

! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

**Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle
(Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Produced by
Omega Force

INHALTSVERZEICHNIS

Spiel starten	2
Kampfsteuerung	6
Spielbildschirme	12
Offiziere steigern	16
Online-Spiel	20

Handbuchdesign: Satoshi Yamaguchi

*Bildschirmfotos stammen aus der Entwicklungsversion des Spiels.

*Die in diesem Handbuch beschriebenen Spielfunktionen können sich jederzeit ändern.

Wenn Sie Interesse haben, an unserer Produktumfrage teilzunehmen, besuchen Sie:

<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/dw8/>

Spiel beginnen

- Bei Ihrem ersten Spiel wird ein Spielstand erstellt. Ist bereits ein Spielstand vorhanden, wird er automatisch geladen.
- Wenn Sie während des Eröffnungsvideos oder im Titelschirm die START-Taste drücken, gelangen Sie zum Hauptmenü.



Modus auswählen

Wählen Sie einen Spielmodus zum Spielen aus.

*Existiert ein Zwischenstand **S. 5**, wird „Fortsetzen“ im Menü angezeigt.

Story-Modus

Wählen Sie ein Königreich und spielen Sie die Geschichte durch. Sie haben die Auswahl, als einer von 2 bis 4 Offizieren zu spielen, die in jedem Abschnitt zur Verfügung stehen.

Wenn Sie "Abschnitt wählen" im Story-Auswahlbildschirm wählen, können Sie einen Abschnitt spielen, den Sie bereits vorher gelöst haben.

*Die Entwicklung von Offizieren wird in allen Spielmodi geteilt.



Steuerung mit dem Tutorial lernen

Durch die Auswahl von "Tutorial" auf dem Abschnitt-Auswahlbildschirm im Story-Modus können Sie einen Tutorial-Abschnitt spielen, in dem Sie die Steuerung des Spiels erlernen können. Es gibt insgesamt 4 Tutorial-Abschnitte: Wei, Wu, Shu und Jin.



Freier Modus

Spiele Sie Abschnitte oder Offiziere, die Sie im Story-Modus freigeschaltet haben. Sie können auch die Kostüme der Offiziere bearbeiten (Y-Taste). Wenn Sie im Story-Modus spielen, können Sie auch Abschnitte freischalten, die nur für den Freien Modus vorgesehen sind.

*Die Entwicklung von Offizieren wird in allen Spielmodi geteilt.

Hypothetisch	Legt fest, ob die im Story-Modus freigeschalteten hypothetischen Abzweigungen der Geschichte eingebunden werden oder nicht.
NPC-Kostüme	Bestimmt, ob die Kostüme, die Sie in der Galerie für nicht spielbare Charaktere gewählt haben, verwendet werden.



Ehrgeiz-Modus

Beweisen Sie sich in verschiedenen Schlachten und sammeln Sie Verbündete und Materialien, um die Gebäude zu entwickeln, die Sie zum Bau eines Tongquetai benötigen. Ihr ultimatives Ziel in diesem Modus ist es, den Kaiser auf Ihrer Seite zu begrüßen.

*Die Entwicklung von Offizieren wird in allen Spielmodi geteilt.



Galerie

Schauen Sie sich Charaktermodelle von Offizieren, Filme aus dem Spiel und mehr an.

Im Verlauf des Spiels schalten Sie mehr Gegenstände frei, die Sie in der Galerie anschauen können.

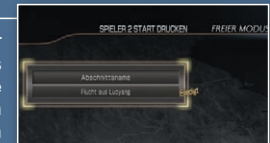
Enzyklopädie

Lesen Sie hier über die Geschichte der Drei Reiche und über die Offiziere, Schlachten, Terminologie und die Zeitlinie.

Mehrspieler-Modus

Sie können zusammen mit einem anderen Spieler ein Mehrspieler-Spiel spielen. Im Story-Modus oder Freien Modus kann Spieler 2 die START-Taste drücken, wenn "SPIELER 2 START DRÜCKEN" in der oberen rechten Ecke des Bildschirms an Orten angezeigt wird, wie der Offiziersauswahl vor der Schlacht, im Info-Bildschirm etc. Im Ehrgeiz-Modus kann Spieler 2 die START-Taste drücken, wenn "SPIELER 2 START DRÜCKEN" in der oberen rechten Ecke des Info-Bildschirms **S. 14** im Lager angezeigt wird.

Sie können ein Spiel auch mit zwei Spielern online spielen **S. 20**.



Optionen

Ändert die Spieleinstellungen. Wählen Sie "Übernehmen", um die Änderungen der Einstellungen festzulegen.

Bildschirm	Karte	[Halbautomatisch/Automatisch/Manuell] Wechselt zwischen den Kartenanzeigen, wenn Schlachthinformationen angegeben werden. Halbautomatisch: Schaltet automatisch zur Übersichtskarte. Automatisch: Nach dem Wechsel zur Übersichtskarte wird zur vorherigen Karteneinstellung gewechselt. Manuell: Die Karte wechselt bei Schlachthinformationen nicht mehr.
	Gesundheitsanzeige	[Ein/Aus] Schaltet die Gesundheitsanzeige über den Köpfen der Feinde ein oder aus.
	Untertitel	[Ein/Aus] Schaltet die Untertitel für die Ereignisse (Filme) ein oder aus.
	Feindausrichtung	[Ein/Aus] Schaltet die Anzeige aus bzw. ein, die die Richtung des gerade anvisierten feindlichen Offiziers anzeigt.
Controller	Unterstützte Steuerung	[Aus/Ein] Schaltet die Steuerungsunterstützung ein bzw. aus, durch die spezielle Angriffe in bestimmten Situationen leichter ausgeführt werden können.
	Kamera (senkrecht)	[Normal/Invertiert] Schaltet die Steuerung der Kamerabewegung nach oben und unten um.
	Kamera (waagrecht)	[Normal/Invertiert] Schaltet die Steuerung der Kamerabewegung nach links und rechts um.
	Zielsucher	[Normal/Automatisch] Legt fest, ob die Kamera automatisch feindlichen Offiziere bei seitlicher Bewegung folgt oder nicht.
	Vibration	[Ein/Aus] Schaltet die Vibrationsfunktion für den Xbox 360 Controller ein oder aus.
	Tastenbelegung	Weisen Sie jeder Taste auf dem Controller einen Befehl zu.
Ton	Musiklautstärke	Passt die Lautstärke der Hintergrundmusik im Spiel an.
	Soundeffektlautstärke	Passt die Lautstärke der Toneffekte im Spiel an.
	Stimmenlautstärke	Passt die Lautstärke der Stimmen im Spiel an.
	Klangtest	Spielen Sie Lieder ab, die Sie im Spiel gehört haben.
Offiziere zurücksetzen	Die Fähigkeiten aller Charaktere auf die Standardeinstellungen zurücksetzen.	
Speichern/Laden	Das Spiel speichern oder laden.	

Speichern & Laden

Je nach Modus unterscheidet sich die Methode zum Speichern und Laden.

Speichern

Autom. Speichern

Das Spiel speichert automatisch an bestimmten Stellen, etwa nach Schlachten.

*Zum Speichern werden mindestens 708KB freier Speicherplatz auf der Festplatte benötigt.



Manuelles Speichern

Auf dem Info-Bildschirm [S. 14](#) vor der Schlacht können Sie "Speichern" wählen, um das Spiel zu speichern.

Im Ehrgeiz-Modus können Sie speichern, indem Sie im Ergebnisbildschirm nach der Schlacht "Speichern" wählen.

Laden

Sie können das Spiel am letzten Speicherpunkt fortsetzen, indem Sie "Fortsetzen" im Story-Modus oder "Fortsetzen" zu Beginn im Ehrgeiz-Modus wählen.



Während der Schlacht speichern und laden

Wenn Sie während der Schlacht im Story-Modus oder im Freien Modus im Info-Bildschirm [S. 14](#) "Speichern" wählen, können Sie das Spiel während der Schlacht speichern. Wenn Sie im Hauptmenü "Fortsetzen" wählen, können Sie das Spiel während der Schlacht fortsetzen.

*Speichern im Story-Modus, Freien Modus oder Ehrgeiz-Modus löscht Ihre Zwischenstände.

Grundsteuerung

Dies ist die grundlegende Steuerung für den Kampfbildschirm.

LT Linker Schalter

Pferd herbeirufen/Aufsteigen

Sie rufen Ihr Pferd herbei. Halten Sie LT gedrückt, um auf das Pferd aufzusteigen.

LB Linker Bumper

Blocken/Seitschritt

Verteidigung gegen feindliche Angriffe von vorne. Ein mächtiger Angriff kann jedoch diesen Schutz durchbrechen. Halten Sie LB gedrückt und benutzen Sie den linken Stick (linker Stick), um bei der Bewegung weiter nach vorne zu schauen.

Salto

Drücken Sie LB, um das Gleichgewicht wiederzufinden, nachdem Sie durch einen feindlichen Angriff in die Luft geschleudert wurden.

Steuerkreuz / D-Linker Stick

Bewegen/Schwimmen

Ihren Charakter bewegen. Sie können im Wasser auch schwimmen.

START-Taste

Info-Bildschirm anzeigen

RT Rechter Schalter

Karte ändern S. 13

Wechselt zwischen der Übersichts- und Zoomkarte.

RB Rechter Bumper

Wechselangriff S. 10

Wechselkontor S. 10

Wechsel der angelegten Waffe beim Angriff auf den Feind.

Y-Taste

Starker Angriff S. 8

EX-Angriff S. 8

Einen mächtigen Angriff durchführen. Sie können mit speziellen Techniken diese Angriffe normalen Angriffen folgen lassen.

Mit dem Pferd springen

Springen Sie mit einem Pferd, auf dem Sie reiten.

X-Taste

Normaler Angriff S. 8

Sie führen einen schnellen Angriff gegen den Gegner durch.

B-Taste

Musou-Angriff S. 9

Führt eine für jeden Charakter einzigartige Abschlussbewegung aus. Dieser Angriff kostet 1 Einheit von Ihrer Musou-Anzeige.

A-Taste

Springen

Ihr Charakter springt. Je länger Sie A gedrückt halten, desto höher wird Ihr Sprung.

Aufsteigen/Absteigen

Drücken Sie A, um auf ein Pferd aufzusteigen, das in der Nähe steht. Sie können auch A drücken, um von einem Pferd abzustiegen, auf dem Sie reiten.

Leitern

Klettern Sie auf Leitern, indem Sie A drücken, wenn Sie sich in der Nähe befinden. Sie können schnell eine Leiter herunterspringen, indem Sie B drücken.

Xbox 360 Controller

R Rechter Stick

Kamera bewegen

R Rechte Stick-Taste

Wut S. 11

Sie gehen in einen Zustand der Wut über. Dadurch wird Ihre Wut-Anzeige verbraucht.

*Sie können die Steuerung an Orten wie dem Info-Bildschirm überprüfen, indem Sie die Tastenübersicht unten auf dem Bildschirm ansehen. Sie können die START-Taste drücken, um Ereignisszenen zu überspringen.

*Drücken Sie BACK und START gleichzeitig, um das Spiel zu beenden und zum Titelschirm zurückzukehren.

*Die Steuerung, die jeder Taste zugeordnet ist, kann geändert werden, indem Sie im Menü Optionen zu "Controller" S. 4 gehen.

*Sie können die Vibrationsfunktion verwenden oder nicht. Gehen Sie dafür zu "Vibration" S. 4 unter "Controller" im Menü Optionen.



Normaler Angriff

X-Taste

Ein regulärer Angriff. Je weiter Sie aufsteigen, desto mehr aufeinander folgende Angriffe können Sie ausführen.

Sprungangriff

Beim Sprung ... X-Taste

Beim Sprung angreifen.

Laufangriff

Nachdem Sie eine kurze Strecke gelaufen sind ...

X-Taste

Beim Laufen angreifen. Die Arten und Wirkungen der Techniken sind für jede Waffe unterschiedlich.



Starker Angriff

Y-Taste

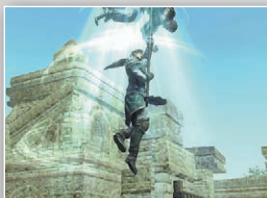
Das ist ein mächtiger Angriff. Wenn Sie ihn einem normalen Angriff folgen lassen, können Sie verschiedene Kombos ausführen. Je weiter Sie aufsteigen, desto mehr unterschiedliche starke Angriffe können Sie ausführen.

*Sie können die Steuerung überprüfen, indem Sie "Bewegungsliste" unter "Offizier-Info" im Info-Bildschirm (START-Taste) wählen.

Starker Sprungangriff

Beim Sprung ... Y-Taste

Sie führen während eines Sprungs einen starken Angriff aus.



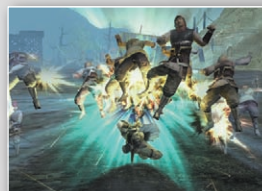
EX-Angriff

Y-Taste

Dies ist ein Angriff, den Sie verwenden können, wenn Sie die Lieblingswaffe des Charakters (Waffen mit einer EX-Markierung) angelegt haben. Die Steuerung ist für jede Waffe unterschiedlich.

*Sie können diesen Angriff verwenden, wenn Sie aufsteigen.

*Sie können die Steuerung überprüfen, indem Sie "Bewegungsliste" unter "Offizier-Info" im Info-Bildschirm (START) wählen.



Musou-Angriff 1

B-Taste

Angriff mit einer für jeden Charakter einzigartigen Abschlussbewegung. Sie können Sie einsetzen, wenn Ihre Musou-Anzeige mindestens mit einer Einheit gefüllt ist.

Sie können weiter angreifen, bis Sie alle Einheiten Ihrer Musou-Anzeige aufgebraucht haben.

Auffüllen der Musou-Anzeige

Den Gegner verletzen.

Ihre Gesundheitsanzeige ist rot.

Vom Gegner verletzt werden.

Holen Sie Gegenstände wie Wein S. 15

Luft-Musou-Angriff

In der Luft ... B-Taste

Führt einen Luft-Musou-Angriff aus.

*Sie können diesen Angriff verwenden, wenn Sie aufsteigen.

Musou-Angriff 2

Y + B-Taste

Dies ist ein spezielles Abschlussmanöver.

*Sie können diesen Angriff verwenden, wenn Sie aufsteigen.

Wahrer Musou-Angriff

Wenn Ihre Lebensanzeige rot ist ... B-Taste

Wenn Ihre Lebensanzeige rot ist, können Sie einen noch mächtigeren Musou-Angriff ausführen.

Doppelter Musou-Angriff

Wenn Sie mit 2 Spielern spielen ... B-Taste

Wenn Sie mit 2 Spielern spielen S. 3 oder wenn Sie online spielen S. 20, können Spieler 1 und Spieler 2 einen mächtigen Musou-Angriff ausführen, wenn sie nah beieinander stehen und in etwa gleichzeitig B drücken.

Wutangriff/Wahrer-Wut-Angriff

Wenn Sie im Wut-Zustand sind ... B-Taste

Wenn Sie sich im Zustand der Wut befinden S. 11, können Sie einen mächtigen Wutangriff ausführen, indem Sie B drücken. Sie können weiter angreifen, indem Sie wiederholt

B drücken. Wenn Sie außerdem mit einem Wutangriff eine bestimmte Menge Schaden beim Gegner anrichten, wird daraus ein Wahrer-Wut-Angriff. Wenn Sie einen feindlichen Offizier mit einem Wahrer-Wut-Angriff besiegen, erscheint eine Bambusschriftrolle S. 15.





Wechselangriff

RB Rechter Bumper

Wechseln Sie Waffen während eines Spezialangriffs. Sie können dies auch nach einem normalen Angriff oder starken Angriff ausführen.

*Drücken Sie **RB**, während Sie auf einem Tier reiten, um Ihre Waffe zu wechseln ohne anzugreifen.



Wechselkonter

RB Rechter Bumper

Wenn Sie mit einem Feind kämpfen, gegen den sie mit Ihrer Waffe im Nachteil sind, können Sie einen Wechselkonter ausführen. Achten Sie auf die gespeicherten Angriffe Ihres Gegners (grün hervorgehoben) und drücken Sie **RB**, um die Waffen zu wechseln und einen Gegenangriff auszuführen. Fähigkeiten wie Angriff, Verteidigung, etc. steigen und Sie verursachen mehr Schaden bei Ihren Gegnern.

◆ **Prüfen Sie den Affinitätsvorteil/-nachteil der Waffe, indem Sie die Markierungen über den Köpfen der Charaktere anschauen.**



Vorteil



Nachteil

Wutsturm

X-Taste

Eine Geist-Anzeige wird über den Köpfen der Feinde angezeigt, die eine Waffenkompatibilität von Vorteil haben. Wenn Sie den Feind angreifen, leert sich die Geist-Anzeige und wenn sie leer ist, wird ein Wutsturm aktiviert, durch den Sie auf den Feind zustürmen und angreifen können.

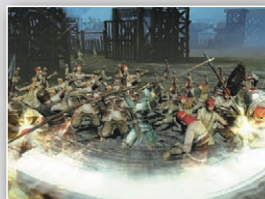
*Sie können keinen Wutsturm einsetzen, während Sie einen Musou-Angriff ausführen.

◆ **Darstellung der Geist-Anzeige**



Diese wird beim Angriff geleert und wenn sie vollständig leer ist, entfesseln Sie einen Wutsturm!

Die Anzeige wird wieder normal.



Wut

Rechte Stick-Taste

Wenn Ihre Wut-Anzeige **S. 12** voll ist und Sie **Rechte Stick-Taste** drücken, gehen Sie für einige Zeit in einen Wut-Zustand über.

Während dieser Wut erhöhen sich Angriff, Verteidigung, Angriffsgeschwindigkeit und Angriffsreichweite. Sie können fortlaufend angreifen und feindliche Angriffe können Sie nicht zurückstoßen. Außerdem wird Ihre Musou-Anzeige gefüllt.

Wenn Sie im Wut-Zustand einen Musou-Angriff ausführen, wird daraus ein Wutangriff **S. 9**.

Wenn Sie außerdem mit einem Wutangriff eine bestimmte Menge Schaden beim Gegner anrichten, wird daraus ein Wahrer-Wut-Angriff.

Kampf mit dem Drei-Punkte-System

● Kennen Sie die Affinität Ihrer Waffe!



Es gibt drei Arten von Waffenaffinität: Himmel, Erde und Mensch. Himmel ist stark gegen Erde, Erde ist stark gegen Mensch und Mensch ist stark gegen Himmel. Zusammengefasst ist dies das Drei-Punkte-System. Wenn Sie mit einer Waffe angreifen, die einen Vorteil hat, verursachen Sie mehr Schaden und der Feind greift nicht so aggressiv an, was Ihnen im Kampf einen Vorteil gibt.

● Greifen Sie von hinten mit einem Wechselkonter an!

Wenn Sie mit einem Wechselkonter angreifen, wenn Sie mit Ihrer Waffe im Nachteil sind, werden Ihre Fähigkeiten zeitweilig verbessert und Sie können mehr Schaden anrichten. Das ist Ihre Chance, den Speiß gegen den Feind umzudrehen. Denken Sie aber daran, wenn Ihre Waffe im Nachteil ist, erleiden Sie mehr Schaden durch feindliche Angriffe, blocken Sie also aufmerksam und suchen Sie nach Gelegenheiten zum Kontern.

● Beenden Sie den Kampf mit einem Wutsturm!

Wenn Sie gegen einen Gegner kämpfen, gegen den Sie mit Ihrer Waffe einen Vorteil haben, wird eine Geist-Anzeige über Ihrem Kopf eingeblendet. Ist die Geist-Anzeige leer, können Sie eine Menge Schaden anrichten, wenn Sie auf den Feind zustürmen. Sie können auch Feinde in der Umgebung angreifen, versuchen Sie also, so viele Feinde wie möglich anzulocken, wenn Sie mit einem Wutsturm angreifen.

Kampfbildschirm

*Beim Spiel mit zwei Spielern **S. 3** wird der Bildschirm in eine untere und eine obere Hälfte geteilt.

Feindinformationen

Name, Gesundheit, Waffentyp und Affinität des Feindes.

Himmel Erde Mensch **S. 11**

Zielmarkierung

Der Offizier, gegen den Sie gerade kämpfen.

Affinitätsvorteil/-nachteil **S. 10**

Kettenzähler

Die Anzahl aufeinander folgender Treffer, die Sie beim Gegner anbringen konnten.

Wut-Anzeige

Sie können in den Wut-Zustand übergehen, wenn sie voll ist. Die Anzeige wird gefüllt, wenn Sie Schaden beim Gegner anrichten.



Musou-Anzeige

Sie können einen Musou-Angriff **S. 9** einsetzen, wenn mindestens eine Einheit angezeigt wird. Sie können 2 oder mehr Einheiten haben, wenn Sie aufsteigen.

Waffen

Die Waffe links ist die, die Sie gerade verwenden. Die auf der rechten Seite ist Ihre Reservewaffe. Die Farbe zeigt die Affinität an (Himmel, Erde, Mensch). Drücken Sie **S. 10**, um zu Ihrer Reservewaffe zu wechseln.

1. Waffe 1
2. Waffe 2

Ex Eine Waffe, mit der Sie einen EX-Angriff ausführen können.

Gesundheit-Anzeige

Die verbleibende Gesundheit Ihres Charakters. Die Farbe der Anzeige ändert sich, wenn Sie Schaden nehmen: (Blau) Gelb (Rot). Die Schlacht endet, wenn die Anzeige leer ist.

Verbleibende Zeit



K.O. -Zähler

Dies ist die Zahl der Feinde, die Sie besiegt haben.

Wirkung von Power-Up-Gegenständen

Ihre Waffe und andere Bereiche blinken, wenn Power-Up-Gegenstände **S. 19** Ihre Fähigkeiten erhöhen.

Verbesserter Angriff



Beschleunigen

Verbesserte Abwehr

Moral

Die Moral beider Armeen (verbündet: blau, feindlich: rot). Diese Änderungen hängen von den Schlachtbedingungen ab. Je höher die Moral, desto besser kämpfen die Soldaten.

Karte

Mit **S. 14** können Sie zwischen der Übersichts- und Detailkarte wechseln.

Detailkarte



- ▲ Position und Blickrichtung des Spielers
- Pferd (Tier)
- Verbündeter Offizier
- Verbündeter Hauptmann
- Verbündeter Soldat
- Verbündete Belagerungswaffe
- Niederlagebedingung-Offizier
- Gegnerischer Offizier
- Gegnerischer Hauptmann
- Gegnerischer Soldat
- Gegnerische Belagerungswaffe
- Siegbedingung-Offizier
- ◆ Zielposition

Gesamtkarte



Höhenunterschiede (orange)

▼ Sie können von höheren auf niedrigere Bereiche springen.

Grenze (schwarz)

Sie können diesen Punkt nicht überqueren.

Feindliches Tor (rot)

Sie können diesen Punkt nicht passieren.

Verbündetes Tor (blau)

Sie können passieren (Tor öffnet sich, wenn Sie sich nähern).

Missionspunkt

Stoppmarkierung



Sie können nicht weiter als bis zu diesem Punkt.

Info-Bildschirm

Sie können START drücken, um vor oder während der Schlacht den Info-Bildschirm anzuzeigen.



★ Wird nur im Ehrgeiz-Modus angezeigt.

Schlachtfeld-Information	(Während der Schlacht) Überprüfen Sie Informationen wie Siegbedingungen oder Positionen von Offizieren. Sie können eine Übersicht der Schlachtfeld-Informationen anzeigen, indem Sie [Y] drücken.	
Missionsinformation ★	(Während der Schlacht) Überprüfen Sie Missionen, die Sie während der Schlacht erhalten haben.	
Offizier-Info	Waffen ausrüsten/ Waffen bestätigen	Waffe ändern [S. 17] . Sie können Ihre Waffe nicht während der Schlacht ändern. Sie können nur Waffen anzeigen und werfen.
	Fertigkeiten ausrüsten	Sie können bis zu 4 Fertigkeiten ausstatten [S. 19] .
	Tier auswählen ★	Wählen Sie ein Tier, das Sie in die Schlacht nehmen, das Sie in die Schlacht mitnehmen wollen. Sie können es auch im Freien Modus auswählen.
	Liste Scrollen	Überprüfen Sie die einzelnen Aktionen, die Sie ausführen können. Sie können die Steuerung für die EX-Angriffe [S. 8] für jeden der Offiziere überprüfen.
	Leibwächter wählen ★	(Vor der Schlacht) Wählen Sie einen Leibwächter, der mit in die Schlacht zieht.
	Kleidung ★	(Vor der Schlacht) Ändern Sie das Kostüm für Ihren Charakter.
	Statistiken	Überprüfen Sie Statistiken wie Ihren K.O. -Zähler oder Kombos.
	Online-Platzierung	Treten Sie mit Ihrem Punktestand gegen andere Spieler über Xbox LIVE an.
(Vor der Schlacht) Lager-verwaltung ★	Material verwenden	Verwenden Sie Gebäudematerialien, die Sie in der Schlacht gewonnen haben, um ein Gebäude aufzuwerten.
	Verwalter zuweisen	Wählen Sie einen Offizier aus Ihren Verbündeten, der ein Gebäude überwacht.
	Lager-Abzeichen festlegen	Ändern Sie das Symbol, das zur Dekoration Ihres Lagers verwendet wird. Sie können im fortschreitenden Spiel Symbole erhalten.
	Lager-Motiv festlegen	Wählen Sie ein Aussehen für Ihr Lager. Sie können es im Verlauf des Spiels ändern.
	Verbündete	Überprüfen Sie Offiziere, die Ihre Verbündeten geworden sind.
	Bündnisse	Bestätigen Sie Verbindungen mit Ihren Verbündeten (berühmte Offiziere).
Offizier wechseln	(Vor der Schlacht) Ändern Sie den Charakter, mit dem Sie spielen.	
Optionen	Ändern Sie Anzeige, Controller und Ton-Einstellungen [S. 4] .	
S2 beenden	(Vor der Schlacht) Beim Spiel mit 2 Spielern verlässt Spieler 2 das Spiel.	
Schneller Kampf ★	(Wenn online) Starten Sie eine Schlacht, wenn Sie online spielen [S. 20] .	
Online-Spiel ★/ Offline-Spiel ★	(Vor der Schlacht) Verbinden mit Xbox Live [S. 20] . / (Wenn online) Trennen vom Netzwerk.	
Speichern	(Vor der Schlacht) Speichert Ihren aktuellen Spielstand [S. 5] .	
Speichern	(Während der Schlacht) Speichert Ihren aktuellen Spielstand [S. 5] .	
Schlacht verlassen ★	(Während der Schlacht) Sie verlassen die Schlacht und kehren zum Lager zurück.	
Beenden	Zurück zum Hauptmenü.	

Gegenstände auf dem Schlachtfeld

Wenn Sie Töpfe oder Kisten zerstören oder wenn Sie Gegner besiegen, können Gegenstände auftauchen.

Gegenstände verschwinden nach kurzer Zeit wieder, Sie sollten sie also so schnell wie möglich aufsammeln.



Erholungsgegenstände

	Fleischknödel	Stellt 50 Gesundheit wieder her.
	Fleischknödel x2	Stellt 100 Gesundheit wieder her.
	Fleisch	Stellt 200 Gesundheit wieder her.
	Hühnchen	Stellt 400 Gesundheit wieder her.

	Wein	Stellt 1 Einheit der Musou-Anzeige wieder her.
	Kaiserliches Siegel	Stellt die Musou-Anzeige vollständig wieder her.
	Hua Tuos Balsam	Stellt Gesundheit und Musou-Anzeige vollständig wieder her.

Power-Up-Gegenstände

	Axt des Kriegsgottes	Angriff x 2 für 30 Sekunden.
	Rüstung des Kriegsgottes	Abwehr x 2 für 30 Sekunden.

	Geflügelte Stiefel	Geschwindigkeit für 30 Sekunden erhöht.
--	--------------------	---

Belohnungsgegenstände

	Bambusschriftrolle	Sie erhalten EP.
	Gold	Sie erhalten Gold.
	Schatztruhe	Sie erhalten eine Waffe.

	Stoffbeutel (rot) ★	Sie erhalten Gebäudematerialien.
	Stoffbeutel (blau) ★	Sie erhalten Waffengegenstände.
	Tier-Kugel ★	Sie erhalten ein Tier.

★ Erscheint nur im Ehrgeiz-Modus.

★ Erscheint im Freien Modus und Ehrgeiz-Modus.

Fähigkeiten von Offizieren

Die Fähigkeiten Ihrer Offiziere erhöhen sich mit zunehmender Stufe. Außerdem können Sie durch die Ausstattung mit Fertigkeiten und Waffen gesteigert werden.

Waffen, Fertigkeiten, Tiere und Gold können unter allen Offizieren verteilt werden.

Sie können Ihre aktuellen Fähigkeiten überprüfen, indem Sie zum Info-Bildschirm (START-Taste) gehen und "Offizier-Info" wählen.



Level (Lvl.)	Wenn Ihre Erfahrungsanzeige (EP) voll ist, erhöht sich Ihr Level um 1. Mit steigendem Level verbessern sich auch Ihre Fähigkeiten, Einheiten Ihrer Musou-Anzeige, Techniken und Kombo-Angriffe. Sobald Sie ein bestimmtes Level erreicht haben, können Sie auf bestimmte Spezialangriffe wie den Luft-Musou-Angriff zugreifen.
Gesundheit	Sie verlieren die Schlacht, wenn Ihre Gesundheit auf Null sinkt. Ihre maximale Gesundheit erhöht sich zusammen mit Ihrer Stufe.
Angriff	Je höher er ist, desto mehr Schaden können Sie beim Gegner anrichten. Er erhöht sich zusammen mit Ihrer Stufe.
Verteidigung	Je höher sie ist, desto weniger Schaden erleiden Sie durch feindliche Angriffe. Sie erhöht sich zusammen mit Ihrer Stufe.
Musou	Die Zahl der Einheiten in Ihrer Musou-Anzeige. Steigt mit Ihrer Stufe.
Affinität S. 20	Ihre Kompatibilität mit den Spezialtechniken der Waffe. Je mehr ★-Markierungen dort sind, desto stärker erhöht sich der Angriff der Waffe und Sie können, wenn das Maximum erreicht ist, eine Spezialaktion ausführen. Sie erhöht sich zusammen mit Ihrer Stufe.
Waffen S. 18	Waffe 1 ist oben und Waffe 2 unten. Sie können sie ändern, indem Sie vor der Schlacht "Waffe ausrüsten" wählen.
Ausgewählte Fertigkeiten S. 21	Die derzeit ausgewählten Fertigkeiten. Sie können Sie mit "Fertigkeiten ausrüsten" ändern.
EX-Angriff S. 10	Ein Angriff, den Sie ausführen, wenn Sie Ihre Lieblingswaffe angelegt haben.
Tiere	Das Tier, das Sie derzeit gewählt haben (Freier Modus/Ehrgeiz-Modus). Sie können dies unter "Tier auswählen" ändern. Es erhöht sich zusammen mit Ihrer Stufe.
Gesamt-Goldmenge	Sie können in der Schlacht Gold erhalten, wofür Sie dann Waffen und andere Gegenstände kaufen können (Ehrgeiz-Modus).

Waffen

Sie können den Angriff Ihres Offiziers durch Anlegen einer Waffe verbessern. Sie können Waffe 1 und Waffe 2 anlegen und Schlachten kämpfen, während Sie diese Waffen wechseln.

Waffen ausrüsten

Vor der Schlacht können Sie Ihre Waffe ändern, indem Sie zum Info-Bildschirm (START-Taste) gehen und "Waffen ausrüsten" unter "Offizier-Info" wählen.

*Sie können Ihre ausgerüsteten Waffen während der Schlacht nicht ändern.

Waffenrang

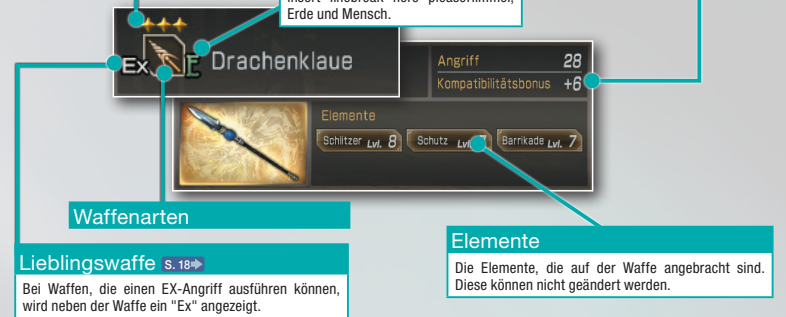
Je mehr ●-Markierungen Sie haben, desto höher Ihr Angriff.

Affinität S. 11

Es gibt drei Arten von Waffen, die das Drei-Punkte-System ausmachen: insert linebreak here pleaseHimmel, Erde und Mensch.

Kompatibilitätsbonus

Ihr Angriff erhöht sich abhängig von der Kompatibilität mit Ihrer Waffe.



Waffen erhalten

Waffen können vom Schmied im Lager gekauft oder durch das Öffnen der Schatztruhen erhalten werden, die während der Schlacht erscheinen. Wenn Sie Offiziere schnell besiegen, lassen auch sie eventuell Waffen fallen.

Waffen können unter allen Offizieren frei verteilt werden. Sie können auch in allen Spielmodi verwendet werden.

*Im Ehrgeiz-Modus können Sie Ihre Waffen verbessern.



Liebingswaffe

Jeder Offizier hat einen Waffentyp, mit dem er vertraut ist. Wenn Sie Ihre Lieblingswaffe verwenden, können Sie einen EX-Angriff **S. 8** ausführen.

*Sie können keinen EX-Angriff ausführen, wenn Sie nicht die Lieblingswaffe Ihres Charakters verwenden.



Kompatibilität

Waffen können in vier Gruppen eingeteilt werden, je nach Spezialtechnik, die mit ihr eingesetzt werden kann: Spurten, Hechtsprung, Schattensprint und Wirbelwind. Jeder Offizier hat Kompatibilitätsstufen mit jeder dieser Waffengruppen (von ★ bis ★★★★★). Wenn Sie eine Waffe anlegen, mit der Ihr Charakter eine hohe Kompatibilität aufweist, wird Ihrer Angriffsstärke ein Kompatibilitätsbonus **S. 17** hinzugefügt. Die Kompatibilität steigt mit höherer Stufe Ihres Charakters, und wenn er die Höchststufe erreicht (★★★★★), kann Ihr Charakter diese Spezialtechnik einsetzen, wenn Sie eine Waffe der entsprechenden Gruppe anlegen. Die Kompatibilität für jede dieser Waffengruppen ist jedoch für jeden Offizier beschränkt und es gibt nur eine Waffengruppe, für die die Höchststufe erreicht werden kann.

Kompatibilität	
Vorwärtssprinten	★★★★★
Hechtsprung	★★★★★
Schattensprint	★★★★★
Wirbelwind	★★★★★

▲ Sie können die Kompatibilität überprüfen, indem Sie zur Offizier-Info gehen.

Spezialtechniken

Wenn Sie eine Waffe mit der maximalen Kompatibilität verwenden, können Sie die Spezialtechnik, die mit dieser Waffe verknüpft ist, einsetzen.



○ Vorwärtssprinten (Stab, Räder, Kriegsfächer etc.)

Drücken Sie beim Angriff oder in der Luft **A**, um sich schnell umzudrehen.



○ Schattensprint (Generalsschwert, Doppelpike etc.)

Drücken Sie während eines Starken Angriffs **X**, um nach vorne zu stürmen und beim Gegner Schaden zu verursachen.



○ Hechtsprung (Drachenspeer, Halbmondklinge etc.)

Drücken Sie im Notfall **A**, wenn Sie zurückgestoßen werden, um zu entfliehen.



○ Wirbelwind (Streitaxt, Speer, Pike etc.)

Fügen Sie Wind zu Ihren normalen Angriffen hinzu, um zusätzlichen Schaden bei Feinden in Ihrer Umgebung zuzufügen.

Fertigkeiten

Durch die Ausrüstung von Fertigkeiten können die Fähigkeiten Ihre Offiziers verbessert werden und Sie können Spezialtechniken ausüben.

Fertigkeiten, die Fähigkeiten verbessern, haben Stufen und je höher die Stufe, desto größer die Wirkung.



Fertigkeiten ausrüsten

Sie können Fertigkeiten ausrüsten, indem Sie zum Info-Bildschirm (START-Taste) gehen und "Fertigkeiten ausrüsten" unter "Offizier-Info" wählen. Es können bis zu 4 Fertigkeiten ausgerüstet werden.



Fertigkeiten lernen

Sie können Fertigkeiten je nach Ihrer Leistung in der Schlacht lernen, wodurch Sie neue Fertigkeiten erwerben oder die Stufe bereits vorhandener erhöhen können. Fertigkeiten werden von allen Offizieren geteilt. Fertigkeiten, die von einem Offizier gelernt werden, können von anderen Offizieren ebenfalls ausgerüstet werden. Außerdem können Fertigkeiten in allen Spielmodi eingesetzt werden. Je höher Sie die Schwierigkeitsstufe festlegen, desto einfacher können Sie Fertigkeiten erlernen.

*Die Stufe nicht ausgerüsteter Fertigkeiten steigt ebenfalls.



Story-Modus/Freier Modus

Im Story-Modus und Freien Modus können Sie mit 2 Spielern im Mehrspieler-Modus online spielen.

Wenn Sie online spielen, können Sie mehr Belohnungen erhalten, als wenn Sie ein Einzelspiel spielen.

Wählen Sie im Story-Modus im Story-Auswahlbildschirm "Online-Spiel", nachdem Sie ein Königreich ausgewählt haben. Wählen Sie im Freien Modus "Online-Spiel", wenn Sie den Modus wählen. Folgen Sie danach den Bildschirmanweisungen, um zu spielen.

*Sie können auch mit 2 Spielern offline spielen.

*Sie können nur die Abschnitte online spielen, die beide Spieler auswählen können.

Ehrgeiz-Modus

Im Ehrgeiz-Modus können Sie mit 2 Spielern im Mehrspieler-Modus online spielen. Außerdem kann der Host des Spiels den Gast einladen, das Lager zu besuchen. Wenn Sie online spielen, können Sie mehr Belohnungen erhalten, als wenn Sie ein Einzelspiel spielen. Gäste können jedoch keine Verbündeten erlangen.

Mehrspieler-Modus

Wählen Sie im Lager "Online-Spiel" im Info-Bildschirm (START-Taste). Sprechen Sie danach mit der Wache am Tor des Lagers. Folgen Sie danach den Bildschirmanweisungen, um zu spielen.



Einladung ins Lager

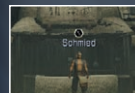
Nach Ende der Schlacht können Sie wählen, ob Sie mit dem gleichen Spieler zusammen spielen möchten oder nicht. Wenn Sie beide "Ja" wählen, dann entscheidet der Host, ob weiter gekämpft oder ins Lager zurückgekehrt wird. Wenn der Host zum Lager zurückkehrt, dann wird die Option verfügbar, den Gast in das Lager einzuladen.

Gäste können Aktionen ausführen, wie Gegenstände in den Gebäuden des Hosts zu erwerben. Wenn beide Spieler mit der Wache am Tor sprechen, können sie weiter an der nächsten Schlacht teilnehmen.

Sie können beim Online-Spiel den Voice Chat verwenden. Um den Voice Chat zu verwenden, benötigen Sie ein mit der Xbox 360 kompatibles Headset (einzeln erhältlich). Bitte verwenden Sie keine Worte oder Sätze, die andere Spieler beleidigen könnten oder gegen Gesetze verstoßen. Bitte geben Sie auch keine persönlichen Informationen von sich selbst oder anderen Personen online preis.

Gebäude

In Ihrem Lager finden Sie die folgenden Gebäude. Landwirt, Übungsgelände, Ställe und Akademie werden mit fortschreitendem Spiel gebaut.



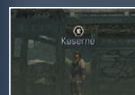
Schmied

Hier können Sie Waffen kaufen. Wenn Sie weiter aufsteigen, können Sie auch Ihre Waffen verbessern.



Teehaus

Essen Sie Nahrung, die Ihnen Vorteile auf dem Schlachtfeld gibt, etwa zeitlich begrenzt erhöhte Gesundheit oder Angriffsstärke. Die Wirkung hält an, bis Sie zum Lager zurückkehren. Mit steigendem Rang erhöht sich auch die Anzahl der Gegenstände.



Kaserne

Schicken Sie Truppen auf das Schlachtfeld und kaufen Sie Materialien. Sie können auch Verbündete oder Waffen erhalten. Überprüfen Sie die Ergebnisse, indem Sie nach einer Schlacht hierher kommen.



Händler

Hier können Sie Materialien tauschen, Tiere kaufen und mehr. Mit steigendem Rang verbessert sich das Austauschverhältnis für Materialien und Sie können exotische Tiere kaufen.



Landwirt

Der Landwirt baut Getreide an, mit dem Sie Gold verdienen können. Überprüfen Sie die Ernte, indem Sie nach einer Schlacht hierher kommen. Wenn Sie im Rang aufsteigen, können Sie noch mehr Einkommen eintreiben.



Übungsgelände

Nehmen Sie an Übungskämpfen teil und erhöhen Sie die EP des Verwalters dieses Gebäudes. Mit steigendem Rang können Sie noch mehr EP erhalten.



Ställe

Hier können Sie Tiere füttern. Sobald Ihre Tiere zufrieden gestellt sind, können Sie Materialien, Waffen oder andere Tiere kaufen. Mit steigendem Rang erhöhen sich auch die Arten des Futters, das Sie Ihren Tieren geben können.



Akademie

Kaufen Sie Gegenstände, die EP, Gesundheit, Angriff und Verteidigung Ihrer Offiziere erhöhen. Mit steigendem Rang können Sie noch mehr Gegenstände kaufen.