

# INHALTSVERZEICHNIS

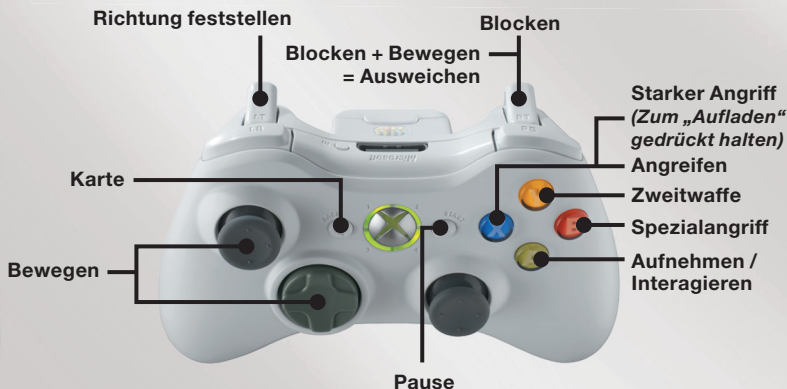
Spielbeschreibung	1	Werte verbessern	3
Steuerung	1	Videospiel-Garantie	3
Spielstand speichern	2	Kundendienst	5
Spielbildschirm	2		

## SPIELBESCHREIBUNG

Prinzessin Bubblegum zitiert Finn und Jake herbei, damit sie eine Reihe von Diebstählen und Einbrüchen untersuchen, unter der das Candy Königreich leidet. Sie vermutet den Grund in ihrem Königlichen Geheimverlies, wo nur die fiesesten Monster und Verbrecher weggesperrt werden. Wenn die fliehen, ist Ooo in Gefahr!

In der Welt von Adventure Time, der durch bildhübsche Animationen und von den Sprechern der Fernsehserie Leben eingehaucht wird, kannst du mit vier Kumpels im kooperativen Mehrspielermodus einen der bei den Fans beliebtesten Charaktere spielen: Finn, Jake und viele mehr.

## STEUERUNG



## SPIELSTAND SPEICHERN

Der Fortschritt deines Abenteuers wird im Candy Königreich (ZENTRALWELT) automatisch gespeichert. So kannst du zu einem späteren Zeitpunkt auf deine sauer verdienten Charaktere, Zweitwaffen, Schätze, Schlüssel und Chips zugreifen.

## SPIELBILDSCHIRM



- 1. Herz-Symbol / Knuff:** Steht für Gesundheit oder Leben. ⑥
- 2. Nahrung (Gegenstand):** Füllt einen «Knuff» oder ein Leben wieder auf.
- 3. Schatz:** Anzahl der gesammelten Schätze. Ein kleiner Haufen Gold ist 1 Schatz wert, ein großer Haufen Gold ist 2 Schätze wert und Goldbarren sind 5 Schätze wert. Schätze können in Verliesen verstreut gefunden oder durch das Besiegen von Feinden erhalten werden.
- 4. Schlüssel:** Für Verlies-Etagen mit Toren wird ein Schlüssel benötigt. Falls du einen Schlüsselbart findest, wird diese kleine Kreatur deiner Schlüsselsammlung hinzugefügt.
- 5. Zweitwaffe:** Zweitwaffen sind aufhebbare Gegenstände und können in Schatztruhen oder in Verliesen verstreut gefunden oder mit Schätzen in der Candy Königreich ZENTRALWELT von Hans Gans erworben werden. Hans Gans ist verfügbar, sobald der Spieler den ersten Boss auf Etage 10 besiegt hat. Die Nummer unterhalb des Zweitwaffen-Symbols gibt bei Wurfaffen die verbleibende Munition an. Munition kann durch das Aufheben von Munition-Gegenständen aufgefüllt werden, die in Verliesen verstreut herumliegen oder von besiegten Feinden fallen gelassen werden.
- 6. Haustiere:** Ein Haustier-Charakter taucht aus der Truhe auf und hängt sich an den am nächsten stehenden Charakter an. Falls ein Charakter bereits ein Haustier hat, verschwindet das bisherige Haustier und wird vom neuen ersetzt.

## WERTE VERBESSERN

**Adventure Time: Erkunde das Verlies UND FRAG NICHT WARUM! wirst du mit den folgenden Werte-Verbesserungen belohnt!**

**Raufkraft** - Der Angriffswert des Charakters. Gibt an, wie viel Schaden der Charakter mit Standardangriffen und aufgeladenen Angriffen zufügt. Kann 3-mal verbessert werden, indem bei **Prinzessin Muskel** mit Schätzen bezahlt wird.

**Knuffe** - Die Gesundheit des Charakters. Gibt an, wie viel Schaden der Charakter einstecken kann. Kann 3-mal verbessert werden, indem bei **Mr. Muffin** mit Schätzen bezahlt wird.

**Konzentration** - Legt fest, wie viel Zeit benötigt wird, um einen aufgeladenen Angriff aufzuladen. Kann 2-mal verbessert werden, indem bei **Lady Regenbogen** mit Schätzen bezahlt wird.

**Fantasie** - Legt fest, wie viele Spezialangriffe der Charakter zur Verfügung hat. Kann 2-mal verbessert werden, indem bei **NATWER** mit Schätzen bezahlt wird.

## VIDEOSPIEL-GARANTIE

Für dieses Videospiel wird eine Garantie gewährt, die den Gesetzen des Landes entspricht, in dem es erworben wurde und die mindestens 90 (neunzig) Tage nach Kaufdatum gültig ist (die Quittung ist hierzu erforderlich).

Die Garantie erlischt in folgenden Fällen:

1. Das Videospiel wurde für kommerzielle oder gewerbliche Zwecke erworben (jegliche Nutzung dieser Art ist strengstens untersagt).
2. Das Videospiel ist aufgrund unsachgemäßer Handhabung, durch einen Unfall oder wegen inadäquater Nutzung durch den Verbraucher beschädigt.

Um weitere Informationen über diese Garantie zu erhalten, sollte der Verbraucher sich mit dem Händler in Verbindung setzen, von dem er das Spiel erworben hat, oder mit der Hotline des Videospielherstellers in dem Land, in dem es erworben wurde.