



le de TOUR france

Saison 2014



CYANIDE
studio

FOCUS
HOME INTERACTIVE



WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

SPIELMODI	3
SPEICHERN/LADEN	4
SPIELSTEUERUNG	4
BENUTZERINTERFACE	5
GARANTIEBESTIMMUNGEN	6
TECHNISCHER SUPPORT	6
CREDITS	7

SPIELANLEITUNG

Es gibt eine Spielanleitung, in der Sie zusätzliche Informationen über das Spiel und die Tour de France finden. Sie enthält Informationen über die Steuerung und Spielmodi, die Tour de France und deren Regeln und einige Tipps zur Strategie.

Wählen Sie „Anleitung“ im Hauptmenü, um sie zu lesen.

SPIELMODI

Tour de France 2014 lässt Sie an der Tour de France 2014 in den nachfolgenden Spielmodi teilnehmen. Näheres zu diesen Modi finden Sie in der Spielanleitung, die über das Hauptmenü aufgerufen wird.

- **Tour de France:** Wählen Sie eines der teilnehmenden Teams und erklimmen Sie die Spitze der verschiedenen Ranglisten. Jedes Team hat eine Reihe optionaler Ziele, die auf dieses Team zugeschnitten sind. Diese werden je nach Schwierigkeitsgrad als Bronze-, Silber-, Gold- oder Platinummedaille dargestellt.

- **Pro Team:** Erschaffen Sie Ihr eigenes Team und gewinnen Sie die Tour! Erreichen Sie die verschiedenen Ziele, gewinnen Sie Boni und verbessern Sie ihre Reputation, damit Sie Ihr Team während der nächsten Saison verbessern können. Ihr ultimatives Ziel: Mit legendären Fahrern an der Tour teilnehmen!

In den Modi Tour de France und Pro Team können Sie auch mit einem Freund im selben Team spielen.

- **Gegen:** Fordern Sie einen Freund zur Tour de France heraus.

Hinweis: Achten Sie darauf, dass der zweite Controller mit der Konsole verbunden ist.

SPEICHERN/LADEN

Das Spiel hat keine Funktion zum automatischen Speichern, aber Sie können Ihren Spielfortschritt in «Tour de France 2014» während der Etappe und jederzeit während des Rennens manuell speichern (**Pause-Menü > Speichern**).

Wir empfehlen dringend, das Spiel mehrfach während einer Etappe zu speichern, ganz besonders vor wichtigen Abschnitten im Rennen (z. B. ein Sprint oder eine besonders riskante Abfahrt).

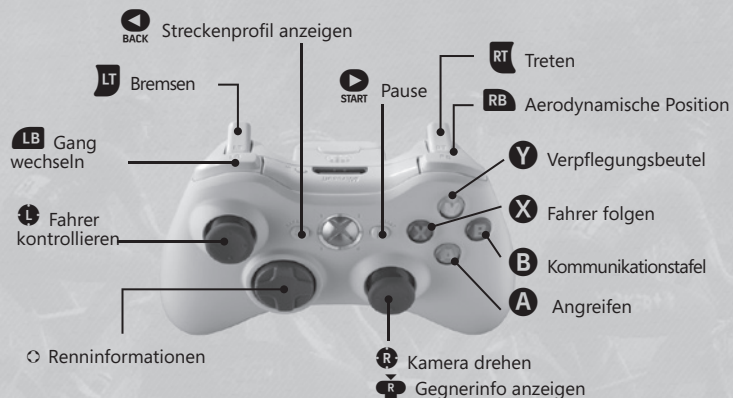
Auf diese wichtigen Abschnitte weist ein Symbol rechts oben im Bildschirm hin.



Sie können Ihren Spielfortschritt außerdem auch nach jeder Etappe speichern.

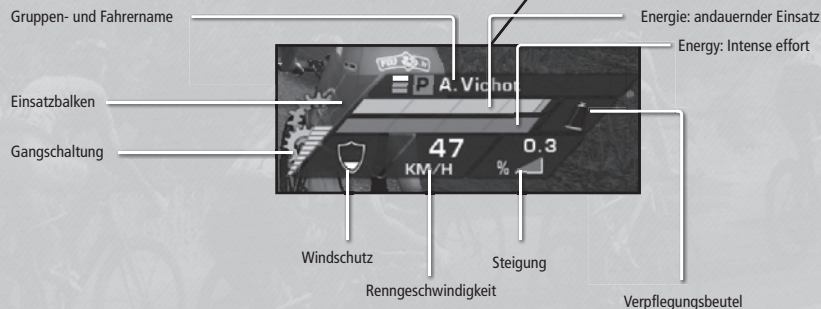
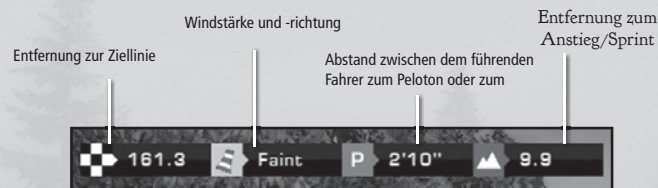
ACHTUNG! Beim manuellen oder automatischen Speichern/Laden sollten Sie Ihr Konsole nicht ausschalten und das Spiel nicht beenden. Wir raten Ihnen dringend, bis zum Ende des Speicher-/Ladevorgangs zu warten. Während eines Zeitfahrens können Sie das Spiel nicht speichern!

SPIELSTEUERUNG



Hinweis: Weitere Informationen gibt es in der Spielanleitung, die über das Hauptmenü aufgerufen wird.

INTERFACE



Hinweis: Weitere Informationen gibt es in der Spielanleitung, die über das Hauptmenü aufgerufen wird.

GARANTIEBESTIMMUNGEN

PRODUKTNAME: Tour de France 2014

Focus Home Interactive garantiert für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab dem Kauf des Produkts, dass das Medium, auf dem das Produkt ausgeliefert wurde, bei normalem Gebrauch (ausgeschlossen Fahrlässigkeit, Missbrauch oder fehlerhafter Gebrauch) frei von verborgenen Defekten oder Herstellungsfehlern ist. Falls das Medium, auf dem das Produkt ausgeliefert wurde, in diesem Zeitraum einen Defekt aufweisen sollte, verspricht **Focus Home Interactive**, nach eigenem Ermessen entweder das Produkt zu ersetzen (sofern das Produkt zu dem Zeitpunkt weiterhin von **Focus Home Interactive** hergestellt wird) oder Ihnen unter den im Folgenden beschriebenen Bedingungen ein Produkt desselben oder niedrigeren Wertes zur Verfügung zu stellen.

Falls das fehlerhafte Produkt ausgetauscht werden kann, senden Sie das Produkt bitte in seiner Originalverpackung auf Ihre Kosten inklusive des Originalkaufbelegs, einer Beschreibung des aufgetretenen Problems und Ihrer vollständigen Adress- und Kontaktdaten an den technischen Kundendienst von **Focus Home Interactive**.

Wir empfehlen Ihnen, das Produkt und die zugehörigen Dokumente als versichertes und unterschriftspflichtiges Paket zu verschicken – bitte senden Sie es an die folgende Adresse:

**Focus Home Interactive, Support Technique, 100 avenue du général
Leclerc, 93692 PANTIN CEDEX FRANCE**

TECHNISCHER SUPPORT

Wenn Sie bei der Installation oder beim Ausführen von Tour de France 2014 auf Probleme stoßen sollten, melden Sie sich bei unserem technischen Support, und zwar per E-Mail oder Telefon (Französisch/Englisch):

Email: support@focus-home.com

Telefon: **+33 (0)1.48.10.75.95** (Montag - Freitag: 9:00 - 13:00 Uhr MEZ).

Bitte geben Sie unserem technischen Support Service möglichst viele Informationen über die Art des Problems und die Umstände, unter denen es aufgetreten ist.

CREDITS

CYANIDE STUDIO

Executive Producer
Patrick Pligersdorffer

Studio Director
Antoine Villepreux

Project Manager
Tuan Ngo

Lead Artist
Philippe Vallet

Programmers
Philippe Thiébault Filipe
Felgueiras Samuel
Manier Boris Brugevin
Davy Gertrude Benjamin
Tran Jérémie Defaye
Grégoire Picquette
Pierre Clément (Cyatech)
Paul Demeulenaere
(Cyatech)
Nicolas Hamel (Cyatech)

Game Designers
Antoine Dalibard
Jérémie Monédéro

Artists
Cédric Potard
Samuel Compain

Animators
Christophe Live Tha Kine

**Graphic / Interface
Artists**
Cassandre Antoine
Pascal Mendive

Lead Level Designers
Pierre Guyon
Erwan Riouallon

Level Designers
Sacha Loin
Yann Mouellic
Jérôme Perrin
Florian Piette
Camille Simon

Lead QA
Maximilien Lutz

QA Testers
Delphine Arzel
Antoine Aubert
Léa Bareil
David Fournier
Jean-Baptiste Leclercq
Alexis Stara
Thomas Teledzinski

Director of Operations
Jérôme Antona

**Human Resources
Manager**
Isabelle Ayard

Marketing Manager
Camille Lisoir
Antonin Beck

**Directeur
Administratif et
Financier**
Guillaume Couaud

Translations
Joe Ryan (EN)
Cyanide Team (FR)
Manuel Mata Álvarez-
Santullano (ES)
Synthesis Germany
(GER)
DL Multimedia (IT)
OxsMedia (NL)
Cybione (DK)

Special Thanks
Clément Pinget
Xavier Wiat
Joe Ryan
Bastien Semene
AIGCP
Laurent Foucard (Elfouc)
William Arndt (W7)
Laurent Brun
(Velomano)
Alludha

Audio Producer
Vincent Percevault

Sound Designers
Charles-Cédric Hubert

Localization Manager
Séverine Caillieret

Musics
Game Audio Factory

Voice_studio_FR
Christophe Sardain
Thomas Blanchet
Xavier Pierre
Patrick Chassé

Voice_studio_UK
Gavin Turnbull
Oliver Von Below
Nicholas Mead

Voice_studio_GER
Michael Krüger
Michael Che Koch
Sacha Draeger

Virtuos_3D character
Gai Xiao

Virtuos_Animator
Dou Ye
Chen Xun

Virtuos_Art directors
Wu Wei
Zhang Yi Min

**Virtuos_Production
team**
Wu Youyou
Kong Yanping

FOCUS HOME INTERACTIVE

Managing Partner
Cédric Lagarrigue

Marketing
Thomas Barrau
Anne-Sophie Vernhes
Tristan Hauvette
Xavier Assémat
Adrien Rotondo
Sandra Mauri
Anthony Rebouh
Nicolas Weil

Game Production
Luc Heninger
Mohad Semlali
Nathalie Phung
Thierry Ching
Florent D'Hervé
Théophile Gaudron
Maxime Béjat
Quentin Briand

Press Relations
Marie-Caroline Le Vacon

**Business & Sales
Managers**
John Bert
Aurélien Rodrigues
Aline Janzekovic
Vincent Chataignier
Yann Le Guellaut
Stéphanie Olbé
Vincent Duhnen

Graphic designers
François Weytens
Manon Lestrade
Adrien Gion

**Media & Video
producers**
Stéphane Le Gac Savoye
Camille Lallement
Maxime Guémond

Web designers
Jean-Michel Hellendorff
Damien Duca
Dimitri Robert

Technical Support
Jean-Joseph Garcia
Gildas Souka
Nicolas Dieppedalle

**Accountancy
- Company
management**
Nathalie Jérémie
Adrien Bro
Florette Nsele
Stéphane Figon
Maureen Bolger
Areski Ouazir
Lasconie Lukusa M.

Chief Financial Officer
Deborah Bellangé

President
Jean-Pierre Bourdon

Quality Assurance
Ugo Ribaud
Marie-Thérèse Nguyen
Alexandre Kapusta
Xavier Sanson
Paul Fiat
Sébastien Montagné
Laura Forget
Lat Dior Thiam
Jonathan Rodelet
Grégoire de Framond
Youssef Abdelmoumen



CYANIDE
studio

FOCUS
HOME INTERACTIVE



Le Tour de France 2014 ©2014 Published by Focus Home Interactive. Developed by Cyanide. Tour de France is a registered trademark of la Société du Tour de France. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners. All rights reserved.