



XBOX 360

Harry Potter

A RELIKVIE
SMRTI[™]
ČAST I





VAROVÁNÍ Než začnete hrát tuto hru, přečtěte si pokyny ke konzoli Xbox 360®, příručku ke snímači KINECT a další příručky k jakýmkoli dalším periferiím, abyste získali důležité informace týkající se bezpečnosti a ochrany zdraví. Všechny příručky si uschovejte pro pozdější potřebu. Pokud si přejete získat náhradní příručky k hardwaru, navštivte stránku www.xbox.com/support nebo se obraťte na středisko zákaznické podpory Xbox.

Další bezpečnostní údaje naleznete na vnitřní zadní straně obalu.

Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher

Fotosenzitivní epileptické záchvaty

Malé procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světél nebo obrazců, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsií nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, škubání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

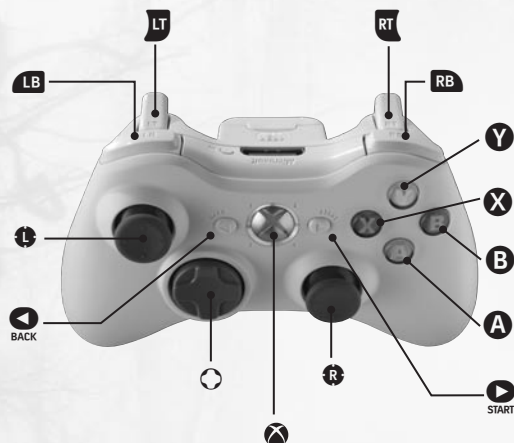
Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přerušte hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními: posadte se ve větší vzdálenosti od obrazovky; používejte menší obrazovku; místnost má být dobře osvětlená; nehrajte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.

OBSAH

VÁLKA KOUZEL	2
ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ	3
Hraní hry	4
HARRYHO CESTA.....	5
DALŠÍ MÓDY.....	10
PŘIPOJIT SE K XBOX LIVE.....	12
JAK ZÍSKAT POMOC SE SNÍMAČEM KINECT	12
RADY A TIPY.....	13
ZÁRUKA.....	13
ZÁKAZNICKÁ PODPORA – JE TU PRO VÁS!	14

www.harrypotter.ea.com



VÁLKA KOUZEL

Voldemort™ svírá kouzelnický svět stále pevněji v hrsti a Harry, Ron a Hermiona jsou víc než kdy jindy odhodláni pokračovat v Brumbálově práci a porazit Temného pána. Ale kde jsou jeho vitéály, co jsou relikvie smrti a jak o nich zjistit víc?

Přidejte se k Harrymu a jeho přátelům na zoufalé výpravě s cílem zmařit návrat Lorda Voldemorta k moci – v dobrodružství, které je daleko nebezpečnější než všechna předchozí.

ÚPLNÉ OVLÁDÁNÍ

OBEZNÉ OVLÁDÁNÍ HRY

Pohyb s Harrym	Pohněte ○ .
Ovládání kamery	Pohněte ○ .
Běh	Stiskněte a podržte A .
Provedení akce	Stiskněte A .
Krytí	Stiskněte X .
Změnit kameru	Klikněte na ○ .
Herní nabídka	Stiskněte △ .

MAGIE

Cyklicky procházet kouzla	Opakovaně klepněte na RB .
Vybrat kouzlo z nabídky kouzel	Stiskněte a podržte RB , pohněte ○ k zvýraznění určitého kouzla a poté k jeho výběru uvolněte RB .
Zaměřovací režim	Zatáhněte a držte L1 .
Seslat kouzlo	Zatáhněte LT (zatáhněte a držte, pokud je nutné kouzlo nejdříve nabít).
Seslat <i>Wingardium Leviosa</i>	Zatáhněte a držte LT pro zdvihnutí daného objektu, pohněte ○ k přesunu a uvolněte LT k jeho odhození.
Seslat <i>Protego</i>	Stiskněte a podržte LB .
Seslat <i>Expecto patronum</i>	Dvakrát klepněte a podržte LB .
Seslat Čtyřsměrné kouzlo	Stiskněte B .
Vybrat lektvar	Stiskněte ○ ↑/↓/←/→ .
Vrhnout lektvar	Zatáhněte LT .
Vypít lektvar	Stiskněte A .
Obléct/svléct neviditelný plášť	Stiskněte Y .

HRANÍ HRY

Chcete-li začít novou hru, vyberte v hlavní nabídce položku NOVÁ CHRA a zvolte stupeň obtížnosti.

HLAVNÍ NABÍDKA

V hlavní nabídce můžete zahájit nové dobrodružství, pokračovat v rozehrané hře, řešit úkoly a měnit své herní preference.

HERNÍ OBRAZOVKA



UKLÁDÁNÍ A NAČÍTÁNÍ

Váš postup se během hry automaticky ukládá.

☞ Chcete-li pokračovat v uložené hře, vyberte v hlavní nabídce příkaz POKRÁČOVAT VE HŘE.

HARRYHO CESTA

Harry a jeho přátelé si musí během své cesty poradit se spoustou úkolů – některé je dovedou blíže k cíli, jiné zase pomohou lidem, které po cestě potkají. Pro zjištění polohy Harryho vybraného úkolu stiskněte tlačítko **Ⓢ** a sešlete *Čtyřsměrné kouzlo*.

ZKUŠENOSTNÍ BODY

S každou překonanou překážkou se Harrymu zvýší úroveň zkušenosti (XP), což ho promění v silnějšího a zkušenějšího kouzelníka s novými kouzly k dispozici.

UKAZATELE NA OBRAZOVCE

UKAZATEL ZDRAVÍ

Se zhoršováním Harryho zdraví barvy na obrazovce blednou. Harry získá sílu zpátky tak, že se před útočníky schová a počká, než se jeho okolí vrátí sytý odstín.

UKAZATEL MOZKOMORŮ

Jsou-li poblíž mozkomoří, okraje obrazovky zamrznou ledem a jsou tak Harrymu varováním, aby se připravil na souboj.

KOUZLA

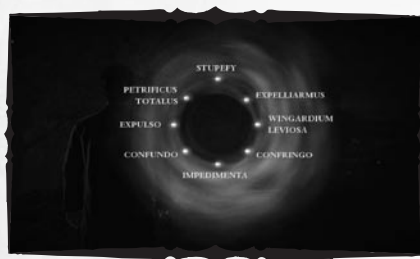
Když Harry získá body XP, odemkne nová kouzla a ta kouzla, která už vlastní, posílí.

VÝBĚR KOUZEL

Opakovaným klepnutím na **RB** cyklicky procházíte Harryho kouzla. Kouzlo vyberete z nabídky stisknutím a podržením **RB**, pohybem **☘** zvýrazníte požadované kouzlo a vyberete jej uvolněním **RB**.

POZNÁMKA: *Protego*, *Expecto patronum* a *Čtyřsměrné kouzlo* se ovládají jinak než ostatní kouzla, a proto nejsou v nabídce kouzel.

KOUZLENÍ



Aktuálně vybrané kouzlo sešlete se zvýšenou přesností pohybem **☘** a vyčkáním, až se zaměřovací kříž přiblíží vybranému cíli. Poté zatažením a podržením **☞** přejdete do zaměřovacího režimu. Nakonec zatáhněte **☞** a kouzlo sešlete (jestliže je nutné kouzlo nejdříve nabít, zatáhněte a podržte **☞** a až se kouzlo úplně nabije, tak jej uvolněte).

POZNÁMKA: Soslání některých kouzel spotřebuje víc energie a Harry pak před sesláním dalšího kouzla bude potřebovat chvíli odpočinku.

BOJOVÁ KOUZLA

KOUZLO	POPIS
<i>Mdloby na tebe</i>	Omráčí, omámí nebo dočasně zneschopní svůj cíl, v závislosti na síle kouzla.
<i>Expelliarmus</i>	Srazí jiné kouzelníky na zem a tím je odzbrojí.
<i>Petrificus Totalus</i>	Dočasně cíl zcela spoutá.
<i>Confundo</i>	Způsobí dočasné zmatení cíle.
<i>Confringo</i>	Způsobí dramatický výbuch objektů, což ovlivní okolní prostor.
<i>Impedimenta</i>	Způsobí krátké znehybnění cíle. Opakovaně zasažené cíle upadnou do bezvědomí.
<i>Expulso</i>	Vyšle ze špičky hůlky krátké, ostré výboje, které oběť srazí na zem.
<i>Protego</i>	Vytvoří kouzelnou bariéru, která kouzelníka ochrání před útokem.
<i>Expecto patronum</i>	Zahání mozkomory.

UŽITKOVÁ KOUZLA

KOUZLO	POPIS
<i>Čtyřsměrné kouzlo</i>	Cestu vyhledávající kouzlo, které Harry může použít k hledání aktuálních úkolů.
<i>Wingardium Leviosa</i>	Zvedá předměty a umožňuje kouzelníkovi pohybovat s nimi ve vzduchu.

LEKTVARY

Chytré použití lektvarů může Harrymu pomoci dostat se i přes ty nejstrašnější překážky a nepřátele.

POUŽITÍ LEKTVARŮ

Harry může sbírat lahvičky s Třaskavým lektvarem, Peruviánským instantním temným práškem, Běhnicidem a Škrticím plynem, které mu pomohou ve složitých situacích. Flakón s obsahem jednoho z těchto mocných lektvarů použijete stiskem pro výběr jednoho z nich a poté zatažením .

LEKTVAR	POPIS	OVLÁDÁNÍ
	Škrticí plyn Vytvoří mrak plynu a okolostojící upadnou do bezvědomí.	
	Běhnicid Odstraní zamoření běhnicemi.	
	Třaskavý lektvar Velmi nestabilní lektvar, který vybuchne, když spadne na zem, někdo s ním zatřepe nebo je odhozen.	
	Peruviánský instantní temný prášek Ponoří okolí do tmy, takže nikdo nemůže přesně sesílat kouzla.	



PITÍ LEKTVARŮ

V Harryho světě jsou ukryty spousty různých lektvarů, jež může Harry vypít, a ty mu pak pomohou splnit jeho poslání. Chcete-li, aby Harry vypil nalezený lektvar, dojděte k němu a stiskněte tlačítko .

POTION	POPIS
Felix Felicis	Dočasně umožní perfektní sesílání kouzel a zvýší kouzelníkovu schopnost vyhýbat se kouzlům.
Posilující roztok	Dočasně zvýší kouzelníkovu schopnost vstřebávat kouzla protivníků bez újmy.
Ohnivzdorný lektvar	Po omezený čas chrání proti ohni a plamenům.
Výtažek z hrbouna	Léčí menší poranění.
Dokrvovací lektvar	Léčí velká poranění.
Elixír života	Okamžitě léčí všechna poranění.
Mnoličinný lektvar	Dočasně promění kouzelníkův vzhled.

NEVIDITELNÝ PLÁŠŤ

Neviditelný plášť, jeden z Harryho nejdůležitějších kouzelných předmětů, mu pomáhá nepozorovaně se plížit a přibližovat k nepřítelům, aby mohl sesílat kouzla z menší vzdálenosti. Mějte však na paměti, že při sesílání kouzel ztrácí svou neviditelnost! Čím více se Harry pohybuje a čím blíže je svým nepřítelům, tím vyšší je šance, že jej někdo zaslechne, i když je pod pláštěm neviditelný. Ukazatel utajení, který se objeví v levém dolním rohu obrazovky, během těchto akcí pomalu ubývá a mění barvu do červenou. K opětovnému nabití ukazatele a zachování neviditelnosti musí Harry zůstat stát v klidu a mimo doslech nepřátel.

NEVIDITELNOST

Zůstat v utajení je pro kouzelníka stejně důležité jako boj s nepříteli. Kromě neviditelného pláště může Harry k zachování utajení před nepříteli použít také mnoličinný lektvar a peruviánský instantní temný prášek.

SBĚRATELSKÉ PŘEDMĚTY

Lektvary nejsou jediná věc, která se povaluje na zemi a čeká, až ji Harry objeví.

Potterhled	Harry může sbírat hesla k odemknutí vysílání „Potterhled“ Freda a George a poslouchat jejich exkluzivní přenosy.
Periodika	Sbírání výtisků <i>Jinotaje</i> a <i>Denního věštce</i> Harrymu pomáhá udržet si přehled o událostech v kouzelnickém světě.
Symbody relikvií smrti	Harry se musí pokusit najít všechny symbody relikvií smrti, které jsou skryty po celém světě.

POZNÁMKA: Chcete-li zobrazit všechny předměty, které Harry na své cestě posbíral, přejděte do herní nabídky a vyberte příkaz SBĚRATELSKÉ PŘEDMĚTY.

DALŠÍ MÓDY

SOUTĚŽNÍ MÓD

Vyzkoušejte si své kouzelnické schopnosti a získejte nejvyšší skóre účastí v sérii nervydrásajících soutěží. Chcete-li se zúčastnit soutěží, vyberte v hlavní nabídce příkaz SOUTĚŽE.

POZNÁMKA: Pro vylepšení svých výsledků můžete soutěže opakovat kolikrát budete chtít.

SOUTĚŽE KINECT

Vlastníte-li Senzor KINECT pro Xbox 360, můžete bojovat s Harryho nepřáteli zcela novým způsobem, při němž polohou a gesty svého vlastního těla sesíláte kouzla a bojujete s nepřáteli. Chcete-li hrát tato exkluzivní dobrodružství pro jednoho či více hráčů, vyberte v hlavní nabídce položku KINECT.

OVLÁDÁNÍ

VÝBĚR SOUTĚŽE

Přesun mezi obrazovkami nabídky/
Výběr možnosti

OVLÁDÁNÍ V NABÍDCE

Přidrže ruku nad vybranou volbou.

OBEČNÉ OVLÁDÁNÍ HRY

Herní nabídka

Podrže levou ruku v úhlu 45 stupňů od těla.

KOUZLA A LEKTVARY

AKCE

POPIS POHYBŮ

POHYB

Mdloby na tebe

Zdvihněte pravou ruku a švihněte jí směrem k cíli.



Confringo

Zdvihněte levou ruku nad úroveň ramen. Zdvihnutou pravou rukou zamiřte na svůj cíl.



Expelliarmus

Zdvihněte pravou ruku nad úroveň ramen a kouzlo nabijte. Kouzlo sešlete napnutím paže směrem k cíli jako byste na něj chtěli hodit míč.



Expulso

Mávejte pravou rukou před hrudníkem dopředu a dozadu směrem k cíli, jako při bekhendovém odpalování míčku v tenisu.



Protego

Napněte ve výši ramen obě paže přímo před sebe, jako byste chtěli odsunout velký balvan.



Vrhnout lektvar

Obě ruce mějte uvolněné podél těla. Zvedněte levou ruku směrem k cíli, jako při házení míčem.



XBOX LIVE

Xbox LIVE® poskytuje služby v oblasti her a zábavy pro konzoli Xbox 360®. Jednoduše ji připojte k širokopásmovému internetu a začněte se bavit zdarma. Můžete získat bezplatné demoverze her a okamžitý přístup k filmům v HD rozlišení (prodávány samostatně) – prostřednictvím snímače KINECT můžete ovládat HD filmy pouhým mávnutím ruky. S členstvím Xbox LIVE Gold získáte možnost hrát hry on-line s přáteli po celém světě a další výhody. Xbox LIVE je vaší bránou k ještě větší nabídce her, novým zážitkům a zábavě. Více informací získáte na stránce www.xbox.com/live.

PŘIPOJENÍ

Před použitím Xbox LIVE, musíte konzoli Xbox 360 připojit k vysokorychlostnímu internetu a zaregistrovat se jako člen Xbox LIVE. Podrobnější informace o připojení a dostupnosti Xbox LIVE ve vašem regionu naleznete na webových stránkách www.xbox.com/live/countries.

RODINNÉ NASTAVENÍ

Tyto jednoduché a pružné nástroje umožňují rodičům a vychovatelům určit, které hry budou pro mladé hráče dostupné na základě hodnocení jejich obsahu. Rodiče tak mohou omezit dostupnost obsahu přístupného od určitého věku, schvalovat, zda a jak mohou členové rodiny komunikovat s ostatními hráči on-line v rámci služby Xbox LIVE, a nastavit limity pro čas strávený hraním. Další informace získáte na internetové adrese www.xbox.com/familysettings.

EA MŮŽE POSKYTOVAT URČITÉ ÚPRAVY A/NEBO AKTUALIZACE OBSAHU ZDARMA, BUDOU-LI TAKOVÉ K DISPOZICI.

JAK ZÍSKAT POMOC SE SNÍMAČEM KINECT

VÍCE INFORMACÍ NALEZNETE NA STRÁNCE XBOX.COM

Další informace o snímači KINECT včetně instrukcí naleznete na stránce www.xbox.com/support.

RADY A TIPY

- ☠ Když jsou nepřátelé poraženi, často při spěšném úniku odhazují věci.
- ☠ Pokuste se vybrat správné kouzlo nebo lektvar v závislosti na situaci. Některá na určité nepřátele a překážky působí lépe než jiná!
- ☠ Pod ochranou kouzla *Protego* je možné nabývat zdraví, měnit kouzla a vybírat lektvary.
- ☠ Fredův a Georgův program „Potterhled“ si můžete poslechnout v herní nabídce.
- ☠ Seslání kouzla *Confundo* může poštvat nepřátele proti sobě a přimět je, aby spolu bojovali.
- ☠ Vzácný lektvar Felix Felicis dodá Harrymu v boji obrovské výhody. Po vypití se stane téměř nezasazitelným a jím seslaná kouzla budou neuvěřitelně přesná!



Postavy, jména a související znaky HARRY POTTER jsou ochranné známky společnosti © Warner Bros. Entertainment Inc.

Vydavatelská práva titulu Harry Potter © JKR.

LOGO WB GAMES, LOGO WBIE, EMBLÉM WB TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s10)

HARRY POTTER A RELIKVIE SMRTI ČÁST 1 Software © 2010 Electronic Arts Inc.

EA a logo EA jsou ochrannými známkami společnosti Electronic Arts Inc. Všechny další ochranné známky jsou majetkem jednotlivých vlastníků.

EAX07607374MT



Bezpečné hraní se snímačem KINECT

Zkontrolujte, zda máte dostatek místa pro volný pohyb během hraní. Hraní her se zařízením KINECT může vyžadovat určitou míru pohybu. Ověřte, že při hraní nenarazíte nebo nevběhnete do jiných hráčů, přihlížejících osob, domácích zvířat, nábytku či jiných předmětů nebo o ně nezakopnete. Pokud během hraní stojíte nebo se pohybujete, potřebujete mít dobrou stabilitu.

Před hrou: Rozhlédněte se všemi směry (vpravo, vlevo, vpřed, vzad, nahoru a dolů), zda neuvídíte předmět, do kterého byste mohli uhodit nebo o něj zakopnout. Ověřte, že se místo k hraní nachází v dostatečné vzdálenosti od oken, stěn, schodů atd. Zkontrolujte, zda nemůžete stoupnout na nějaký předmět či osobu, například hračky, nábytek, volné koberce, děti, domácí zvířata apod. Tyto předměty či osoby případně odsuňte z místa hraní. Nezapomeňte se podívat vzhůru – při kontrole místa dejte pozor na svítidla, ventilátory nebo jiné zavěšené předměty.

Během hry: Nepřibližujte se k televizoru, aby nedošlo ke kontaktu. Udržujte dostatečnou vzdálenost od ostatních hráčů, přihlížejících osob a domácích zvířat. Tato vzdálenost se může u různých her lišit, proto při určování bezpečné vzdálenosti vezměte v úvahu způsob hraní. Dávejte pozor na předměty a osoby, do nichž byste mohli narazit nebo o ně zakopnout – během hraní se mohou dostat do místa hraní, proto byste měli být vůči svému okolí neustále ostražití.

Zkontrolujte, zda máte při hraní vždy dobrou stabilitu. Hrajte na rovné podlaže s dostatečnou pevností pro herní aktivity a pro hraní používejte vhodnou obuv (bez vysokých podpatků, bez volné paty atd.) nebo hrajte bosí.

Předtím, než dětem povolíte používat zařízení KINECT: Zjistěte, jak může každé dítě zařízení KINECT používat a zda během této činnosti vyžaduje dohled. Pokud dětem povolíte používat zařízení KINECT bez dohledu, nezapomeňte jim sdělit všechny potřebné pokyny a informace týkající se bezpečnosti a zdraví. **Ujistěte se, že děti při hraní používají zařízení KINECT bezpečně** a v rámci svých možností a že vědí, jak systém správně používat.

Omezení únavy očí způsobené prudkým světlem: Zaujměte polohu v pohodlné vzdálenosti od monitoru či televizoru a snímače KINECT, umístěte je dále od jasných světelných zdrojů, nebo pomocí rolet ztemněte místnost. Volte mírné přirozené osvětlení, které omezuje jas a únavu očí a zvyšuje kontrast a čitelnost obrazu, případně upravte nastavení jasu a kontrastu na monitoru či televizoru.

Nepřepínajte se. Hraní her se zařízením KINECT může vyžadovat určitou míru fyzické aktivity. Před používáním zařízení KINECT se poraďte s lékařem, pokud váš zdravotní stav ovlivňuje možnost bezpečně provádět fyzickou aktivitu nebo: jste či můžete být těhotná; máte potíže se srdcem, dýcháním, zády, klouby nebo jiné ortopedické problémy; máte vysoký krevní tlak nebo obtíže s fyzickou aktivitou; nebo vám bylo doporučeno omezení fyzické aktivity. Na lékaře se obraťte také před zahájením cvičení nebo cvičebního režimu zahrnujícího zařízení KINECT. Nehrajte pod vlivem návykových látek nebo alkoholu a ujistěte se, že vaše rovnováha a fyzické schopnosti jsou dostatečné pro každý pohyb při hře.

Pokud cítíte únavu či bolest svalů, kloubů nebo očí, přestaňte hrát a odpočiňte si. Pociťte-li nadměrnou únavu, nevolnost, dušnost, tlak v hrudníku, závrať, neklid či bolest, **OKAMŽITĚ PŘESTAŇTE ZAŘÍZENÍ POUŽÍVAT** a poraďte se s lékařem.

Další informace najdete v příručce zdravého hraní na stránkách www.xbox.com.



FIGYELMEZTETÉS Mielőtt használnád ezt a játékot, olvasd el az Xbox 360® konzol útmutatóját, a KINECT érzékelő kézikönyvét, valamint a többi perifériás eszköz kézikönyvét, és ismerkedj meg a fontos biztonsági és egészségügyi tudnivalókkal. Őrizd meg minden útmutatót, hogy később kéznél legyenek. Ha pótolni szeretnél egy elveszett kézikönyvet, keresd fel a www.xbox.com/support webhelyet, vagy hívd fel az Xbox ügyfélszolgálatát.

A hátsó belső borítón további fontos biztonsági információk olvashatók.

Fontos egészségügyi figyelmeztetés a videojátékokról

Fotoszenzitív epilepsziás roham

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamok különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látás változás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél.

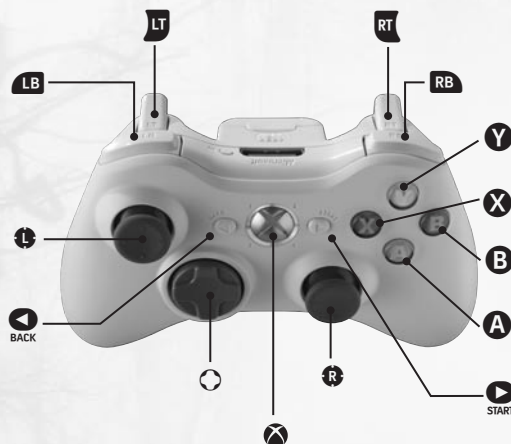
A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt.

Ha Önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

TARTALOM

HÁBORÚ KÉSZÜL.....	2
TELJES IRÁNYÍTÁS.....	3
JÁTÉKMENET.....	4
HARRY KÜLDETÉSE	5
TOVÁBBI JÁTÉKMÓDOK.....	10
KAPCSOLÓDÁS AZ XBOX LIVE SZOLGÁLTATÁSHOZ	12
SEGÍTSÉGGKÉRÉS A KINECT HASZNÁLATÁHOZ	12
TIPPEK, TRÜKKÖK	13
JÓTÁLLÁS	13
VEVŐSZOLGÁLAT	14

www.harrypotter.ea.com



HÁBORÚ KÉSZÜL

Ahogy Voldemort™ szorítása erősödik a varázslók világán, Harry, Ron és Hermione elszántan folytatni igyekeznek Dumbledore™ munkáját, hogy legyőzzék a Sötét Urat. De hol vannak horcruxai, mik a Halál ereklyéi, és hogyan tudhatnak meg többet róluk menekülés közben?

Csatlakozz Harry-hez és barátaihoz, akik elkeseredett küldetésük során próbálják megakadályozni, hogy Lord Voldemort ismét hatalomra kerüljön – e kaland során több veszély leselkedik rájuk, mint eddig bármikor.

TELJES IRÁNYÍTÁS

ÁLTALÁNOS JÁTÉKMENET

Harry irányítása	A (bal) kar mozgása.
Kamerakezelés	A (jobb) kar mozgása.
Futás	Hosszan megnyomott .
Tevékenység végrehajtása	Az megnyomása.
Fedezék	Az megnyomása.
Kamera átváltása	Kattintás: (jobb) kar.
Szünet (Pause) menü	A START megnyomása

MÁGIA

Varázsigék léptetése	Pöccintsd meg többször a gombot!
Válassz egy varázslatot a Varázskerékről (Spell Wheel)	Nyomd le hosszan a gombot, a (bal) kar mozgásával jelöld ki egy varázst, majd kiválasztáshoz engedd el a gombot!
Célzás mód (Aim mode)	A meghúzása hosszan.
Varázslás	A meghúzása (hosszan, ha tölteni kell)!
<i>Vingardium Leviosa (Wingardium Leviosa)</i> varázsigé alkalmazása	A meghúzva tartásával felemelhetsz egy tárgyat, a (jobb) karral átviheted máshová, majd az elengedésével eldobhatod.
<i>Protego</i> alkalmazása	Az lenyomása (hosszan).
<i>Expecto patronum</i> alkalmazása	Pöccintsd meg kétszer, majd tartsd lenyomva az gombot!
<i>Tájolóbűbáj (Four-Points)</i> alkalmazása	Nyomd meg a gombot!
Bájital választása	IV megnyomása.
Bájital elhajtása	Az meghúzása.
Bájital megivása	Az megnyomása.
Láthatatlanná tevő köpeny (Invisibility Cloak) felvétele/levétele	Az megnyomása.

JÁTÉKMENET

Új játék megkezdéséhez válaszd a főmenü **ÚJ JÁTÉK (NEW MENU)** opcióját, majd válassz nehézségi szintet!

FŐMENÜ (MAIN MENU)

A főmenüben új kalandra indulhatsz, folytathatsz egy régit, kihívásokat teljesíthetsz és beállíthatod a játék paramétereit.

A JÁTÉKKÉPERNYŐ



MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

A játék automatikusan menti az állást, miközben játszol.

☠ A mentett játékot a főmenü **JÁTÉK FOLYTATÁSA (CONTINUE GAME)** opciójával folytathatod.

HARRY KÜLDETÉSE

Harry és barátai számos feladattal birkóznak meg kalandjaik során – egyesek közelebb viszik őket céljukhoz, mások segítik azokat, akikkel útjuk során hőseink találkoznak. Harry jelenlegi feladatának helyét a **Ⓢ** gombbal végrehajtott *tájélobűbájjal (Four-Points)* találhatod meg.

TAPASZTALATI PONTOK

Amikor Harry leküzd egy-egy akadályt, tapasztalati szintje (experience level, XP) nő, így varázstudása is egyre jelentősebb, és új varázslatokat is elsajátít.

KÉPERNYŐKIJELZŐK

ÉLETERŐMÉRŐ

Ahogy Harry életereje csökken, a képernyő színei kifakulnak. Erejének visszanyeréséhez fedezékbe kell húzódnia támadói elől, míg a környezet vissza nem nyeri színeit.

DEMENTORJELZŐ™

Ha dementorok vannak a közelben, a kép széle megfagy, így figyelmeztetve Harryt, hogy harc közeleg.

VARÁZSIGÉK (SPELLS)

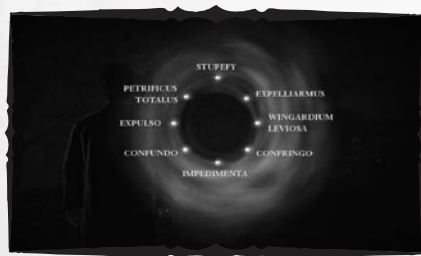
Tapasztalata növekedésével Harry új varázsigéket tesz elérhetővé, a régiek pedig még erősebbekké válnak.

VARÁZSIGÉK VÁLASZTÁSA

Harry a **RE** pöccögtetésével léptethet végig a varázsigéken. A Varázskeréről (Spell Wheel) hosszan lenyomott **RE** gombbal választhatsz varázsigét, majd a **●** (bal) karral kijelölheted – ezután engeddd fel a **RE** gombot!

MEGJEGYZÉS: A *Protego*, az *expecto patronum* és a *tájéolóbübáj* (*Four-Points*) irányítása eltér a többi varázstól, ezért nem jelennek meg a Varázskeréken.

VARÁZSLÁS



A kiválasztott varázst úgy teheted pontosabbá, ha **●** (jobb) karral a célhoz közel tartod a célkeresztet, majd hosszan meghúzod a **RE** gombot a célzó módba (aim mode) való belépéshez. Végül húzd meg az **RE** gombot a varázsláshoz (töltést igénylő varázsigéknél hosszan húzd az **RE** gombot, és akkor engeddd fel, ha teljesen feltöltődött a varázs)!

MEGJEGYZÉS: Egyes varázsigék több energiát emésztenek fel, ilyenkor időbe telik, mire Harry ismét varázsolni tud.

TÁMADÓ VARÁZSLATOK (COMBAT SPELLS)

VARÁZSLAT	LEÍRÁS
Stupor (Stupefy)	Elkábítja, bódítja vagy ideiglenesen mozgásképtelenné teszi a célpontot, a varázs erejétől függően.
Capitulatus (Expelliarmus)	Erőszakkal lefegyverzi és a földre dönti a másik varázslót.
Petrificus Totalus	Ideiglenesen lebénítja a célszemélyt.
Confundo	Ideiglenes zavarodottságot idéz elő az áldozatban.
Confringo	Tárgyakat robbant szét, ami pusztítást okoz a környező területen.
Obstructo (Impedimenta)	Rövid időre megállítja a célt. A többször is eltalált célok elvesztik eszméletüket.
Expulso	Rövid, éles robbanásokat bocsát ki a varázspálca hegyéből, ami gyorsan harcképtelenné teszi az áldozatot.
Protego	Mágikus védőfalat von a varázsló köré, mely megvédi őt a támadástól.
Expecto patronum	Visszaveri a dementorok támadását.






HASZNÁLATI VARÁZSIGÉK (UTILITY SPELLS)











VARÁZSLAT	LEÍRÁS
Tájéolóbübáj (Four-Points)	Útkereső varázs, mellyel Harry megtudhatja, merre található jelenlegi feladata.
Wingardium Leviosa (Wingardium Leviosa)	Lebegteti a tárgyakat, a varázsló reptetheti is azokat.

ITALOK

A bájitalok ügyes használatával Harry túlhatja a legfélelmetesebb akadályokon és ellenfeleken is.

BÁJITALOK ELHAJÍTÁSA

Harry robbanó bájitalal (Exploding Potion), perui instant sötétséggel (Peruvian Instant Darkness Powder), doxiciddal (Doxycide) és garatgombócga (Garrotting Gas) töltött fiolákat gyűjthet, melyek majd kisegítik a kellemetlen helyzetekben. Ha el akarsz dobni egy ilyen nagy erejű bájitalt, nyomd meg a     gombokat a választáshoz, majd húzd meg az  gombot.

BÁJITAL	LEÍRÁS	IRÁNYÍTÁS
 Garrotting Gas (Garatgombócga)	Gázfelhőt fejleszt, mely elkábítja a közelben lévőket.	 
 Doxycide (Doxicid)	Elpusztítja a doxifertőzést.	 
 Exploding Potion (Robbanó bájital)	Igen instabil főzet, mely leejtés, megrázás vagy elhajítás esetén legtöbbször felrobban.	 
 Peruvian Instant Darkness Powder (Perui instant sötétségpor)	Sötétségbe borítja a környéket, így ott senki sem tud pontos bűbajt idézni.	 



IHATÓ BÁJITALOK

Harry világában mindenféle megtalálható a bájitalok hatalmas választéka, melyeket elfogyasztva közelebb juthat céljához. Harry úgy ihatja meg a felfedezett bájitalt, ha odamegy hozzá, és megnyomja az **A** gombot.

BÁJITAL	LEÍRÁS
Felix Felicis	Egy ideig tökéletessé tesz minden varázslást, és elfogyasztója könnyebben elkerüli az ellenséges bűbajt.
Strengthening Solution (Erősítő oldat)	Megívója ideiglenesen több ellenséges varázslatot képes elviselni.
Fire-Protection Potion (Tűzvédő bájital)	Korlátozott ideig véd tűz és lángok ellen.
Murtlap Essence (Futkárlabonc-eszencia)	Gyógyítja a kisebb sérüléseket.
Blood Replenishing Potion (Vérpótló bájital)	Gyógyítja a nagyobb sérüléseket.
Elixir of Life (Életelixír)	Azonnal meggyógyít minden sebesülést.
Polyjuice Potion™ (Százfűlé-főzet)	Ideiglenesen megváltoztatja megívója kinézetét.

LÁTHATATLANNÁ TÉVŐ KÖPENY (INVISIBILITY CLOAK)

Harry egyik legfontosabb varázseszköze, melyben észrevétlenül lopakodhat, és ellenfelei közelébe osonva közelről szórhat bűbajt rájuk. Ne feledd azonban, hogy Harry nem maradhat láthatatlan varázslás közben! Minél többet mozog és minél közelebb jut az ellenséghez, annál nagyobb az esélye, hogy meghallják. Amikor a köpenyt használva közelíti meg ellenfeleit, a kép bal alsó sarkában megjelenő álcázásmérő (Stealth Meter) kiürül, és lassan vörösre vált. A mérőt újra megtöltheted és láthatatlan maradhatsz, ha megállsz egy időre az ellenfél hallótávolságán kívül.

ÁLCÁZÁS (STEALTH)

A menekülő varázslónak legalább olyan fontos a rejtőzködés, mint ellenfelei legyőzése. Láthatatlanná tévő köpenyen kívül Harry százfűlé-főzetet és perui instant sötétségport is használhat a rejtőzködésre.

GYŰJTHETŐ TÁRGYAK

Harry nem csupán bájitalokat és főzeteket talál útja során.

Potterwatch	Harry jelszavakat gyűjthet, melyekkel elérheti Fred és George Potterwatch műsorait, és meghallgathatja exkluzív közvetítéseiket.
Újságok (Newspapers)	A <i>The Quibbler</i> (Hírvető) és a <i>Daily Prophet</i> ™ (Reggeli Proféta) híreiből Harry mindig tudhatja, mi történik a varázslók világában.
Halál ereklői szimbólumok	Harry must try to find all of the Deathly Hallows symbols hidden around the world.

MEGJEGYZÉS: Ha az összes tárgyat meg akarod nézni, amit Harry a kalandja során gyűjtött, nyisd meg a szünetmenüt (pause menu), és kattints a GYŰJTHETŐ TÁRGYAK (COLLECTABLES) menüpontra!

TOVÁBBI JÁTÉKMÓDOK

KIHÍVÁS MÓD (CHALLENGE MODE)

Tedd próbára varázskésségeidet, és szerezz magas pontszámokat az adrenalinus kihívások teljesítésével! A kihívásokat a főmenü CHALLENGES menüpontjában találod.

MEGJEGYZÉS: Akárhányszor újrajátszhatod a kihívásokat, ha javítani akarsz a pontszámodon.

KINECT-KIHÍVÁSOK

Ha rendelkezel Xbox 360 KINECT érzékelővel, egészen újszerűen küzdhetsz Harry ellenfeleivel, a varázsláshoz és harchoz testtartásokat és mozdulatokat alkalmazva. Ezen exkluzív egy- és többszemélyes módú kalandok elindításához válaszd a főmenü KINECT menüpontját!

IRÁNYÍTÁS

KIHÍVÁSVÁLASZTÁS (CHALLENGE SELECT)

Mozgás a menüképernyők között/
Menüpont választása

MENÜIRÁNYÍTÁS (MENU CONTROLS)







Tartsd a kezed a kiválasztott opció fölé!

ÁLTALÁNOS JÁTÉKMENET

Szünet (Pause) menü

Nyújtsd ki és 45 fokban tartsd el a bal karodat a törzsedtől!

VARÁZSLATOK ÉS BÁJITALOK

AKCIÓ	MOZDULATLEÍRÁS	MOZDULAT
Stupor (Stupefy)	Emeld fel a jobb kezed, és legyints kézzel a cél felé!	
Confringo	Emeld a bal kezedet vállmagasság fölé, majd emeld fel a jobboldat, és mutass a célpontodra!	
Capitulus (Expelliarmus)	Emeld a vállad fölé a jobb kezed a varázs töltéséhez! Varázsláshoz nyúlj a cél felé, mintha labdát dobnál!	
Expulso	Tartsd a jobb kezedet keresztben a mellkasod előtt, majd lendítsd meg előre, a kiválasztott célpont felé, mintha fonákütést hajtana végére teniszben!	
Protego	Mindkét kezedet nyújtsd magad elé vállmagasságban, mintha egy nagy követ löknél el!	
Bájital hajtása	Engedd le mindkét karodat lazán a tested mellé, majd lendítsd meg a bal kezedet felfelé, a célpont irányába, mintha labdát dobnál!	

XBOX LIVE

Az Xbox LIVE® az Xbox 360® internetes játék- és szórakozási szolgáltatása. Elég csatlakoztatnod a konzolt egy szélessávú internetkapcsolathoz, és díjmentesen taggá válhatsz. Ingyenes játékdemókat tölthetsz le, (külön forgalmazott) HD filmeket tekinthetsz meg, sőt a KINECT érzékelő segítségével integetéssel vezérelheted a HD-filmek lejátszását. Ha Xbox LIVE Gold tagságra váltasz, egyebek mellett arra is lehetőséged nyílik, hogy az interneten játssz ismerőseiddel az egész világon. Az Xbox LIVE szolgáltatással még több játékhoz, még több szórakozáshoz, még több élményhez juthatsz. További tájékoztatásért keresd fel az www.xbox.com/live webhelyet.

CSATLAKOZÁS

Az Xbox LIVE szolgáltatás használatához az Xbox 360 konzolt nagysebességű internetkapcsolathoz kell csatlakoztatnod, és jelentkezned az Xbox LIVE szolgáltatásra.

További információ a csatlakozásról az www.xbox.com/live/countries weboldalon található, és itt ellenőrizhető, hogy az Xbox LIVE elérhető-e országodban.

Családi Beállítások

Az egyszerű és rugalmas eszközökkel a szülők és a gondviselők megadhatják a játék tartalmi besorolása alapján, hogy a fiatalok milyen játékokat játszhatnak. Megakadályozhatják, hogy a gyermek felnőtteknek szóló tartalomhoz férjen hozzá. Meghatározhatják, hogy családtagjaik milyen kapcsolatot tarthatnak más játékosokkal az interneten az Xbox LIVE szolgáltatáson keresztül, és korlátozhatják, hogy mennyi ideig játszhatnak. További tájékoztatás a következő címen olvasható: www.xbox.com/familysettings.

AZ EA TOVÁBBI TARTALMAKAT ÉS/VAGY FRISSÍTÉSEKET BOCSÁTHAT A FELHASZNÁLÓK RENDELKEZÉSÉRE INGYENESEN, AMENNYIBEN ÉS AMIKOR AZOK ELÉRHETŐVÉ VÁLNAK.

SEGÍTSÉGGKÉRÉS A KINECT HASZNÁLATÁHOZ

További tájékoztatás az XBOX.COM webhelyen található

A következő webhelyen további tájékoztatás és oktatóprogramok érhetők el a KINECT érzékelővel kapcsolatban: www.xbox.com/support.

TIPPEK, TRÜKKÖK

- ☠ A legyőzött ellenfelek sokszor eldobnak dolgokat menekülés közben.
- ☠ Mindig igyekezz a helyzethez illő varázsigét vagy bájitalt választani! Minden ellenfélre és akadályra van megfelelő!
- ☠ Ha vissza akarsz nyerni életerődet, válts varázsigék és bájitalválasztás között, miközben *Protego* varázssal véded magad!
- ☠ Fred és George Potterwatch műsorai a szünetmenüben tekinthetők meg.
- ☠ A *Confundo* segítségével összezavarhatod és egymás ellen fordíthatod ellenfeleidet, megfordítva így a győzelmi esélyeket.
- ☠ A ritka Felix Felicis főzet hatalmas előnyt ad Harrynek a harcban. Miután megitta, szinte lehetetlen eltalálni, és hihetetlenül pontosak lesznek a varázslatai!



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and
© Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)

HARRY POTTER AND THE DEATHLY HALLOWS - PART 1 Szoftver © 2010 Electronic Arts Inc.
Az EA márkanév és az EA embléma az Electronic Arts Inc. védjegye. Minden más védjegy a
bejegyzett jogbirtokosok kizárólagos tulajdonát képezi.

EAX07607374MT



A KINECT biztonságos használata

Ügyeljen arra, hogy játék közben elég helye legyen a szabad mozgásra. A KINECT segítségével történő játékhoz különböző mértékű mozgásra lehet szükség. Vigyázzon arra, hogy meg ne üsse a többi játékost, a környezetében tartózkodókat, a háziállatokat, a bútorokat, ne ütközzön beléjük, és ne botoljon meg bennük. Ha játék közben áll vagy mozog, olyan padlón kell állnia, amelyen jól megvetheti a lábát.

Játék előtt: Nézzon körül minden irányban (jobbra, balra, előre, hátra, felfelé és felfelé), hogy nincsenek-e ott olyan dolgok, amelyekbe beleütközhet, vagy amelyekben megbotolhat. Ne játsszon túl közel ablakhoz, falhoz, lépcsőhöz stb. Ügyeljen arra, hogy ne legyen semmi a közelében, amire ráléphet – például játék, bútordarab, olyan szőnyeg, amely elmozdulhat, háziállat stb. Ha szükséges, vigye el a tárgyakat a játéktérületről, illetve küldje el az embereket róla. Felnézni se felejtse el – figyeljen a világítótestekre, ventilátorokra és a feje fölött lévő egyéb tárgyakra, amikor megvizsgálja, hogy elegendő-e a hely.

Játék közben: Maradjon olyan távol a televíziótól, hogy hozzá ne érhesse. Arra is vigyázzon, hogy ne kerüljön túl közel más játékosokhoz, a környezetében tartózkodó személyekhez és háziállatokhoz. A biztonságos távolság függ a játéktól, ezért amikor a szükséges távolságot vizsgálja, vegye figyelembe, hogy mit csinál játék közben. Továbbra is figyeljen, nehogy tárgyakba vagy személyekbe ütközzön, illetve megbotoljon bennük – játék közben is bekerülhetnek személyek vagy tárgyak a játékhoz szükséges területre, ezért állandóan figyelnie kell a környezetére.

Ügyeljen arra, hogy játék közben mindig jól meg tudja vetni a lábát. Olyan sík padlón játsszon, amelyen a játékhoz szükséges mértékben megtapad a lába. Csak a játéknak megfelelő lábbelit viseljen (tehát például ne magas sarkú cipőt vagy papucsot), illetve megfelelő feltételek esetén mezítláb is játszhat.

Mielőtt engedélyezi a gyermekek számára a KINECT használatát: Döntse el, hogy melyik gyermek hogyan használhatja a KINECT érzékelőt, és hogy felügyeletre szoruló játék közben. Ha megengedi a gyermekeknek a KINECT érzékelő felügyelet nélküli használatát, feltétlenül ismertessen velük minden fontos biztonsági és egészségvédelmi tudnivalót és utasítást. Ügyeljen arra, hogy a gyermekek biztonságosan és a számukra engedélyezett keretek között használják a KINECT érzékelőt. Feltétlenül értesse meg velük, hogyan kell helyesen használni a rendszert.

A tükröződésből eredő szemfáradás minimalizálása: Kényelmes távolságra helyezkedjen el a monitortól vagy televíziótól és a KINECT érzékelőtől. Úgy helyezze el a monitort vagy televíziót és a KINECT érzékelőt, hogy ne essen rá olyan fény, amely tükröződhet, vagy a szoba elsötétítésével csökkentse a beeső fényt. Használjon megnyugtató természetes világítást, amely minimalizálja a tükröződést és a szem fáradását, ugyanakkor kontrasztosabb és jobban látható képet eredményez. Állítsa be megfelelően a monitor vagy a televízió fényerejét és kontrasztját.

Ne terhelje túl magát. A KINECT segítségével történő játékhoz különböző mértékű testmozgásra lehet szükség. Ha egészségi állapota vagy betegsége akadályozhatja a biztonságos testgyakorlásban, forduljon orvoshoz, mielőtt használja a KINECT érzékelőt. Akkor is forduljon orvoshoz: ha terhes vagy ennek gyanúja merül fel, ha szív- vagy légzőrendszeri rendellenessége van, ha hátának, ízületeinek vagy egyéb testrészeinek állapota ortopédiai szempontból rendellenes, ha magas a vérnyomása, vagy nehezeze esik a testmozgás, valamint ha orvosa a testi tevékenység korlátozására utasította. Forduljon orvosához, mielőtt elkezd bármilyen testgyakorlási vagy fitneszprogramot, amelyben a KINECT is szerepel. Ne játsszon, ha kábítószer vagy alkohol hatása alatt áll. Ügyeljen arra, hogy egyensúlya és testi képességei elégségesek legyenek a játék közbeni mozgáshoz.

Álljon meg pihenni, ha elfáradnak vagy fájnak az izmai, az ízületei vagy a szemei. Ha nagyfokú fáradtságot, hányingert, légszomjat, mellkasi szorulást, szédülést, enyhe vagy erős fájdalmat érez, AZONNAL HAGYJA ABBA A JÁTÉKOT, és forduljon orvoshoz.

További tájékoztatás www.xbox.com webhelyen elérhető Egészséges játék útmutatóban olvasható.