



DAS TESTAMENT DES  
**SHERLOCK  
HOLMES™**



focus

**FOCUS**  
HOME INTERACTIVE

**⚠️ WARNUNG** Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support), um Ersatzhandbücher zu bekommen.

### Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

#### Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

#### Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. **BITTE BEACHTEN** Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:



Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und <http://www.pegionline.eu>

## INHALT

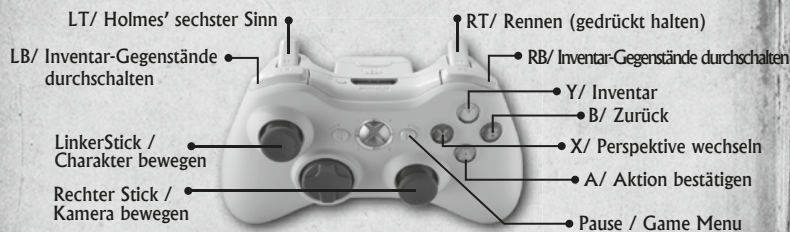
EINFÜHRUNG .....	4
SPIELSTEUERUNG .....	4
HAUPTMENÜ .....	5
SPEICHERN UND LADEN .....	6
ITATORTE UNTERSUCHEN .....	6
Klassische Perspektive (dritte Person) .....	6
Egoperspektive (erste Person) .....	7
Rennen .....	7
Spielsymbole .....	8
Rätsel .....	9
Spielhilfe .....	9
ANALYSEHILFSMITTEL FÜR HINWEISE UND INFORMATIONEN .....	10
DEDUKTION UND VERIFIZIERUNG .....	12
Deduktionsnotizen .....	12
XBOX LIVE .....	13
WARRANTY .....	13
TECHNISCHER KUNDENDIENST .....	13
MITWIRKENDE .....	14



## EINFÜHRUNG

1898, London. Sherlock Holmes ist der Hauptverdächtige in einem Fall, bei dem sich alles um Diebstahl, Betrug und falsches Spiel dreht. Doktor Watsons Vertrauen in seinen Freund beginnt zu schwinden, als der berühmte Detektiv vor Scotland Yard flieht und sich mit zweifelhaften Methoden noch verdächtiger macht: Er schleicht in der Nacht umher, vernichtet Beweismittel... würde Holmes sogar so weit gehen, einen Mord zu verüben?

## SPIELSTEUERUNG



Falls Sie einen Wireless Controller benutzen, achten Sie bitte darauf, dass er ausreichend geladen ist.

Im Tutorial zu Beginn des Spiels haben Sie die Gelegenheit, mehr über diese Steuerbefehle zu erfahren und sie auszuprobieren.

## HAUPTMENÜ

Wenn Sie „Das Testament des Sherlock Holmes“ starten, erscheint das Hauptmenü. Hier haben Sie folgende Auswahlmöglichkeiten:



**1. Laden:** In diesem Menü können Sie einen der Spielstände laden, die Sie im Laufe des Spiels angelegt haben.

**2. Neues Spiel:** Beginnen Sie mit Ihrem loyalen Freund Dr. Watson die Ermittlungen und erfahren Sie, was sich hinter dem Testament des Sherlock Holmes verbirgt.

**3. Optionen:** In den Optionen können Sie von den Grafik- bis hin zu den Soundeinstellungen das Spiel ganz Ihren Bedürfnissen anpassen.

**4. Steuerung:** Hier erfahren Sie mehr über die Steuerbefehle des Spiels.

**5. Mitwirkende:** Eine Auflistung aller Personen, die an der Erstellung von „Das Testament des Sherlock Holmes“ beteiligt waren.

**6. Trophäen:** Im Laufe des Spiels erhalten Sie Auszeichnungen, die Sie in diesem Menü einsehen können. Machen Sie dem Meisterdetektiv alle Ehre und erringen Sie sämtliche Erfolge!

Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der A-Taste.



## SPEICHERN UND LADEN

Bei „Das Testament des Sherlock Holmes“ gibt es keine automatische Speicherfunktion. Daher empfehlen wir Ihnen, während des Abenteuers regelmäßig den Spielfortschritt zu speichern. Drücken Sie dazu während des Spiels START und wählen Sie dann „Speichern“ aus. Bitte stellen Sie vor dem Bestätigen des Speichervorgangs sicher, dass Sie mit Ihrem Spielerprofil angemeldet sind, da die Speicherdaten fest mit dem Profil verknüpft sind und nicht mit einem anderen Spielerprofil geteilt werden können. Wenn Sie einen Spielstand laden möchten, können Sie dies über die „Laden“-Option im Hauptmenü tun oder indem Sie „Fortsetzen“ auswählen, sofern es sich bei dem gewünschten Spielstand um den zuletzt gespeicherten Spielstand handelt.

**Achtung! Schalten Sie die console während des Speicherns und Ladens nicht aus!**

## TATORTE UNTERSUCHEN

Damit Sie voll und ganz in das Abenteuer eintauchen können, bietet „Das Testament des Sherlock Holmes“ zwei Perspektiven. Das steigert nicht nur den Spielspaß, sondern sorgt auch dafür, dass Sie die unterschiedlichen Schauplätze und Tatorte auf verschiedene Weise unter die Lupe nehmen können, was Ihnen die Ermittlungen vereinfachen kann.

### KLASSISCHE PERSPEKTIVE (DRITTE PERSON)

Die „klassische“ Perspektive aus der dritten Person gewährleistet einen Gesamtüberblick über die Szenerie, wobei Sie auch den von Ihnen gesteuerten Charakter sehen können. Sherlock Holmes (oder ein anderer gesteuerter Charakter) reagiert auf die Steuerbefehle, die Sie ihm geben.



### EGOPERSPEKTIVE (ERSTE PERSON)

In der Egoperspektive erleben Sie das Spiel direkt aus der Sicht des von Ihnen gesteuerten Charakters. Diese Perspektive kann hilfreich sein, wenn Sie nach Gegenständen oder Hinweisen suchen, die nicht leicht zu finden sind. Drücken Sie die X -Taste, um diese Perspektive zu nutzen.

Beachten Sie, dass Sie über das Optionenmenü ein Fokussierungssymbol Ihrer Wahl in der Mitte des Bildschirms einblenden können. Dies kann sehr nützlich sein, sollte das Spielgeschehen in dieser Perspektive einmal unübersichtlich werden.



### RENNEN

Wenn sich Sherlock Holmes in der Spielwelt fortbewegt, tut er dies normalerweise gehend. An größeren Schauplätzen bietet es sich jedoch an, hin und wieder in den Rennen-Modus zu wechseln. Halten Sie in beiden Perspektiven einfach [RT] gedrückt, wenn Sie sich schneller fortbewegen möchten.





## SPIELSYMBOLS

Mit einer Pfeife und Lupe ausgerüstet schlüpfen Sie in die Rolle des Meisterdetektivs, der für seine Deduktions- und Analysefähigkeiten bekannt ist. Wenn Sie in diesem zwielichtigen Fall nicht im Dunkeln tappen wollen, müssen Sie vor allem auf Ihre Beobachtungsgabe setzen, um die nötigen Beweismittel und Hinweise für Ihre Ermittlungen zu finden. An diese Informationen gelangen Sie auf unterschiedliche Weise:

- Indem Sie das Geschehen an den unterschiedlichen Schauplätzen und Tatorten genau beobachten. Dadurch erfahren Sie möglicherweise auch mehr über das, was sich dort in der jüngsten Vergangenheit zugetragen hat.
- Indem Sie an diesen Orten Gegenstände finden und mitnehmen. Sie könnten sich für Ihre Ermittlungen als nützlich erweisen.
- Indem Sie Zeugen oder andere Personen befragen, die irgendetwas mit dem Fall zu tun haben könnten, um Informationen oder wichtige Hinweise zu erhalten.

Sie müssen im Zuge Ihrer Ermittlungen also zahlreiche Orte genauer unter die Lupe nehmen, um so viele relevante Details wie möglich in Erfahrung bringen zu können. Der folgende Screenshot zeigt die unterschiedlichen Aktionen, die Sie ausführen können.



**1. Lupe-Symbol:** Wird eine blaue Lupe angezeigt, hat das zu bedeuten, dass ein Gegenstand oder Hinweis vorhanden ist und untersucht werden kann. Drücken Sie die A-Taste, um dies zu tun. Wenn mehrere blaue Lupen-Symbole an einem Schauplatz angezeigt werden, können Sie mit dem linken Stick Ihres Controllers denjenigen Gegenstand oder Hinweis auswählen, den Sie sich genauer anschauen möchten. Das ausgewählte Lupen-Symbol wird daraufhin vergrößert dargestellt. Bestätigen Sie die Aktion mit der A-Taste.

Sobald ein Gegenstand oder Hinweis untersucht wurde, wird das dazugehörige Lupen-Symbol grün dargestellt.

**2. Hand-Symbol:** Das Hand-Symbol zeigt an, dass der entsprechende Gegenstand mitgenommen werden kann oder eine anderweitige Interaktion möglich ist.

**3. Sprechblase-Symbol:** Erscheint dieses Symbol, kann mit dem entsprechenden Charakter ein Gespräch geführt werden. Sie können die Person befragen und erhalten so möglicherweise wichtige Informationen. Drücken Sie die A-Taste, wenn dieses Symbol angezeigt wird.

### 4. Inventar-Gegenstände:

**Benutzter Gegenstand:** Bei Ihren Ermittlungen sollten Sie so vielen Hinweisen wie möglich Beachtung schenken. Dabei kann es sich um Gegenstände, Substanzen oder jedes andere Objekt handeln, das direkt oder indirekt etwas mit Ihrem Fall zu tun hat. Jedes dieser Objekte kann Ihnen von großem Nutzen sein und wird in Ihrem Inventar abgelegt.

Im Laufe Ihres Abenteuers können Sie diese Objekte benutzen, um Ihre Ermittlungen voranzutreiben, indem Sie das jeweilige Objekt mit anderen Elementen der Spielwelt kombinieren. So können Sie zum Beispiel Ihre Lupe einsetzen, um sich einen Hinweis genauer anzusehen. Es gibt zwei Möglichkeiten, ein Objekt zu benutzen:

- Öffnen Sie das Inventar mit der Y-Taste und wählen Sie das gewünschte Objekt aus.
- Schalten Sie mit [LB] und [RB] die Objekte durch, bis Sie das gewünschte Objekt gefunden haben.

Das ausgewählte Objekt erscheint dann auf dem Bildschirm.

**Neues Element entdeckt:** Während Gesprächen und beim Erhalten von neuen Hinweisen informiert Sie eine Meldung darüber, dass ein neues Objekt in Ihrem Inventar (mit der Y-Taste aufrufbar) abgelegt wurde.

**5. Sechster Sinn:** Wenn Sie sich Holmes' sechsten Sinn zunutze machen, wird dieses Symbol angezeigt. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Spielhilfe“.

## RÄTSEL

Bei diesem außergewöhnlichen Fall muss Holmes eine Reihe von Rätseln lösen, um voranzukommen und mehr Licht ins Dunkel zu bringen. Sie müssen dabei voll und ganz auf Ihren logischen Verstand setzen, und sobald Sie ein Rätsel gelöst haben, erhalten Sie weitere Hinweise und Informationen, die Sie wieder einen Schritt weiterbringen. In der Rätselansicht können Sie mit LT eine Anleitung aufrufen.

## SPIELHILFE

Sollten Sie irgendwann in einer Sackgasse landen oder bei einem Rätsel mit Ihrem Latein am Ende sein, können Sie sich Holmes' sechsten Sinn zunutze machen. Drücken Sie [LT], so werden an dem aktuellen Schauplatz alle Elemente angezeigt, mit denen eine Interaktion möglich ist. Je nach Schwierigkeitsgrad muss eine gewisse Zeit verstreichen, bis Sie diese Hilfe erneut in Anspruch nehmen können. Weniger erfahrene Spieler haben außerdem die Möglichkeit, Rätsel von der Spielhilfe lösen zu lassen, um nicht wegen eines einzelnen Stolpersteins die kompletten Ermittlungen zu gefährden.



Für ein Höchstmaß an Spannung und Unterhaltung empfehlen wir jedoch jedem Hobbydetektiv, auf diese Hilfe so selten wie möglich zurückzugreifen.

## ANALYSEHILFSMITTEL FÜR HINWEISE UND INFORMATIONEN

Haben Sie einen Hinweis gefunden, besteht der nächste Schritt für gewöhnlich darin herauszufinden, was der Hinweis „zu sagen hat“. Zu diesem Zweck stehen Ihnen einige Mittel und Wege offen.

Hier finden Sie alle Hinweise und Informationen, die Sie im Laufe des Spiels gesammelt haben. Beachten Sie, dass jedes der hier gezeigten Symbole auch in der rechten oberen Ecke des Bildschirms erscheinen kann, wenn etwas dem Inventar hinzugefügt wurde (ein Gespräch, ein neues Deduktionselement usw.). Mit der Y-Taste können Sie dieses Menü aufrufen und mit dem rechten Stick eines der folgenden Analysehilfsmittel auswählen und nutzen:



### 1. Inventar

Hierbei handelt es sich um Watsons Tasche und Sie finden dort alle Gegenstände, die Sie mit der Zeit gesammelt haben. Mit dem linken Stick können Sie einen Gegenstand auswählen und mehr über ihn erfahren. Zum Benutzen eines Gegenstands aus dem Inventar haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Wählen Sie einen Gegenstand aus und drücken Sie die A-Taste, um ihn zu nehmen. Drücken Sie anschließend die Y-Taste, um ins Spielgeschehen zurückzukehren.
- Während des Spiels können Sie den von Ihnen benötigten Gegenstand mit [RB] und [LB] auswählen. Die Inventar-Gegenstände werden dabei in der rechten oberen Ecke des Bildschirms durchgeschaltet.

Möglicherweise können Gegenstände kombiniert werden, woraufhin Sie einen neuen Gegenstand erhalten, den Sie für das Voranschreiten bei Ihren Ermittlungen brauchen.

Wählen Sie dann einfach einen Interaktionsbereich (Gespräch, Untersuchung usw.) und bestätigen Sie die Benutzung des Gegenstands.

### 2. Gesprächszusammenfassung

Eventuell haben Sie nicht immer alle Einzelheiten der Gespräche, die Sie mit den unterschiedlichsten Personen geführt haben, im Kopf. Keine Sorge: Dieses Symbol wird angezeigt, wenn eine Gesprächszusammenfassung verfügbar ist. Sie können das Gespräch dann erneut lesen und finden dabei vielleicht sogar wichtige Informationen für Ihren Fall.

### 3. Dokumente

Die Dokumente, die Sie finden, helfen Ihnen nicht nur dabei, die Zusammenhänge des Falls besser zu verstehen und mehr über die involvierten Personen zu erfahren. Sie können auch zusätzliche Hinweise enthalten, die Ihnen beim Lösen bestimmter Rätsel weiterhelfen.

### 4. Deduktionsnotizen

Der Notizblock ist ein äußerst wichtiges Hilfsmittel, denn Sie können damit die übergeordneten Zusammenhänge besser erkennen, Schlussfolgerungen ziehen und schließlich die von Ihnen aufgestellten Theorien verifizieren. Weitere Informationen dazu erhalten Sie im Kapitel „Deduktion und Verifizierung“ dieses Handbuchs.

Erscheint dieses Symbol auf dem Bildschirm, bedeutet dies, dass sich ein neuer Eintrag in Ihren Deduktionsnotizen befindet.

### 5. Charakter wechseln

In bestimmten Spielsituationen können Sie nicht nur Sherlock Holmes steuern, sondern auch andere Charaktere, darunter Holmes' loyalen Freund Dr. Watson. In diesem Menü wählen Sie aus, mit welchem Charakter Sie spielen möchten. Sollte aktuell keine Wahl möglich sein, erscheint eine entsprechende Meldung.

### 6. Belohnungen und Auszeichnungen

Als getreuer Diener Seiner Majestät und brillanter Meisterdetektiv werden Ihnen herausragende Leistungen während der Ermittlungen möglicherweise mit Belohnungen und Auszeichnungen gedankt. In diesem Menü werden diese Erfolge gesammelt und zeugen von Ihren unerreichten Qualitäten.

### 7. Karte von London

Mithilfe der Karte von London gelangen Sie an andere Orte der Stadt und können so für den Fall relevante Personen und Schauplätze aufsuchen.

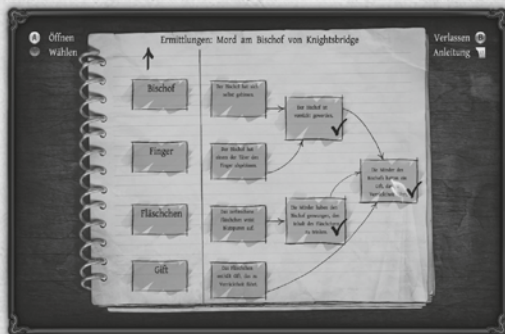


# DEDUKTION UND VERIFIZIERUNG

## DEDUKTIONSNOTIZEN

Ein guter Detektiv muss ein geborener Analytiker sein und in der Rolle von Sherlock Holmes kommt dieser Aspekt natürlich auch bei Ihnen zum Tragen. In dem von Dr. Watson gewissenhaft geführten Notizblock können Sie Informationen zusammentragen und die einzelnen Ereignisse sowie ihre Zusammenhänge rekonstruieren, um eine klarere Vorstellung davon zu bekommen, was genau sich zugetragen hat und warum.

Im Laufe Ihrer Ermittlungen sammeln Sie Informationen und Hinweise, mit deren Hilfe Sie Ihre eigenen Theorien aufstellen können. Um eine Theorie zu verifizieren, müssen Sie Schritt für Schritt entsprechende Schlussfolgerungen ziehen. Entsprechen Ihre Vermutungen der Wahrheit, werden die Theorie und die dazugehörigen Schritte in grüner Farbe angezeigt.



Wenn Sie einmal das Gefühl haben, nicht weiterzukommen, werfen Sie einen Blick in die Deduktionsnotizen und stellen Sie sicher, dass Sie Ihre Theorien richtig geschlussfolgert haben und die Ermittlungen fortsetzen können.

# XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsbeauftragte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# WARRANTY

## PRODUKTNAME: Das Testament des Sherlock Holmes

Focus Home Interactive garantiert für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab dem Kauf des Produkts, dass das Medium, auf dem das Produkt ausgeliefert wurde, bei normalem Gebrauch (ausgeschlossenem Fahrlässigkeit, Missbrauch oder fehlerhafter Gebrauch) frei von verborgenen Defekten oder Herstellungsfehlern ist. Falls das Medium, auf dem das Produkt ausgeliefert wurde, in diesem Zeitraum einen Defekt aufweisen sollte, verspricht Focus Home Interactive, nach eigenem Ermessen entweder das Produkt zu ersetzen (sofern das Produkt zu dem Zeitpunkt weiterhin von Focus Home Interactive hergestellt wird) oder Ihnen unter den im Folgenden beschriebenen Bedingungen ein Produkt desselben oder niedrigeren Wertes zur Verfügung zu stellen. Falls das fehlerhafte Produkt ausgetauscht werden kann, senden Sie das Produkt bitte in seiner Originalverpackung auf Ihre Kosten inklusive des Originalkaufbelegs, einer Beschreibung des aufgetretenen Problems und Ihrer vollständigen Adress- und Kontaktdaten an den technischen Kundendienst von Focus Home Interactive. Wir empfehlen Ihnen, das Produkt und die zugehörigen Dokumente als versichertes und unterschriftspflichtiges Paket zu verschicken – bitte senden Sie es an die folgende Adresse:

**Focus Home Interactive, Support Technique, 100 avenue du  
général Leclerc, 93692 PANTIN CEDEX FRANCE**

# TECHNISCHER KUNDENDIENST

Sollte es bei der Installation oder beim Spielen zu Problemen kommen, wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst.

**Email :** [support@sherlockholmes-thegame.com](mailto:support@sherlockholmes-thegame.com)

**Telefon:** +33 1.48.10.75.95 (Montag bis Freitag, 9:00-13:00 Uhr)



## FROGWARES

Alexander Masliukivskiy  
 Alexander Novak  
 Alexander Panenko  
 Alexandr Donets  
 Alexandr Kuzmin  
 Alexey Yurkin  
 Alexey Zaryuta  
 Andrey Sibiryakov  
 Artyom Kravchenko  
 Aurelie Ludot  
 Dima Kryzhanovskiy  
 Dmitriy Eremenko  
 Dmitriy Martynenko  
 Eugene Musienko  
 Evgenia Leonova  
 Igor Dyakov  
 Ilya Rubinskiy  
 Katerina Kovalchuk  
 Kateryna Isaeva  
 Lesia Hovorostina  
 Ljudmila Starodub  
 Marina Orlova  
 Maxim Shcherbakov  
 Olga Ryzhko  
 Pascal Ensenat  
 Pavel Kostuchenko  
 Roman Litvin  
 Sergei Chervonnyi  
 Sergey Gulevatiy  
 Sergey Salnikov  
 Sergey Usachev  
 Svetlana Gunchenko  
 Vadim Kalinichenko  
 Valeria Sheveleva  
 Valeriy Drobyazhenko  
 Viktor Myhno  
 Vitaliy Tetiora  
 Wael Amr  
 Yevgen Fiklistov  
 Yura Boyko  
 Yuriy Sholudchenko

Tabatha Reed (Dialogues)  
 Franck Scharff (Game Design)  
 Alexandr Dudko (Music)  
 Alexandr Ohota (Lipsynch)

## Face Motion Capture (Cubic-Motion)

Gareth Edwards  
 Simon Elms  
 Steven Dorning

## Motion Capture (Atopos)

Stéphane Dalbera  
 Laurent Helminger  
 Richard Le Bihan

## SPIDERS

Amine Tahri  
 Bertrand Carré  
 Emmanuel Julien  
 Guillaume Munier-Richard  
 Guillaume Werlé  
 Jehanne Rousseau  
 Julien Lecorre  
 Nicolas Bertrand  
 Vincent Jérôme  
 Walid Miled  
 Wilfried Mallet

## FOCUS HOME INTERACTIVE

### Metropolitan Police Commissioner

Cédric Lagarrigue

### MP Assistant Commissioners

Thomas Barrau  
 Xavier Assémat  
 Anne-Sophie Vernhes  
 Adrien Rondo  
 Sandra Mauri  
 Tristan Hauvette  
 Special crime Inspectors  
 Luc Heninger  
 Mohad Semlali  
 Nathalie Phung  
 Thierry Ching  
 Florent D'Hervé

## Dream dealers

John Bert  
 Aurélie Rodrigues  
 Aline Janzekovic  
 Vincent Chataignier  
 Pierre Vinson  
 Yann Le Guellaut  
 Vincent Duhnén

## Whitechapel beggars

François Weytens  
 Diane Dufraisay-Couraud  
 Manon Lestrade

## MP Spokeswoman

Marie-Caroline Le Vacon

## Incriminating evidences guards

Jean-Michel Hellendorff  
 Damien Duca  
 Jean-Joseph Garcia  
 Gildas Souka

## Lumières' Brothers

Stéphan Le Gac Savoye  
 Camille Lallement

## Informers

Naddir Meridji  
 Olivier Baudart  
 Marie-Thérèse Nguyen  
 Julian Ricq  
 Jean Tramier  
 Larbi Ghalem  
 Xavier Sanson

## Bank of England

Nathalie Jérémie  
 Adrien Bro  
 Florette Nsele  
 Sebastien Lin  
 Maureen BOLGER  
 Stéphane FIGUS  
 Lasconie Lukusa M.  
 Ramata Diallo.

## Queen Victoria

Deborah Bellangé

## Prime Minister

Jean-Pierre Bourdon



# "GUT KOMBINIERT, DR. WATSON!"



Die beliebte  
Filmreihe mit  
Basil Rathbone



Die legendäre  
Fernsehserie mit  
Jeremy Brett



The Testament of Sherlock Holmes © Copyright 2012 Frogwares. Published under license and authorization of Frogwares. All rights reserved. Copyright 2000-2012 "Sherlock Holmes" and Frogwares and their respective logos are trademarks of Frogwares. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All rights reserved. All other company names, brand names and logos are property of their respective owners. "Sherlock Holmes", inspired by the Adventures of Sherlock Holmes written by Sir Arthur Conan Doyle.

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe und werden von Microsoft lizenziert.

## JETZT AUF DVD IM HANDEL!