에 기록 갱신에 도전할 수 있도록 저장됩니다.

LEGO 스티드 합계

활성 캐릭터

체력

진정한 제다이 막대



LEGO Star Wars: The Complete Saga에서는 다양한 캐릭터를 조작해볼 수 있습니다. 화면의 상단에는 현재 조작하고 있는 캐릭터의 초상화가 표시됩니다.

또한 레벨을 진행하면서 수집한 LEGO 스티드의 개수도 확인할 수 있습니다. 레벨을 완료하면 LEGO 스티드는 플레이어의 수집한 전체 스티드 개수에 더해져 차후에 숏집에서 추가 캐릭터나 컨테이너를 구입할 수 있습니다.

4개의 하트는 캐릭터의 체력을 나타냅니다. 활성화된 캐릭터가 피해를 입으면 하트를 잃게 됩니다. 4개의 하트를 모두 잃으면 캐릭터가 산산조각 나며 LEGO 스티드도 약간 잃게 됩니다.

레벨에서 LEGO 스티드를 수집할 때마다 진정한 제다이 막대가 채워집니다. 레벨을 완료하기 전에 진정한 제다이 막대를 꽉 채우면 자신이 진정한 제다이임을 증명한 것이므로 금색 블록이 보상으로 주어집니다.



캐릭터 교체

화면에는 최소 두 명의 플레이 가능한 캐릭터가 항상 표시됩니다. 화면에 있는 다른 캐릭터를 조작하려면 그 캐릭터에게 접근해 마주본 후에 Xbox 360 컨트롤러의 **Y** 단추를 누르십시오.

두 명의 플레이어가 자신들의 캐릭터를 서로 마주보게 한 후에 **Y** 단추를 누르고 있으면 각자의 캐릭터를 상대방과 맞바꿀 수 있습니다.

자유 플레이 교체

Free Play Mode(자유 플레이 모드)에서는 더 다양한 캐릭터 집단 중에서 캐릭터를 교체할 수 있습니다. 교체하려면 **PS**나 **X**를 당기십시오.

캐릭터 능력

캐릭터 조작

일시 중지: "START" 단추

캐릭터 이동: **+** 방향 패드

도약: **A** 단추

다수의 캐릭터는 이단 도약을 할 수 있습니다. "도약"을 누른 후 공중에 떠있을 때 다시 한 번 도약을 누르면 더 높이 뜰 수 있습니다.

공격/방어/회피: **X** 단추입니다. 공격에 맞기 직전에 누르면 캐릭터가 방어하거나 회피합니다.

캐릭터 교체: **Y** 단추

치량/생물체 타기/내리기: **Y** 단추

특수 능력

대다수의 특수 능력은 특정 캐릭터의 고유한 능력입니다. B 단추를 누르고 있으면 특수 능력을 사용할 수 있습니다.

포스 능력

제다이 켄리크: 도약 후 공중에 떠있을 때 **X** 단추를 누르십시오.

제다이 내력썩기: 이단 도약 후 공중에 떠있을 때 **X** 단추를 누르십시오.

포스 변형: **B** 단추를 누르십시오. 제다이는 반짝이는 LEGO 물체를 이동하거나 변형시킬 때 포스를 활용할 수 있습니다.

포스 밀기: **B** 단추를 누르십시오. 제다이는 드로이더를 제외한 드로이드를 파란색으로 빛나는 적들에게 밀어버릴 수 있습니다.

포스 혼란: **B** 단추를 누르십시오. 제다이는 포스의 힘으로 파란색으로 빛나는 적을 혼란에 빠뜨릴 수 있습니다.

포스 번개/목 조르기: 시스 캐릭터들은 포스의 어두운 면으로 공격을 가할 수 있습니다. 빨간색으로 빛나는 캐릭터를 공격하려면 **B** 단추를 누르고 계십시오. 그 후에는 **B**를 이용해 적을 움직일 수 있습니다.

참고: 시스 캐릭터들은 빨간색으로 빛나는 물체를 포스의 어두운 면을 활용에 이동시키거나 변형시킬 수 있습니다.

기타 능력

만들기: LEGO 부품에 다가가 **B** 단추를 누르고 계십시오. 만들기 능력이 없는 캐릭터는 드로이드가 유일합니다.

괘퀴: 괘퀴 걸리기 가능한 장소를 발견하면 이 능력을 사용하십시오. 드로이드가 아닌 캐릭터들만 괘퀴를 발사할 수 있는 블래스터를 장비하고 있습니다.

접속 패널: 어떤 문들은 드로이드, 현상금 사냥꾼, 제국군이 열 수 있습니다. 접속 패널의 앞에 서서 **B** 단추를 누르고 있으면 작동시킬 수 있습니다.

서멀 데토네이터: 현상금 사냥꾼 캐릭터들은 다른 공격으로는 피해를 입지 않는 물체를 서멀 데토네이터로 파괴할 수 있습니다. **B** 단추를 누르면 서멀 데토네이터를 던지며, 그 후에 다시 **B** 단추를 누르면 폭발시킬 수 있습니다.

이동 통로: 작동시키려면 **B** 단추를 누르십시오. 이동 통로를 사용하면 다른 지역으로 이동할 수 있습니다. 이워크 위켓과 같은 작은 캐릭터만이 이 비좁은 통로를 이용할 수 있습니다.

레버: 대부분의 캐릭터가 레버를 당길 수 있습니다. 작동시키려면 레버의 앞에 서서 **B** 단추를 누르고 계십시오.



- ✦ 방향 패드: 차량을 전진, 후진시키거나 좌, 우로 이동시킵니다.
- ✕ 단추: 주 무기를 발사합니다.
- A 단추: 특수 이동
- B 단추: 보조 무기를 발사합니다.(장착되어 있는 경우)

어려



몇몇 차량은 보조 무기로 어려가 장착되어 있으며 이 어려움을 사용에 일반적인 블래스터로 피해를 입지 않는 목표를 공격할 수 있습니다. 이런 차량들을 잘 찾아보십시오!

일시 중지 메뉴

게임 중 START 단추를 누르면 게임을 잠시 멈추고 일시 중지 메뉴를 사용할 수 있습니다.

✦의 위와 아래를 이용해 일시 중지 메뉴의 항목을 이동할 수 있습니다. A 단추를 누르면 항목을 선택하고 B 단추를 누르면 이전 메뉴로 되돌아갑니다.

RESUME(계속하기)

게임으로 돌아옵니다.

EXTRAS(추가 기능)

빨간색 파워 블록 추가 기능의 활성화 여부를 선택합니다.

OPTIONS(설정)

게임 내의 음향, 음악의 음량과 진동, 저장 장치 설정을 변경합니다.

QUIT/EXIT TO CANTINA(종료/술집으로 이동)

술집에서는 새 게임을 시작하기 위해 타이틀 화면으로 돌아가거나 다른 저장된 게임을 불러올 수 있습니다.(하지만 마지막 저장한 부분 이후에 수집한 모든 LEGO 스타트는 사라지게 됩니다.) 레벨 진행 도중에는 일시 중지 메뉴에서 "술집으로 이동"을 선택하면 술집으로 이동할 수 있습니다.(이 때는 그때 까지 수집한 모든 스타트, 소형 완구, 파워 블록이 저장됩니다.)

참고: 줄거리 모드에서 얻을 수 없었던 몇몇 특수 아이템은 Free Play Mode(자유 플레이 모드)에서 다른 캐릭터의 특수 능력을 사용에 얻을 수 있습니다.



LEGO 스타트

은색 LEGO 스타트는 전체 개수에 10개의 스타트를 추가하며 금색 LEGO 스타트는 100개를 추가해줍니다. 파란색은 무려 1,000개나 추가해줍니다!



하트

어떤 아이템과 적은 파괴하거나 흔들면 하트 토큰을 떨어뜨립니다. 이것을 주워 체력을 회복하십시오.



LEGO 광통

각 레벨에는 10개의 LEGO 광통이 숨겨져 있습니다. 이것들을 수집해 술집 외부에서 볼 수 있는 소형 완구 차량 모델을 완성하십시오.



파워 업

파워 업을 얻으면 제한된 시간 동안 특수한 힘을 사용할 수 있게 됩니다. 현명하게 사용하십시오.



빨간색 파워 블록

모든 레벨에는 하나의 빨간색 파워 블록이 숨겨져 있습니다. 이것을 찾게되면 구입할 수 있는 멋진 새로운 기능의 잠금이 해제됩니다. 빨간색 파워 블록 기능을 구입하려면 술집에서 추가 기능 항목을 선택하십시오.



금색 블록

금색 블록은 레벨을 완료하거나 다음의 도전 과제를 완료하면 얻을 수 있습니다.

- 진정한 제다이 막대 짝 채움
- 10개의 소형 완구 광통을 모두 수집

현상금 사냥꾼 임무, 캐릭터/소형 완구 보너스 레벨을 성공적으로 완료하면 추가적인 금색 블록을 얻을 수 있으며 술집에서 구입할 수도 있습니다.

술집의 문 앞에 서있으면 각 에피소드, 레벨에서 얻은 금색 블록의 개수를 볼 수 있습니다. 금색 블록을 수집해 "?" 보너스 방에 문을 생성해보십시오.



Xbox LIVE에 접속하면 LEGO Star Wars: The Complete Saga의 모든 레벨을 온라인 협동 모드로 친구와 함께 플레이 할 수 있습니다.

온라인 게임 방법

게임을 호스트하고 싶을 때

Xbox LIVE에 접속한 후 호스트 플레이어는 LEGO Star Wars: The Complete Saga를 시작에 New Game(새 게임)이나 Load Game(게임 불러오기)를 선택합니다. 호스트는 슬롯에서 클라이언트를 기다리거나 클라이언트가 참가할 수 있도록 먼저 레벨을 진행하고 있을 수도 있습니다. (참고: 멀티 플레이 협동 모드에서의 게임 진행 상황은 오직 호스트의 Xbox 360에만 저장됩니다.)

진행 중인 게임에 참가하고 싶을 때

클라이언트 플레이어는 LEGO Star Wars: The Complete Saga를 시작한 후에 주 메뉴에서

Xbox LIVE를 선택합니다.

Xbox LIVE 메뉴에서 Search for Games(게임 검색)을 선택합니다. (참고: 필터를 조절하면 검색을 더 정확하게 할 수 있습니다.)

참가할 수 있는 게임의 목록이 표시됩니다.

(참고: 게임은 네트워크 상태에 따라 색깔로 구분되어 표시됩니다. 게임이 녹색으로 표시되면 클라이언트와 호스트 간의 연결 상태가 좋고 빨간색으로 표시되면 연결 상태가 좋지 않습니다. 외색은 클라이언트가 해당 게임에 참가할 수 없다는 것을 나타냅니다.)

원하는 게임을 선택하면 "Syncing with Other Player(다른 플레이어와 동기화 중)" 아이콘이 표시되며 호스트가 진행 중인 게임에 클라이언트가 참가하게 됩니다.

온라인

www.lucasarts.com을 통해 LucasArts의 웹사이트를 방문하실 수 있습니다. 이곳에서는 Yoda's Help Desk(요다의 고객 지원실)을 통해 온라인으로 기술 지원을 받으시거나 기술 문서를 보실 수 있으며 온라인 담당자에게 메시지를 남기실 수도 있습니다.

YODA'S HELP DESK(요다의 고객 지원실)

저희가 자랑스럽게 소개하는 요다의 고객 지원실은 쌍방향 지식 기반이며 LucasArts 웹사이트의 고객 지원 부분인 <http://support.lucasarts.com>에서 이용하실 수 있습니다. 요다의 고객 지원실은 플레이어가 제공하는 정보에 기반해 기술적 문제에 대한 해결책을 제시합니다. 요다의 고객 지원실은 일주일, 24시간 내내 기술 지원을 받으실 수 있습니다. 요다의 고객 지원실에서 문제에 대한 해결책을 제시할 수 없을 경우에는 온라인 담당자에게 전자우편 메시지를 전송할 수 있는 항목이 표시될 것입니다.

LucasArts 상점

<http://store.lucasarts.com>을 방문하시면 저혁의 안전한 온라인 상점을 이용하실 수 있습니다. 상점에서는 LucasArts에서 제작된 모든 게임, 공략집, 상품들을 구매하실 수 있습니다.



고객 지원

게임상의 힌트, 코드, 치트코드에 대한 지원은 하지 않으며 기술적인 문제에 대하여 지원하고 있습니다.

노트: 인터넷을 통한 지원은 영어로만 제공됩니다.

액티비전 고객지원 센터에 문의 없이 곧바로 제품을 반품하지 말아주시기 바랍니다. 소프트웨어 라이선스 동의서를 통하여 제한된 보증에 대한 정보를 확인하실 수 있습니다.

고객지원 (한국)

서울시 강남구 역삼동 832-21 태양21빌딩 4층

액티비전 코리아(유)

전화: 02-508-7590

소프트웨어 라이선스 동의서

이 소프트웨어의 사용에 앞서 사용자는 아래에 소프트웨어 라이선스 조항에 반드시 동의하여야 합니다. 해당 동의서에서 의미하는 "소프트웨어"는 인쇄된 문서, 전자문서 등 소프트웨어와 관련된 모든 것을 의미합니다. 해당 소프트웨어의 패키지를 개봉하고 소프트웨어를 설치·사용하는 순간, 사용자는 아래의 Activision, Inc (이하 액티비전)의 라이선스 조항에 동의함을 의미합니다.

한정된 라이선스의 사용. 아래의 조건들을 받아들인다면 액티비전은 사용자에게 독점적이지 않은, 타인에게 양도할 수 없는 단 하나의 소프트웨어에 대한 설치·사용 라이선스와 권리를 제공합니다. 해당 동의서에서 언급하지 않은 모든 사용상의 권리는 액티비전과 액티비전의 라이선서에게 있고 이 소프트웨어에는 판매된 것이 아닌 라이선스만 것이며, 사용자는 이 소프트웨어에 대한 소유권을 가지고 있지 않으므로 그 권리를 타인에게 판매할 수 없습니다. 액티비전은 언제든지 사용자에게 공지를 하거나, 공지를 하지 않고 액티비전의 결정에 따라 사용자에게 공개할 수 있는 소프트웨어의 개량, 수정, 업데이트를 할 수 있으며 이런 개량, 수정, 업데이트로 인해 이 소프트웨어의 게임 플레이가 변경될 수 있습니다.

소유권. 제품(패키지)에 업데이트에 국한되지 않는 모든 것을 포함하고 관련된 모든 종류의 지적소유권 (타이틀의 제목에 한정되지 않은 컴퓨터 코드, 데이터, 사운드, 그래픽, 캐릭터 이름, 스토리, 대화, 장소, 장면, 인터랙트, 애니메이션, 사운드 음악 구성, 오디오 및 비디오 효과, 생성, 도약상의 질리, 모든 관련된 문서, "애플리케이션" 등은 액티비전 혹은 라이선서의 소유입니다. 이 소프트웨어에는 이러한 라이선스에 대한 권리를 포함하고 있으며, 액티비전의 모든 라이선서는 이 계약을 위반하는 사항에 대하여 이를 보호할 권리를 가지고 있습니다.

하지 말아야 할 사항:

- 해당 소프트웨어 혹은 관련된 부분의 부당한 상업적 사용, 컴퓨터 게임 센터 혹은 이와 같은 장소의 운영, 액티비전이나 액티비전의 라이선서의 단독적인 제공에 의해 이러한 상업적 사용을 위하여, 또 다른 종류의 소프트웨어 라이선스 동의서의 발급을 통하여 허가할 수는 있음. 액티비전이나 액티비전의 라이선서는 이런 또 다른 종류의 라이선스에 독립적인 비용을 청구할 수 있음. 하단의 연락처 참조
 - 액티비전의 동의 없는 판매, 대여, 리스, 라이선스, 배포 또한 해당 소프트웨어의 무단 배포, 혹은 복사
 - 해당 소프트웨어의 코드를 변경, 편집, 분해 혹은 프로그램상의 관련된 유사 행위
 - 소프트웨어에 부착되어있는 경고문구 혹은 각종 로열티 또한 게임상의 경고 언어들을 무단으로 제거, 은닉, 훼손, 우회 금지
 - 적용되는 관련 법 및 규율에 반하는 소프트웨어나 이 소프트웨어 전체, 혹은 일부에서 파생된 제품의 불법적 사용 혹은 복사본의 제작
- 한정적 보증. 액티비전은 패치, 개량, 수정, 업데이트, 모든 사용자 다운로드 콘텐츠를 제외한 해당 소프트웨어의 불량품을 구매할 구매자에게 구매일로부터 90일간의 제품 교환에 대하여 보증합니다. 관련된 제품의 구매 영수증을 지니고 있는 사용자가 불량으로 판단되는 제품을 90일안에 교환 요청할 수 있으며, 액티비전이 현재 해당 제품을 생산하고 있는 경우 제품의 교환이 가능합니다. 더 이상 액티비전이 해당 소프트웨어를 생산하지 않는 경우, 유사 제품으로 교환이 가능합니다. 이 보증에 대한 범위는 액티비전에서 판단한 정품 소프트웨어에 한하며, 개인적으로 잘못된 혹은 사용자 소홀한 제품 취급에 의한 파손이 그 원인인 경우 교환하여 드리지 않습니다. 단, 한정된 보증 기간은 구매일로부터 90일입니다.

위의 사항을 제외한 기타 모든 종류의 보증, 예를 들어, 구두상, 문서상 포함하고 의미하는 모든 종류의 상업상 내용 등은 액티비전이나 액티비전의 라이선서가 보증하지 않습니다.

위 사항에 일치하여 제품의 교환이 가능한 경우, 제품을 완충장치에 잘 포장하여 아래의 준비물과 함께 발송하여 주시기 바랍니다. (1) 구입 날짜가 적혀있는 영수증의 복사본; (2) 구매자의 이름 및 세 제품의 수령을 위한 주소; (3) 불량 내용에 대한 간략한 설명; (4) 구입 일자가 이미 90일이 지난지, 1년 내외라면 UCS20 상품의 환불 비용을 함께 발송 해 주셔야 교환이 가능합니다. 주의: 우편배송을 권장합니다.

135-080 서울시 강남구 역삼동 832-21 태양21빌딩 4층 액티비전코리아(유)

손해배상의 범위. 소프트웨어 사용상에 있어 소프트웨어의 소유상, 프로그램의 기능정상성, 사용자의 소유물에 대한 피해 혹은 액티비전이나 액티비전의 라이선서가 사전 경고한 다양한 사고 혹은 관련하여 부수적으로 일어나는 사고에 대하여 액티비전이나 액티비전의 라이선서는 책임을 지지 않습니다. 액티비전과 액티비전의 라이선서는 온라인 게임 플레이(게임에 기능)이 저지되는 영향을 끼칠 수 있는 발에지연, 시스템 문제, 시스템 사용 불능과 같은 문제에 대해 책임을 지지 않습니다. 액티비전이나 액티비전의 라이선서의 책임은 해당 소프트웨어의 구매 시, 사용자가 지불한 그 가격의 범위를 넘지 않습니다. 해당 보증내용은 사용자에게 법률적 특정 권리를 부여하며, 사용자는 사법권 사이에서 결정되는 다양한 권리를 가질 수는 있습니다.

만기. 만약 해당 소프트웨어의 사용자가 이와 같은 액티비전이나 액티비전의 라이선서의 권리에 대하여 동의하지 않는 경우 해당 소프트웨어 동의서는 더 이상 유효하지 않습니다. 또한, 해당 소프트웨어 및 관련된 부품을 즉시 파기하여야 합니다.

미국 정부에 의한 권리 제한. 해당 소프트웨어 및 관련 문서는 사기업의 비용으로 개발된 것이며, "상업상의 소프트웨어" 혹은 "제한적인 소프트웨어"로만 사용자에게 제공됩니다. 즉, 미국정부 혹은 미국 정부 산하기관에 의하여, The Rights in Technical Data (c)(1) (a)의 DFARS 252.2227-7-13에, 또한 The Commercial Computer Software Restricted Rights (c)(1) 및 (2)의 FAR 52.2227-19 상의 의하여 그 권리 항목이 적용됩니다. 계약자/제조업체는 액티비전입니다. (주소: 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405)

소송. 액티비전이나 액티비전의 라이선서의 입장에서 위와 같이 그 권리를 지키기 위한 법률적 제한 없는 큰 피해가 예상되기 때문에 해당 소프트웨어의 사용자는 위의 내용에 동의하며, 어떠한 종류의 위반사항이라도 발견된다면, 액티비전이나 액티비전의 라이선서는 적용 가능한 모든 법률을 통하여 그 권리를 찾을 것입니다.

배상. 사용자의 위법행위에 의하여 직접 혹은 간접적으로 액티비전, 액티비전의 라이선서, 액티비전의 파트너, 라이선서, 제휴사, 계약자, 관련 직원 및 에이전트에게 피해가 생긴다면, 사용자는 그들에 대한 배상에 동의합니다.

기타. 해당 동의서는 각 국제 혹은 그 대리인에 의하여 위의 내용에 완전하게 동의함을 의미합니다. 액티비전은 언제든지 사용자에게 공지를 하거나, 공지를 하지 않고 이 소프트웨어에게 설치된 시스템에 자동으로 다운로드할 수 있는 소프트웨어의 개량, 수정, 업데이트를 할 수 있으며 이런 개량, 수정, 업데이트로 인해 이 소프트웨어의 게임 플레이가 변경될 수 있습니다. 액티비전은 소프트웨어의 개량, 수정, 업데이트와 관련하여 양쪽 주제 모두의 문서상 통의를 구하거나, 구하지 않은 경우에도 이 통의를 수정할 수 있지만 이 문서에 기록되어 있는 경우를 제외한 나머지 경우에는 내용상의 수정을 위하여 계약상의 양쪽 주제 모두의 문서상 통의가 필요합니다. 해당 동의서의 조항 중 어떠한 이유에서라도 법적으로 시행할 수 없는 조항이 있다면 해당 조항은 법적으로 시행할 수 있도록 수정되어야 하지만, 그 외의 다른 조항을 수정해서는 안됩니다. 해당 동의서는 미국 캘리포니아 법에 의하여 그 효력을 발휘하며, 사용자는 이에 대해 동의합니다.

이 게임과 설명서는 각각 하구의 내용을 담고 있습니다. 게임에 등장하는 모든 캐릭터와 사건들은 모두 허구입니다. 현재 살아있거나 사망한 실존 인물이나 실제 사건과의 유사성이 보이더라도 그것은 순전히 우연의 일치일 뿐입니다.

LucasArts, LucasArts 로고, STAR WARS, 이와 연관된 사항들은 모두 미국 혹은 그 외의 국가에 등록된 Lucastim Ltd.와 그 계열사의 등록 상표입니다. © 2005-2008 Lucastim Entertainment Company Ltd, 혹은 Lucastim Ltd.가 모든 권리를 가지고 있습니다. LEGO, LEGO 로고, Miniture는 LEGO Group의 등록 상표입니다. © 2005-2008 The LEGO Group.

마이크로소프트, xbox, xbox360, xbox Live, xbox 로고, 그리고 xbox live 로고는 미국 혹은 그밖에 국가들에 존재하는 Microsoft Corporation의 상표 혹은 등록상표입니다.