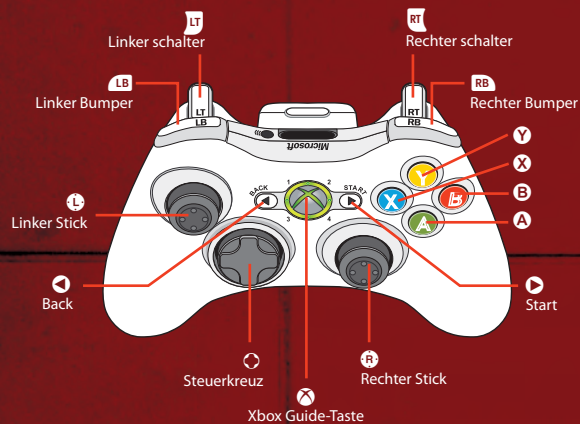


04 STEUERUNG



MENÜSTEUERUNG

Menüoptionen auswählen	Linker Stick/Steuerkreuz
Annehmen/Auswählen	A-Taste
Abbrechen/Zurück	B-Taste

SPIELSTEUERUNG

Bewegen	Linker Stick
Kamera bewegen	Rechter Stick
Interaktion	A-Taste
Medizin verwenden	LB-Taste
Lichtquelle ein-/ausschalten	Y-Taste
Bewegungsgeschwindigkeit ändern	RB-Taste halten
Kriechen	LT / RT-Tasten abwechselnd drücken
Journal	BACK-Taste
Pause	START-Taste

05 ERSTE SCHRITTE

TITELBILDSCHIRM

Drücken Sie die **START**-Taste im Titelschirm, um das Hauptmenü zu öffnen. Hier haben Sie die Wahl zwischen **NEUES SPIEL**, **SPIEL LADEN**, **RÜCKBLENDE**, **EINSTELLUNGEN**, **MITWIRKENDE** und **BONUS-VIDEO**.

NEUES SPIEL

Mit dieser Option starten Sie ein neues Spiel. Nachdem Sie den Schwierigkeitsgrad (**NORMAL** oder **WAHNSINNIG**) festgelegt haben, kann es losgehen.

SPIEL LADEN

Mit dieser Option können Sie ein Spiel von einer Speicherdatei aus fortsetzen.

RÜCKBLENDE

Spiele Sie bereits absolvierte Levels erneut. Tauchen Sie tiefer in Jigsaws verdrehte Welt ein und finden Sie bisher nicht entdeckte Geheimnisse.

EINSTELLUNGEN

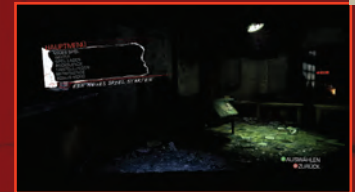
Hier können Sie **VIDEO**-, **AUDIO**- und **STEUERUNGS**-Einstellungen des Spiels ändern.

MITWIRKENDE

Hier sehen Sie, wer am Spiel mitgewirkt hat.

BONUS-VIDEO

Eine Belohnung für Spieler, die Jigsaws hinterhältigste Rätsel lösen konnten. Werden im Laufe des Spiels verdient.



06 SPIELBILDSCHIRM

IHR CHARAKTER

Der von Ihnen gesteuerte Charakter. Achten Sie auf die Lichter auf der Schrotflinten-Weste, nachdem Sie sie erhalten haben – wenn Sie sich zu weit von den Bereichen entfernen, die Jigsaw für Sie vorgesehen hat, werden Sie von der Weste getötet.

SCHADENSANZEIGE

Wenn Sie von Feinden getroffen werden, auf Glasscherben treten oder aus größerer Höhe hinunterfallen, verlieren Sie Gesundheit und der Bildschirm wird rot. Bei großen Verletzungen erscheint eine Gesundheitsanzeige am unteren Bildschirmrand. Wenn Sie sich weiter verletzen und keine Gesundheitsinjektion verwenden, sterben Sie und das Spiel startet beim letzten Checkpoint neu.

1 FEINDE

Zusätzlich zu den tödlichen Fallen hat Jigsaw eine Reihe von Personen aus Ihrer Vergangenheit auf Sie losgelassen, die ihre Freiheit dadurch erlangen, Sie zu töten. Folgen Sie den Hinweisen auf dem Bildschirm, um sie anzugreifen oder sich zu verteidigen.


2 NEUES INVENTAROBJEKT

Dieses Symbol steht für ein Objekt, das nach dem Einsammeln in Ihr Inventar gelegt wurde.

3 BENÖTIGTES OBJEKT

Wenn Sie sich einem Objekt wie z. B. einer verschlossenen Tür oder beschädigten Maschine nähern, für das ein weiteres Objekt benötigt wird, um die Funktion wiederherzustellen, erscheint der Umriss des erforderlichen Teils auf dem Bildschirm.

07 PAUSEMENÜ

Drücken Sie während des Spiels die -Taste, um das Pausemenü zu öffnen.

FORTSETZEN

Wählen Sie diese Option aus, um das Pausemenü zu verlassen und zum Spiel zurückzukehren.

CHECKPOINT ZURÜCKSETZEN

Mit dieser Option können Sie das Spiel vom letzten Checkpoint aus fortsetzen.

EINSTELLUNGEN

Wählen Sie diese Option aus, um Spieleinstellungen zu ändern. Während des Spiels haben Sie nur Zugriff auf AUDIO und VIDEO. Wenn Sie die STEUERUNG ändern möchten, müssen Sie Ihr aktuelles Spiel beenden.

AUSGANG

Mit dieser Option verlassen Sie das aktuelle Spiel und kehren zum Titelscreen zurück.



08 JOURNAL

Drücken Sie die **ESC**-Taste während des Spiels, um Ihr JOURNAL zu öffnen. Mit der **W**- oder **U**-Taste schalten Sie zwischen verschiedenen JOURNAL-Optionen um.

1 JOURNAL

Im Journal können Sie gesammelte Tonbänder erneut abspielen, sich gefundene Fallakten ansehen oder Anleitungen starten. Drücken Sie die **LB**- oder **RB**-Taste, um zwischen den Optionen zu wechseln.

INVENTAR

Zeigt Ihr aktuelles Inventar und Ihre Gesundheit an.

SAMMELOBJEKTE

Hier können Sie sich die gefundenen Billy-Puppen, Fallakten und Tonbänder sowie Ihren Fortschritt in Bezug auf Jigsaws Rätsel ansehen.

BESTE ZEIT

Hier sehen Sie, wie schnell Sie Jigsaws Fallen entkommen konnten und was nötig ist, die zeitbegrenzten Aktionen rechtzeitig zu absolvieren. Unter Beste Zeit wird Ihr Spielfortschritt auf den Schwierigkeitsstufen Normal und Wahnsinnig aufgezeichnet.

EINSTELLUNGEN

Hier können Sie Spieleinstellungen ändern.

KARTE

Sehen Sie sich eine Karte des aktuellen Gebiets an. Auf der Karte sehen Sie Ihre Position, Ihr momentanes Ziel und Fallen.

09 ÜBERLEBEN

Auf dieser langen und anstrengenden Mission benötigen Sie einige grundlegende Überlebensfähigkeiten, wenn Sie jemals die Wahrheit erfahren, geschweige denn mit Ihrem Leben davonkommen wollen.

SPIEL SPEICHERN

Sie können Ihr Spiel speichern, indem Sie eine Aufnahme Ihres Fortschritts anfertigen. Dazu müssen Sie Alte Tonband-Rekorder finden und die **A**-Taste drücken.

KRIECHEN

In verschiedenen Gebieten müssen Sie durch enge Abschnitte kriechen, um weiterzukommen. Drücken Sie die **A**-Taste, um in die Hocke zu gehen, und danach abwechselnd **RB** und **LB**, um sich zu bewegen.

BALANCIEREN

Zum Überqueren enger Passagen müssen Sie balancieren. Drücken Sie wie beim Kriechen die **A**-Taste, um den Steg zu betreten, und danach abwechselnd **RB** und **LB**, um ihn zu überqueren. Mit dem linken Stick halten Sie dabei Ihr Gleichgewicht.

1 ZERSTÖRBARE WÄNDE

Einige Wände sind so dünn, dass Sie sie mit einer Waffe durchbrechen können. Achtung: Hierbei wird auch Ihre Waffe zerstört!



10 DIE UMGEBUNG NUTZEN

1



2



Jigsaws Welt ist voller Gefahren. Wenn Sie überleben wollen, müssen Sie sie genau kennen und wissen, welche Hilfsmittel Ihnen zur Verfügung stehen.

SICHERUNGSKÄSTEN

Durch das Sammeln von Sicherungen, die Sie in Sicherungskästen einsetzen, können Sie den Strom für bestimmte Objekte wieder einschalten und so z. B. Lampen benutzen oder Türen öffnen. Achten Sie hierbei auf Wasser, da Sie sonst eventuell einen elektrischen Schlag erleiden. Man kann es natürlich auch gegen Feinde einsetzen ...

1 VERTEILER-BOXEN

Neben Sicherungskästen gibt es auch noch Verteiler-Boxen, die Sie neu verdrahten müssen, um weiterzukommen. Wählen Sie mit dem linken Stick einen Konverter aus und drehen Sie ihn mit der **A**-Taste.

2 SCHLÖSSER KNACKEN

Wenn Sie einen Nagel haben, können Sie versuchen, Schlösser bestimmter Türen zu knacken. Dazu müssen Sie den Nagel mit dem linken Stick durch die sich drehenden Teile des Schlosses führen und mit der **RB**-Taste die Geschwindigkeit steuern.

TÜREN VERRIEGELN

Sie können bestimmte Türen verriegeln, um die meisten Feinde zurückzuhalten. Drücken Sie dazu die **X**-Taste.

11 DIE UMGEBUNG NUTZEN

1 BARRIKADEN

Einige Feinde können durch verriegelte Türen allein nicht aufgehalten werden. In solchen Situationen müssen Sie die Tür verbarrikadieren. Drücken Sie die **A**-Taste, während Sie vor einem schweren Objekt stehen, um es vor die Tür zu schieben.

2 GESUNDHEITSKÄSTEN

In diesen Behältern finden sich oft Gesundheitsinjektionen und andere nützliche Gegenstände. Suchen Sie sie, um Objekte zu finden, die Ihnen das Leben retten können.

3 GEFÄHRLICHE TÜREN

Jigsaw hat einige Türen mit Schrotflinten-Fallen und Klingen versehen. Achten Sie beim Öffnen einer Tür auf Fallen und drücken Sie die entsprechenden Tasten, um sie vor der Aktivierung zu entschärfen.

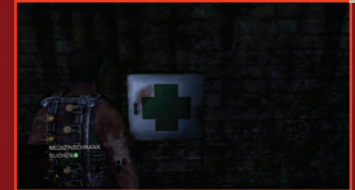
FALLGRUBEN UND DECKENFALLEN

Viele Gebiete wurden so manipuliert, dass sie einstürzen. Achten Sie genau auf Hinweise und reagieren Sie im Ernstfall schnell darauf, um der Gefahr zu entgehen.

1



2



3



12 SPIELABLAUF

Um Sie auf der Suche nach Wissen zu unterstützen, hat Jigsaw überall Sammelobjekte ausgelegt.

BILLY-PUPPEN

In jedem Level des Spiels befindet sich eine Billy-Puppe. Diese Objekte können Sie nicht sammeln, sondern erhalten sie von Jigsaw, nachdem Sie seine teuflischsten Rätsel gelöst haben.

FALLAKTEN

Fallakten sind überall im Spiel versteckt. Über diese Objekte erhalten Sie einen Einblick in die Vergangenheit und Gegenwart. Es ist nicht erforderlich, sie zu finden, allerdings helfen Sie Ihnen dabei, die Geheimnisse dieses mysteriösen Spiels zu ergründen.

PUZZLETEILE

Mit jedem Teil wird das Ganze komplettiert. Achten Sie auf Ihrem Weg durch Jigsaws Albraumwelt auf Hinweise zu den Puzzleteilen.

13 EINSTELLUNGEN

Hier können Sie die Spieleinstellungen ändern.

VIDEO

In diesem Menü können Sie die Helligkeits- und Untertitel-Optionen ändern.

AUDIO

Hier ändern Sie die Audioeinstellungen des Spiels, darunter die Effekte-, Musik- und Dialog-Lautstärke.

STEUERUNG

In diesem Menü können Sie die Controller-Einstellungen des Spiels ändern. Schalten Sie Kamera Y umkehren und Kamera X umkehren ein/aus und verwenden Sie Gehen oder Rennen als Standard-Bewegungsgeschwindigkeit.

