



XBOX 360

The title 'GRID 2' is displayed in a large, bold, sans-serif font. The word 'GRID' is white with a black outline, and the number '2' is solid red. Above the title is a red phoenix logo with its wings spread. The background is a dark, wet street at night with blurred lights and motion blur, suggesting a high-speed race.

# GRID 2™



**! WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

## **INHALT**

<b>WILLKOMMEN BEI GRID 2</b> .....	<b>2</b>
<b>DER ANFANG</b> .....	<b>3</b>
<b>SPIELBILDSCHIRM</b> .....	<b>3</b>
<b>STEUERUNG</b> .....	<b>4</b>
<b>RÜCKBLENDEN</b> .....	<b>4</b>
<b>AUDIO-OPTIONEN</b> .....	<b>4</b>
<b>WIEDERHOLUNGEN</b> .....	<b>5</b>
<b>SCHADEN</b> .....	<b>6</b>
<b>STRECKEN-FEATURES</b> .....	<b>6</b>
<b>KARRIERE</b> .....	<b>6</b>
<b>ONLINE</b> .....	<b>7</b>
<b>RACENET-RIVALEN</b> .....	<b>7</b>
<b>GLOBALE RACENET-CHALLENGE</b> .....	<b>7</b>
<b>MITWIRKENDE</b> .....	<b>7</b>
<b>SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG &amp; GEWÄHRLEISTUNG</b> .....	<b>8</b>
<b>KUNDENDIENST</b> .....	<b>9</b>

# GRID 2™

## WILLKOMMEN BEI GRID 2

ERLEBE DIE „WORLD SERIES RACING“, IN DER SICH DIE BESTEN AUTOS, FAHRER UND EVENTS VERSAMMELN, UM DIE NEUE MOTORSPORTLEGENDE ZU KRÖNEN. FINDE DEIN LIMIT UND GEH DARÜBER HINAUS. WILLKOMMEN ZURÜCK BEIM RACING.

## VIP-PASS

SCHALTE MIT DEINEM VIP-PASS 3 EXKLUSIVE AUTOS, YOUTUBE-VIDEOPREMIERE UND MULTIPLAYER-MODI FREI.

Deinen persönlichen Code findest du auf dem Einleger in der Spielverpackung. Wenn du keinen gültigen Code hast, kannst du dir auf dem Xbox LIVE-Marktplace einen Code kaufen.



## DER ANFANG

### AUTO SAVE

GRID 2 speichert Spielstände an bestimmten Punkten automatisch.

Wenn deine Xbox 360 Konsole über eine Xbox 360 Festplatte oder eine Xbox 360 Memory Unit verfügt, speichert GRID 2 die Spielstände an bestimmten Punkten automatisch. Du kannst die Autosave-Funktion unter „Fahrerdetails“ deaktivieren.

### MENÜNAVIGATION

Mit dem Steuerkreuz oder dem linken Stick navigierst du durch die menüs. Drücke **A** zum Bestätigen/Auswählen oder **B** zum Abbrechen/Zurückkehren. In einigen Menübildschirmen sind zusätzliche Optionen verfügbar. In diesem Fall werden Hinweise zur Verwendung der Tasten **X** und **Y** oder **LB** und **RB** angezeigt.

## SPIELBILDSCHIRM

Während des Rennens werden viele nützliche Informationen eingeblendet.

**HINWEIS:** Die Anzeige des OSD variiert je nach Spielmodus.



### PRIMÄRES HUD

- 1 Positionsanzeige
- 2 Positionsanzeige Gegner
- 3 Mini-Karte
- 4 Rückblenden
- 5 Armaturen
- 6 Zeit/Punktzahl
- 7 Rundenanzeige

### ARMATUREN

- 8 Drehzahlmesser
- 9 Tacho
- 10 Gang-Anzeige
- 11 Schalt-Anzeige
- 12 Schadenswarnung



# STEUERUNG

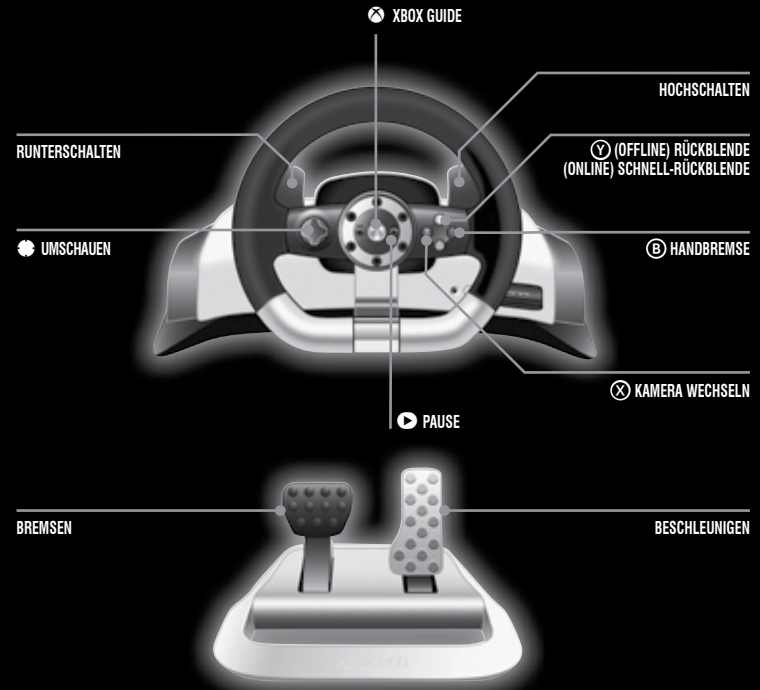
## XBOX 360 CONTROLLER

Im Folgenden findest du die standardmäßigen Controller-Konfigurationen für GRID 2. Du kannst die Steuerung unter „Optionen“ oder im Pause-Menü direkt auf der Strecke ändern.



## XBOX 360 WIRELESS RACING WHEEL MIT FORCE-FEEDBACK

GRID 2 unterstützt auch das Xbox 360 Wireless Speed Wheel.



## RÜCKBLENDEN

Wenn du auf der Strecke einen Fehler machst, musst du das Rennen nicht neu starten, sondern kannst eine Rückblende nutzen, sofern dir eine zur Verfügung steht. Drücke einfach **Y**, um eine Rückblende zu starten und das Rennen zurückzuspielen. Drücke **Y** erneut, um an einem Punkt wieder einzusteigen, an dem die Welt noch in Ordnung war.

In Multiplayer-Rennen kannst du außerdem Schnell-Rückblenden einsetzen, um dein Auto nach einem Fehler schnell wieder auf der Strecke zu platzieren.

## AUDIO-OPTIONEN

**SYSTEM-EQ:** Mit dieser Option kannst du die Audioausgabe an deine Hardware anpassen.

- **LINEAR** eignet sich für hochwertige Lautsprechersysteme.
- **TV** ist für kleine TV-Lautsprecher optimiert.
- **KOPFHÖRER** bietet die beste Qualität auf Kopfhörern.

**DYNAMIKBEREICH:** GRID 2 wurde mit einem großen Dynamikbereich für maximale Klangtreue abgemischt. Die Standardeinstellung ist **HOCH**. Wenn du nur eine geringe Lautstärke oder ein TV-Gerät für den Ton nutzt, wähle die Einstellung **NIEDRIG**, damit leisere Sounds nicht verlorengehen.

## WIEDERHOLUNGEN

Nach dem Rennende kannst du außerdem eine Wiederholung des Rennens anzeigen. Mit den auf dem Bildschirm angezeigten Tasten kannst du die Wiederholung zurückspulen, in Zeitlupe abspielen und verschiedene Kamerawinkel wählen.

## YOUTUBE-UNTERSTÜTZUNG

GRID 2 enthält eine integrierte YouTube-Unterstützung, mit der du deine Lieblingsmomente aus Spielwiederholungen zusammenstellen und mit anderen Spielern online teilen kannst.

Achte beim Abspielen der Wiederholung eines Einzelspielerrennens auf den Hinweis zur YouTube-Taste, mit der du den Editor aufrufen kannst. Wähle im Editor einen Start- und einen Endpunkt, um den gewünschten Teil des Clips zu markieren. Wenn du fertig bist, wird der Clip direkt auf deinen persönlichen YouTube-Kanal hochgeladen! Du kannst dein RaceNet-Konto auf der RaceNet-Website mit deinem YouTube-Konto verbinden.

## SCHADEN

Schäden, die dein Auto während eines Rennens erleidet, wirken sich realistisch auf das Handling aus. Bei besonders heftigen Unfällen ist auch ein Totalschaden möglich. Dann musst du entweder eine Rückblende verwenden oder das Rennen aufgeben.

Für benutzerdefinierte Events im Einzelspieler- und im Online-Modus kannst du Schäden deaktivieren.

Wenn du dich festgefahren hast, wähle „Wagen zurücksetzen“ im Pause-Menü, um auf die Strecke zurückzukehren. Solange sich das Auto bewegt, kannst du es nicht zurücksetzen.

## STRECKEN-FEATURES

GRID 2 bietet eine Vielzahl spannender Schauplätze – von den Straßen Chicagos und den Gebirgspässen von Okutama bis zum reinrassigen Rennkurs von Brands Hatch. Freu dich auf Rennen bei Tag und Nacht.

Neu in GRID 2 sind die *LiveRoutes™* für die Stadtkurse. Die Route ändert sich während des Rennens, indem an Abzweigungen dynamisch Absperungen geöffnet oder geschlossen werden, sodass keine Runde wie die andere ist!

## KARRIERE

In GRID 2 ist es deine Aufgabe, aus einer neuen und unbekannten Rennserie ein globales Phänomen zu machen und der Star-Fahrer zu werden.

Sieh dich in deiner Garage auf dem PC oder der Videowand nach Events um, passe im Menü „Anpassungen“ deine Fahrzeuge an oder bewundere deine Erfolge und Preise.

## FAHRZEUGE

Die Fahrzeuge in GRID 2 sind in vier „Stufen“ mit erheblichen Leistungsunterschieden unterteilt. Wenn du in deiner Karriere bestimmte Meilensteine erreichst, belohnt dich dein Investor mit neuen Autos. Außerdem kannst du im Lauf der Zeit schnellere Autos freischalten, indem du „Fahrzeug-Challenges“ gewinnst.

Jedes Auto besitzt bestimmte Handling-Eigenschaften, die für bestimmte Renntypen von Vorteil oder Nachteil sein können. Du musst also experimentieren, um für jedes Event das beste Auto zu finden!

Wähle „Testfahrt“ auf dem PC oder der Videowand, um in einem offenen Event ohne Zielvorgaben zu trainieren und das Auto auf Herz und Nieren zu testen.

## FAHRZEUGANPASSUNG

Im Fahrzeugmenü kannst du die Optik deiner Autos anpassen. Wähle aus verschiedenen Mustern, Farben und Lacksorten. Außerdem kannst du das Aussehen deiner Felgen anpassen und bis zu 6 Sponsoren wählen, deren Logos du auf deinem Auto verteilen kannst. Und um die Sache abzurunden, kannst du schließlich eine Startnummer für die Fahrzeugseiten wählen.

## CLUB-EVENTS

Diese Amateur-Events sind der ideale Ausgangspunkt für den Start deiner Karriere. Beweise dich in regionalen Events in den USA, Europa und Asien, um neue Fans und Sponsoren an Land zu ziehen, bevor du am Ende jeder Saison in der World Series Racing-Meisterschaft antrittst.

## WORLD SERIES RACING-MEISTERSCHAFT

Wenn deine Fangemeinde groß genug ist, wird es richtig ernst – die World Series Racing-Meisterschaft steht an. In dieser Meisterschaft treten die stärksten Fahrer aus aller Welt gegeneinander an, um den besten Fahrer der Welt zu ermitteln. Hast du das Zeug dazu, der Beste zu sein und alle Meisterschaften zu gewinnen?

## BENUTZERDEFINIERTES EVENTS

Hier kannst du ein Einzel-Event nach deinen eigenen Wünschen erstellen. Du kannst aus allen Spielmodi, Strecken und Fahrzeugen wählen, die du in deiner Karriere bereits genutzt hast.

## SPLITSREEN

Zwei Spieler können dasselbe Event mit einer einzigen Konsole und TV spielen. Splitscreen-Multiplayer findest du in der Garage des Karrieremodus auf dem PC oder der Videowand.

## ZEITLEISTE

In der Zeitleiste in deiner Garage kannst du Wiederholungen von Events oder von Ausschnitten deiner Karriere anzeigen und deinen Karrierefortschritt verfolgen.

## ONLINE

### FAHRZEUGE FREISCHALTEN & KAUFEN

In Online-Spielmodi kannst du EP und Geld verdienen. Wenn du genügend EP gesammelt hast, schaltest du neue Fahrzeuge frei, die du dann mit deinem hart verdienten Geld kaufen kannst.

### FAHRZEUG-UPGRADES

Kaufe Upgrades für deine Fahrzeuge, um die Leistung zu verbessern.

Wenn du Upgrades anwendest, ändert sich automatisch das Aussehen des Fahrzeugs, indem zum Beispiel Spoiler, Schürzen und Karosserieteile hinzugefügt werden. Wenn du möchtest, kannst du Upgrades auch wieder entfernen.

Ein mit allen Upgrades ausgestattetes Auto kann sogar mit Fahrzeugen aus der nächsthöheren Stufe mithalten.

### FAHRZEUGANPASSUNG

Im Multiplayer-Modus kannst du die Lackierung deiner Fahrzeuge genau wie im Karrieremodus anpassen.

### ONLINE-PLAYLIST

Mit Online-Playlists bist du im Handumdrehen mitten im Geschehen und kannst aus wechselnden Spielmodi wählen. Folgende vordefinierte Playlists sind verfügbar:

- **ALLES:** Alle Spielmodi.
- **KURSE:** Reine Rennen. Enthält nur den Rennmodus.
- **ALTERNATIV:** Alles außer dem Rennmodus. Hier kannst du nach Belieben kombinieren und Neues ausprobieren.

### BENUTZERDEFINIERTES ONLINE-EVENT

Möchtest du eine bestimmte Art von Event spielen? Gib einfach im Menü „Benutzerdefiniertes Online-Event“ deine Suchkriterien ein, und das Spiel sucht dir automatisch einige gleichgesinnte Spieler.

## RACENET-RIVALEN

Rivalen sind Spieler, die fahrerisch mit dir auf Augenhöhe sind. Wenn du sie in Multiplayer-Events oder auf den Bestenlisten schlägst, erhältst du fette Belohnungen! Im Rivalen-Manager auf der RaceNet-Website erfährst du mehr über deine Rivalen. Im Spiel selbst kannst du dich auf dem Bildschirm „RaceNet-Rivalen“ mit deinen Rivalen vergleichen.

## GLOBALE RACENET-CHALLENGE

Melde dich bei RaceNet an und nimm an den wöchentlich wechselnden globalen Challenges teil. Wenn du in den Challenges antrittst, kannst du Punkte sammeln und in der Bestenliste aufsteigen. Je besser am Ende der Woche deine Platzierung in der Bestenliste ist, desto mehr EP und Geld gewinnst du! Wenn du deine Freunde und Rivalen in allen Challenges an einem Schauplatz besiegt, dominierst du diesen Schauplatz und erhältst weitere Bonuspunkte!

## MITWIRKENDE

Eine vollständige Liste der Lizenzgeber und Mitwirkenden von GRID 2 findest du unter: [www.codemasters.com/grid](http://www.codemasters.com/grid)



## SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG & GEWÄHRLEISTUNG DER CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

ACHTUNG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: DAS BETRIEBLICHE PROGRAMM (DAZU ZÄHLEN DAS COMPUTERSOFTWARE-PROGRAMM, DESSEN AUFNAHME-MEDIUM SOWIE DIE DAZUGEHÖRIGE DOKUMENTATION ALS DRUCKWERK ODER IN ELEKTRONISCHER FORMAT) WIRD ZU DEN UNTER STEHEND AUFGEFÜHRTE BEDINGUNGEN AN SIE LIZENZIERT, DIE EINE RECHTSKRÄFTIGE UND BINDEnde VEREINBARUNG ZWISCHEN IHREN UND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED, (CODEMASTERS) DARSTELLEN, DURCH DIE VERWENDUNG DES PROGRAMMS ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DER RECHTSKRÄFTIG BINDENDEN WIRKUNG DER BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG MIT CODEMASTERS.

DAS PROGRAMM ist durch englisches Urheberrecht, internationale Verträge und Konventionen zum Urheberrecht sowie anderes Recht geschützt. Das Programm wird lizenziert, nicht verkauft, und diese Vereinbarung stellt keine Übertragung von Eigentum in Bezug auf das Programm oder jegliche Kopien davon dar.

1. Lizenz zur beschränkten Verwendung. Codemasters erteilt Ihnen eine nicht-exklusive, nicht übertragbare eingeschränkte Lizenz zur Verwendung eines einzelnen Exemplars des Programms ausschließlich zum Privatgebrauch.
2. Eigentum. Alle Rechte in Bezug auf geistiges Eigentum an diesem Programm (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Video, Audio und andere Inhalte) sowie das Eigentumsrecht an allen Kopien und Exemplaren davon sind Codemasters oder deren Lizenzgebern vorbehalten. Sie erhalten keine Rechte oder Ansprüche in Bezug auf das Programm, außer denen, die im ersten Abschnitt dieser Vereinbarung aufgeführt sind.

### UNTERSAGT SIND IHNEN:

- \* Das Kopieren des Programms.
- \* Verkauf, Vermietung, Verleih, Lizenzierung, Vertrieb oder anderweitige Übertragung oder Bereitstellung des Programms oder seiner Auszüge an Dritte sowie die Verwendung des Programms oder seiner Auszüge zu kommerziellen Zwecken wie beispielsweise in „Cyber Cafes“, Computerspielzentren oder sonstigen kommerziellen Umgebungen, in denen mehrere Anwender Zugriff auf das Programm erhalten könnten. Codemasters bietet unter Umständen eine separate Standortlizenz an, die Ihnen die Bereitstellung des Programms zu kommerziellen Zwecken gestattet. Kontaktinformationen finden Sie weiter unten.
- \* Rückentwicklung, Ableitung des Quellcodes, Modifikation, Dekompilierung, Zerlegung des Programms oder seiner Auszüge sowie die Erstellung abgeleiteter Werke auf Grundlage derselben.
- \* Das Entfernen, Deaktivieren oder Umgehen jeglicher Eigentumsinhalte oder -etiketten, die auf dem oder im Programm enthalten sind.

BESCHRÄNKTE GARANTIE Codemasters garantiert dem ursprünglichen Käufer des Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, dass das Aufnahmemedium des Programms frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls innerhalb der 90 Tage ab dem ursprünglichen Kaufdatum derartige Mängel auftreten, ersetzt Codemasters solche Produkte innerhalb dieser Frist nach ausreichend fränkter Einsendung des Produkts unter Beilage eines datierten Kaufbelegs, sofern das Programm noch von Codemasters hergestellt wird. Falls das Programm nicht mehr verfügbar ist, bleibt es Codemasters vorbehalten, es durch ein Programm gleichen oder höheren Werts zu ersetzen. Diese Garantie gilt ausschließlich für das Aufnahmemedium mit dem Programm, wie es ursprünglich durch Codemasters bereitgestellt wurde. Sie ist hinfällig, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäße Verwendung oder Fahrlässigkeit entstand. Jegliche gesetzlich vorgeschriebenen stillschweigenden Garantien sind ausdrücklich auf die oben dargelegte Frist von 90 Tagen begrenzt.

MIT AUSNAHME DES VORHERGEHENDEN ERSETZT DIESER GARANTIE JEDGLICHE SONSTIGEN MÜNDLICHEN ODER SCHRIFTLICHEN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE, EINSCHLIESSLICH JEDGLICHER GARANTIEEN ZUR HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT, EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK ODER GESETZESENTSPRECHUNG, UND CODEMASTERS IST NICHT DURCH SONSTIGE DARSTELLUNGEN ODER ANSPRÜCHE GEBUNDEN.

Bei der Einsendung des Programms zum Ersatz unter der Garantie schicken Sie bitte nur die ursprünglichen Datenträger des Produkts in geeigneter Versandverpackung und unter Beilage (1) einer Fotokopie des datierten Kaufbelegs, (2) Ihres Namens und Ihrer Adresse als Ausdruck oder in Druckschrift, (3) einer kurzen Beschreibung des Mangels, des aufgetretenen Problems und des Systems, auf dem das Programm ausgeführt wurde.

BESCHRÄNKUNG DES SCHADENSERSATZES. CODEMASTERS HÄFTET KEINESFALLS FÜR BESONDERE, BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER DER FUNKTION DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, EINSCHLIESSLICH EIGENTUMSSCHÄDEN, VERLUST AN FIRMENWERT, COMPUTERAUSFALLEN ODER FUNKTIONEN SOWIE IM GESAMTEN GESETZLICH ZUGELASSENEN RAHMEN SCHADENSERSATZ BEI VERLETZUNGEN, SELBST WENN CODEMASTERS AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWISEN WURDE. DAS GESAMTE AUSMASS DER HÄFTUNG DURCH CODEMASTERS ÜBERSTREET KEINESFALLS DEN FÜR DEN ERWERB DER LIZENZ ZUR VERWENDUNG DIESER PROGRAMMS ENTRICHTETEN BETRAG. IN EINIGEN STAATEN/LÄNDERN SIND DER AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG ODER ZEITLICHE BEGRENZUNG EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE ODER DER HÄFTUNG BEI BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN NICHT GESTÄTTET; DAHER TREFFEN DIE OBEN AUFGEFÜHRTE HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE ODER EINSCHRÄNKUNGEN FÜR SIE MÖGLICHERWEISE NICHT. ZU DIESER GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE, UND JE NACH DER ZUSTÄNDIGEN RECHTSPRECHUNG HABEN SIE MÖGLICHERWEISE AUCH WEITERE RECHTE.

KÜNDIGUNG/BEENDIGUNG Diese Vereinbarung erlischt automatisch und ohne Beeinträchtigung der Rechte von Codemasters, wenn Sie gegen die Bedingungen verstoßen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, alle Exemplare und Bestandteile des Programms in Ihrem Besitz zu vernichten. Ferner behält sich Codemasters das Recht vor, Online-Funktionen nach eigenem Ermessen innerhalb von 30 Tagen nach Bekanntgabe auf www.Codemasters.com zu beenden.

UNTERLASSUNG Angesichts des dauerhaften Schadens, der Codemasters bei unzulänglicher Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung entstünde, stimmen Sie der Berechtigung von Codemasters zu, auch ohne Kautions, sonstige Sicherheiten oder Nachweis erlittenen Schadens Wiedergutmachung in Bezug auf Verletzungen der Vereinbarung zu fordern, die über die Mittel hinausgehen können, die Codemasters unter der anwendbaren Rechtsprechung zustehen.

SCHADENSERSATZ Sie verpflichten sich, Codemasters, seine Partner, angeschlossene Unternehmen, Zulieferer, Unternehmensleitung, Aufsichtsrat, Mitarbeiter und Vertreter vor allen Schäden, Verlusten und Kosten zu schützen und schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aus Ihren Handlungen oder Unterlassungen bei der Verwendung des Programms im Rahmen der Bedingungen dieser Vereinbarung entstehen.

VERSCHIEDENES Diese Vereinbarung ist die gesamte Vereinbarung in Bezug auf diese Lizenz zwischen den Parteien und ersetzt alle vorherigen Abkommen und Darstellungen. Eine Änderung der Vereinbarung ist nur möglich, wenn sie von beiden Parteien schriftlich in Kraft gesetzt wird. Falls eine der Bedingungen sich als nicht durchsetzbar erweist, wird sie nur in dem Maß geändert, das zum Erreichen der Durchsetzbarkeit erforderlich ist, und die restlichen Bedingungen dieser Vereinbarung sind nicht betroffen. Diese Vereinbarung unterliegt englischem Recht und ist dementsprechend auszulegen, und Sie erkennen die ausschließliche Gerichtsbarkeit englischer Gerichte an.

### Fragen zu dieser Lizenz richten Sie bitte unter der folgenden Adresse an Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited,  
PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, GB.  
Tel +44 1926 814 132 Fax +44 1926 817 595

# KUNDENDIENST

## CODEMASTERS WEBSITE - WWW.CODEMASTERS.COM

Unsere Webseite enthält häufig gestellte Fragen, eine Online-Version unserer technischen Kundendienstdatenbank und ein Anfrageformular, dass sie verwenden können, um Hilfe zu erhalten. Um diesen Teil der Webseite zu erreichen, klicken sie auf das jeweilige Symbol auf der linken Seite und wählen sie die Plattform (Xbox 360, PlayStation3 usw.) oben rechts aus. Wählen sie dann "Downloads & Support".

## EMAIL - KUNDENDIENST@CODEMASTERS.COM

Wir sind per Email 7 Tage die Woche erreichbar.

## TELEFON

Bitte stellen sie sicher, dass sie den entsprechenden Bereich für "häufig gestellte Fragen" auf der Codemasters.com Webseite für eine eventuelle Lösung des Problems gelesen haben, bevor sie anrufen.

Innerhalb von GB: 0870 75 77 881

Wenn du dich außerhalb Großbritanniens befindet: 0044 1926 816065

Es fallen Telefongebühren für eine Auslandsverbindung an.

Telefone sind besetzt: 14:00-19:00 (MEZ) Montag bis Freitag.

## CODEMASTERS POSTADRESSE

Customer Services, Codemasters Software Ltd,

PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Vereinigtes Königreich.

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "GRID 2"™, "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wiwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright © 2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/license/>. BMCodec copyright © 2001 - 2013 andreas jonsson.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.



**GRIDGAME**

**GRIDGAME.COM**

**AKTUELLE SPIELE UND NEUIGKEITEN FINDEST DU UNTER:**

**WWW.CODEMASTERS.COM**

**MELDE DICH NOCH HEUTE BEI RACENET AN UND STARTE  
MIT GRID 2™ DEINE CODEMASTERS-RENNKARRIERE!**

**RACENET.CODEMASTERS.COM**

RaceNet™ versammelt das Rennsportuniversum von Codemasters® an einem Ort. Melde dich direkt aus dem Spiel oder über die RaceNet-Website bei RaceNet an. Dann kannst du deinen Fortschritt in GRID 2 verfolgen und erhältst Zugang zu Community-Events, Spiel Tipps und Statistiken. Du kannst auch dein Facebook-Konto verbinden und deine Details automatisch übernehmen.

Mit RaceNet bist du stets über deine Freunde, Rivalen und die anderen Spieler im GRID 2-Universum auf dem Laufenden.

Durch deine Online-Aktivitäten in GRID 2 kannst du die Anzahl deiner RaceNet-Fans erhöhen – gewinne neue Fans und klettere in der globalen Bestenliste nach oben, um der erfolgreichste Fahrer der Welt zu werden!

