

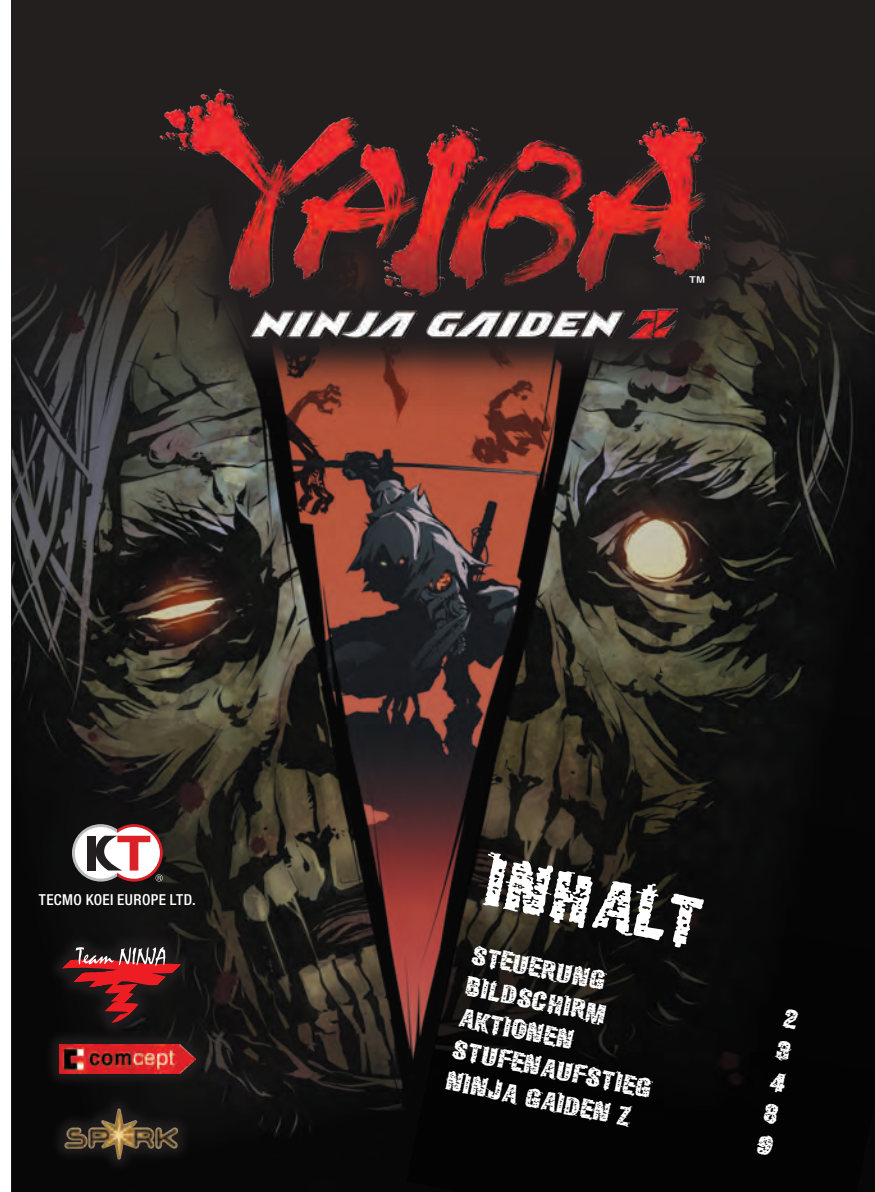
! WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

**Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle
(Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Seheleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

YAIBA: NINJA GAIDEN Z ©2014 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA. Alle Rechte vorbehalten.
Entwickelt in Kooperation mit comcept Inc. & Spark Unlimited.

Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2014, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal®, Unreal Engine®, the circle-U logo® and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Uses Bink Video. ©1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Uses Autodesk Scaleform © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



Wenn Sie an unserer Produktumfrage teilnehmen möchten, besuchen Sie bitte diese URL:
<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/yaiba/>

STEUERUNG



A	Sprint/Springen
X	Schwert
B	Flegel/Zombie-Waffe
Y	Schlag
LB Linker Bumper	Cyber-Sicht
LT Linker Schalter	Exekutieren
RB Rechter Bumper	Block/Konter
RT Rechter Schalter	Festhalten/Fallen lassen
LT + LB Linke Stick-Taste +	Bluttausch
RT + RB Rechte Stick-Taste	
Linker Stick	Bewegung
Rechter Stick	Nicht belegt
BACK-Taste	Stufenaufstieg/Ausrüstung/Datenbank
START-Taste	Pause-Menü

BILDSCHIRM



Dieses Spiel speichert im Spielverlauf automatisch.

AKTIONEN

Yaibas Standardwaffen sind sein Schwert, Raketenschlag und der Cyberfaust-Flegel.

DIE HERZLOSE KLINGE

Sie hieß Sturmklinge, bevor sie Yaiba in die Hände fiel. Entfesse einen Klingenwirbel, um mit großen Cruppen von Feinden fertig zu werden. Rundum eine gute Waffe.



DIE HERZLOSE KLINGE

X

CYBER-ARM

Dieser Prototyp eines kybernetischen Ersatzes für Yaibas abgetrennten Arm verleiht ihm zusätzliche Kraft. Am besten geeignet für gezielte Angriffe mit hohem Schaden gegen einzelne Gegner oder kleine Gruppen.



CYBER-ARM

Y

FLEGEL

Mehrere Glieder aus einer hochentwickelten Graphit-Polymer-Legierung bilden eine ebenso vielseitige wie durchschlagskräftige, in den Körper integrierte Endowaffe. Der Flegel ist sehr resistent gegen Elektrizität. Nützlich gegen mehrere Gegner.



FLEGEL

B

COMBOS

Benutze unterschiedliche Folgen von Hieb, Schlag und Flegel-Attacken, um verschiedene Combos auszuführen. Die folgenden Beispiele für Yaibas Schwert-Combos können mit "Schwertmeister" im Menü „Stufenaufstieg“ entsperrt werden:

Am Boden zerstört	X Y Y Y
Fernbeziehung	X B B B
Kamikaze-Sturz	X Y Y B
Tiefflug	X B B Y Y

Im Menü „Stufenaufstieg“ können gegen Einsatz von Upgrade-Punkten weitere Combos mit Schlag und Flegel entsperrt werden



X Y Y Y Y

AUSFALL

Benutze den Ausfall, um gegnerischen Angriffen auszuweichen, Zombie-Körper abzuschütteln, die sich an Yaiba festgekrallt haben, und Flammen zu löschen, die Yaiba einheizen. Auch praktisch, wenn man von vielen Gegnern umgeben ist.



A

BLOCK/KONTER

Benutze Block, um gegnerische Angriffe abzuwehren. Aber sei vorsichtig, denn manche Gegner haben Angriffe, die nicht geblockt werden können.

Drücke die Block-Taste, kurz bevor der Gegner einen Treffer landet, um den Angriff zu kontern. Feinde verlangsamen sich für eine kurze Weile und sind hilflos, was dir erlaubt, eine große Menge Schaden auszuverteilen.

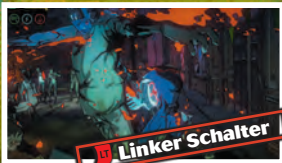




Rechter Bumper

FESTHALTEN/EXEKUTIEREN



Yaiba kann die Starren festhalten, um sie als Waffe zu benutzen oder die Spielwelt zu manipulieren.



Wenn über einem Feind  erscheint, drücke , um den Feind zu exekutieren. Yaiba erledigt den Feind auf besonders brutale Weise, wodurch sich die Blutrausch-Leiste füllt, der Feind einen Gesundheitspack fallen lässt oder - bei bestimmten Feinden - eine Waffe geerntet werden kann.

ZOMBIE-WAFFEN



Wenn du bestimmte Gegner tötest und ein Minigame absolvierst, kannst du eine Spezialwaffe von ihnen ernten. Geerntete Waffen können nur für eine begrenzte Zeit benutzt werden, angezeigt durch das Waffen-Icon rechts unten am Bildschirmrand.

ELEMENTAR-SYSTEM

Bestimmte Feinde und Zombie-Waffen haben Elementar-Attribute: Feuer, Elektrizität oder Schleim. Kombiniere die Elementare deiner Waffen und deiner Feinde, um verschiedene Effekte hervorzurufen. Beispiel: Wenn du einen Feuer-Feind mit einer elektrischen Zombie-Waffe triffst, erzeugst du einen Statischen Sturm, der den Feind betäubt. Pass aber auf, dass Yaiba nicht auch in den Statischen Sturm gerät!



BLUTRAUSCH

Wenn die Leiste oben links am Bildschirmrand voll ist, kann Yaiba in Blutrausch verfallen. Im Blutrausch bewegt sich Yaiba extrem schnell und kann seinen Feinden für eine Weile massiven Schaden zufügen.



CYBER-SICHT



Benutze Yaibas Cyber-Sicht, um Informationen über seine Umgebung anzuzeigen. Die Cyber-Sicht zeigt dir Passagen, Elementarattribute der Zombies und Hinweise auf vergangene Ereignisse.

PASSAGEN



Yaiba kann Level passieren, indem er durch das Drücken einer bestimmten Tastenkombination sogenannte Passagen durchquert. Die Farben an den Ankerpunkten geben einen Hinweis darauf, welche Taste gedrückt werden muss, um in der Passage weiterzukommen.

STUFENAUFSTIEG NINJA GAIDEN Z



Durch das Töten von Feinden steigt Yaiba in seiner Stufe auf. Mit jeder Stufe erhält er Upgrade-Punkte. Benutze diese Upgrade-Punkte im Menü „Stufenaufstieg“, um neue Angriffe und Fähigkeiten zu entsperren. Drücke BACK und **LB** Linker Bumper / **RB** Rechter Bumper, um zum Menü „Stufenaufstieg“ zu gelangen. Sammle Lebenssplitter und Elementarsplitter, um deine maximale Gesundheit und deine Elementarresistenz zu erhöhen. Eingesammelte Splitter können im Menü „Ausrüstung“ eingesehen werden. Drücke BACK und **LB** Linker Bumper / **RB** Rechter Bumper, um zum Menü „Ausrüstung“ zu gelangen.



Lass dich von diesem Sidescroller in die Ära der klassischen 2D Ninja Gaiden-Spiele zurückversetzen, und führe Yaiba durch nicht nachlassende Wellen von Gegnern! Kämpfe dich in den Bestenlisten nach oben und hilf Yaiba, seine verlorene Sake-Flasche wiederzufinden!



Gesundheit